## Parcial modelo de redes

**Ejercicio 1:** En la siguiente tabla: indicar a qué capa se refiere lo que se dice y marcar con una cruz si TCP/IP cumple con la funcionalidad descrita.

	Сара	TCP/IP
Entre un host de origen y uno de destino encuentra		
rutas que pueden pasar por redes de diferentes		
tecnologías.		
Se encarga del control de errores y del manejo de		
colisiones.		
Se preocupa de codificar y transmitir los mensajes		
usando medios de transmisión (como cable y radio)		
Un host al transmitir tiene en cuenta indicadores de la		
capacidad del receptor y de la capacidad de carga de la		
red para no sobrecargarlos.	•	
En ella hay servicios que ayudan a que los usuarios		
finales puedan obtener documentos.		

**Ejercicio 2**: Para capa de aplicación, completar los huecos. Tener en cuenta que los espacios dejados no representan cantidad de palabras o longitud real (puede usarse menos espacio en algunas respuestas).

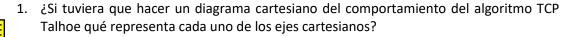
1.	Para desarrollar una aplicación de red hay dos opciones en lo que se refiere a tipo de
	software a usar para programarla: y
	·
2.	Para llevar la pista de los compañeros participando en Torrent se usa un
	y un compañero puede hacer las siguientes tareas:
	у
3.	Para definir un protocolo para una aplicación de red se consideran tipos de mensajes,
	sintaxis de mensaje, semántica de mensaje,
	у
4.	En RPC para llamar a un procedimiento remoto se usan para
	ocultar que la llamada a procedimiento no es local.
5.	En una aplicación cliente-servidor aparte de tener procesos cliente y proceso servidor
	puede hacer falta mantener el
	<b>—</b>

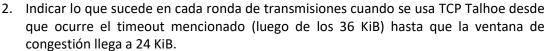
**Ejercicio 3**: (La Web) Responder las siguientes preguntas:

1. Listar las 3 partes de una respuesta HTTP. (No más de 3 líneas, no explicar en qué consisten las partes)

2.	El contenido de una cookie toma la forma y	/ las
	cookies se almacenan en un	
3.	Para declarar un formulario en HTML se usan los atributos	_ <b>y</b>
	en el elemento <form>.</form>	
4.	Para acceder a campo de nombre N de formulario (luego de apretar el botón s	submit)
	en una página PHP se usa la expresión	
5.	Listar 2 pasos a realizar para programar el procesamiento de un evento en Jav	aScript.
	Contestar en la forma: definir A en X y definir B en Y. 📒	

**Ejercicio 4**: Asumir que se usa algoritmo TCP Talhoe, la ventana de congestión es fijada a 36 KiB y luego ocurre una expiración de temporizador de retransmisiones; luego de esto el algoritmo hace lo que tiene que hacer y la ventana de congestión llega hasta los 24 KiB con éxito sin que se detecten pérdidas de paquetes. Asumir que el segmento máximo usado por la conexión es de 1KiB de tamaño. Responder:





**Ejercicio 5:** (**Transporte**) Indique si las siguientes afirmaciones respecto a control de flujo son verdaderas o falsas y justifique claramente:

- 1. En retroceso *N* el receptor envía confirmaciones individuales.
- 2. En repetición selectiva cuando el temporizador de un segmento expira, retransmite solo ese segmento.
- 3. La ventana corrediza para el emisor de repetición selectiva se compone solamente por: segmentos enviados y no confirmados y segmentos usables no enviados aun.
- 4. En repetición selectiva puede hacer falta almacenar en búfer del receptor paquetes que llegan al receptor.