

Módulo de turnos

Alcance:

Este módulo abarca todas las funciones y atributos necesarios para jugar una partida, debe tener en cuenta siempre que acciones se realizan ante determinadas situaciones, cuándo avanzar de turno y cuándo dar por finalizada la partida.

Lo que este módulo no abarca es todo lo previo a la partida, y como se administran los roles.

El objetivo es que el jugador no tenga que estar pensando en las reglas, ya que el sistema está diseñado para que el jugador no sea capaz de romper el juego, violándolas.

Diagrama de flujo de datos:

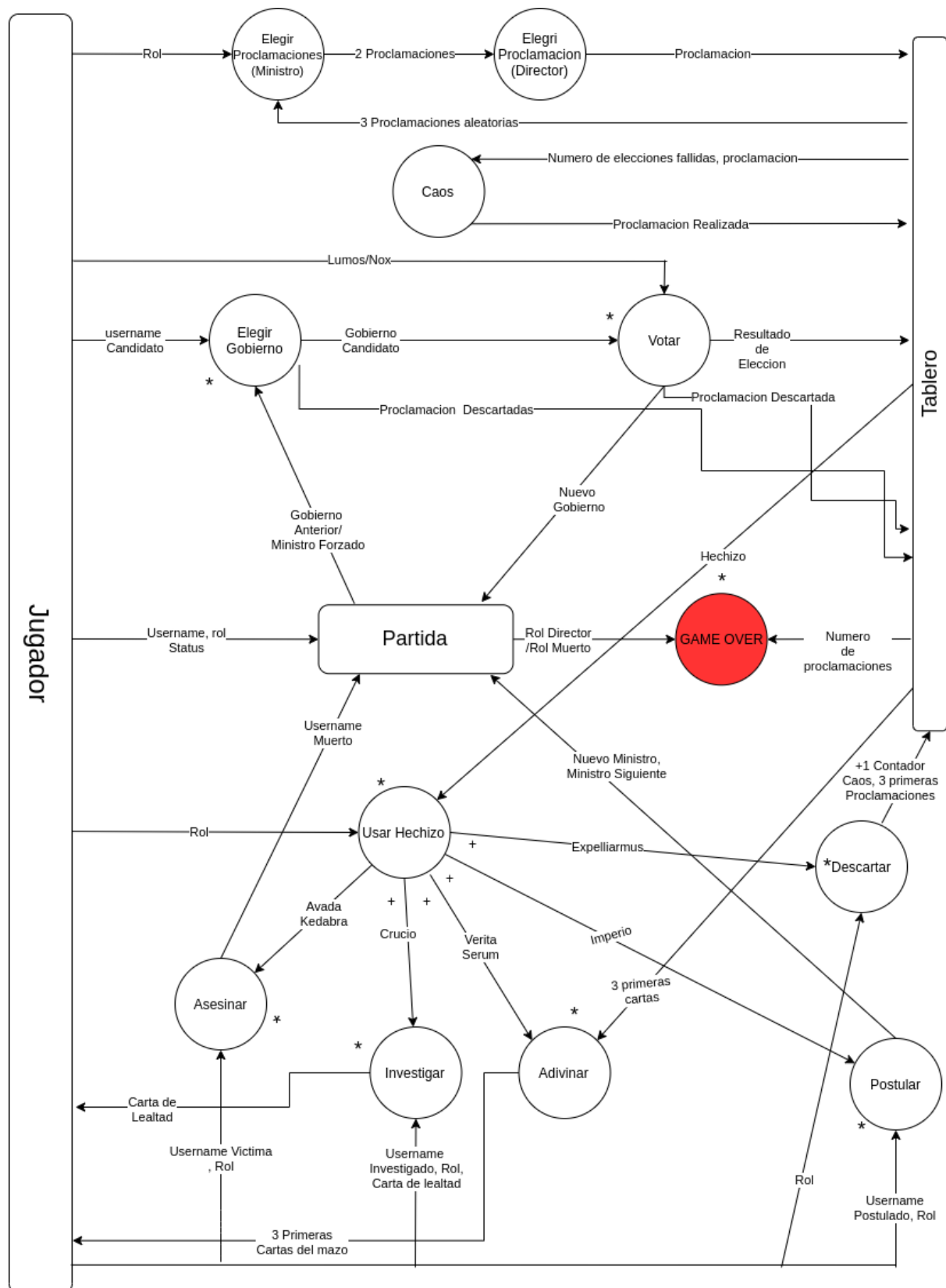
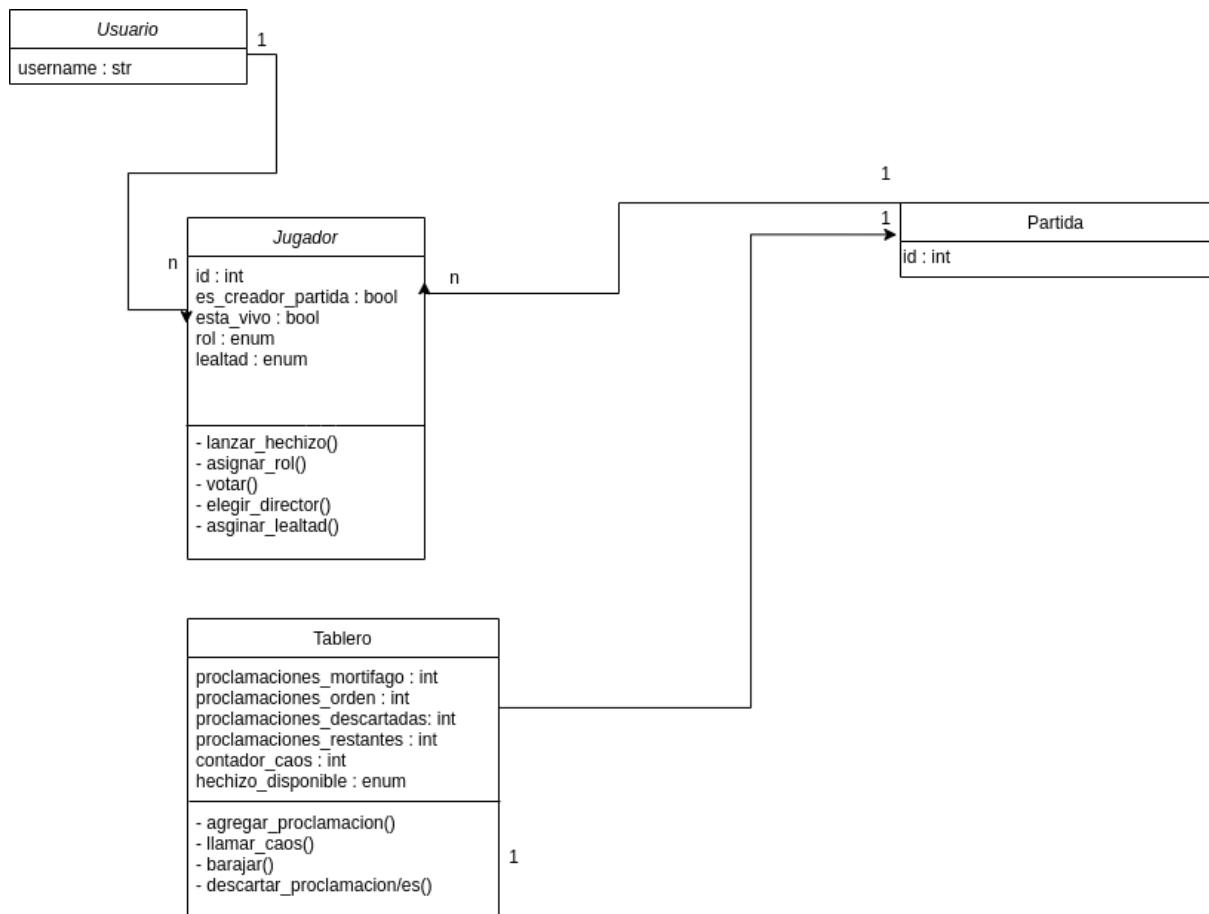


Diagrama de clases:



Casos de uso:

Caso de uso 1) Elección de ministro de magia y director

Actor Primario: Ministro de magia

Actor Secundario: Jugadores

Precondición: Los jugadores que votan están dentro de la partida y están vivos

Escenario Exitoso Principal:

1. El sistema asigna como Ministro de magia al jugador a la izquierda del anterior ministro, dándole su rol correspondiente.
2. El sistema le brinda al ministro una lista de todos los jugadores que pueden ser directores.
3. El nuevo ministro propone un director como candidato.
4. El sistema llama a votación, mostrándoles a todos los jugadores la opción de votar lumos/nox.
5. Los jugadores votan
6. Se asigna/declina el nuevo gobierno

Escenarios excepcionales:

- Se utilizó el hechizo imperio

- El ministro es forzado a ser aquel que fue elegido por el ministro anterior.

Caso de uso 2) Sesión legislativa

Actor Primario: Ministro de magia

Actor Secundario: Director

Precondición: El nuevo gobierno ya fue elegido

Escenario Exitoso Principal:

1. El ministro solicita las primeras 3 cartas del mazo
2. El sistema saca 3 cartas del mazo y se las da al ministro
3. El ministro descarta una proclamación
4. La proclamación descartada vuelve al mazo
5. El director recibe las 2 proclamaciones
6. El director descarta una proclamación
7. La proclamación descartada vuelve al mazo
8. El director realiza una proclamación
9. El tablero es actualizado

Escenarios excepcionales:

- Se realiza el hechizo expelliarmus
 - Se descartan las 3 proclamaciones y se comienza una nueva ronda, con un nuevo ministro y director

Caso de uso 3) El Ministro de Magia lanza el Avada Kedavra

Actor Primario: Ministro de magia

Precondición: Se realizaron 4 proclamaciones de mortifagos

Escenario Exitoso Principal:

1. El ministro selecciona la acción "Avada Kedavra"
2. El sistema le muestra al ministro la lista de jugadores a los que puede matar
3. El ministro elige a quien asesinar
4. La base de datos de la partida es actualizada, También la del jugador, declarando muerto y privándolo de toda acción.
5. El jugador elegido es asesinado