

## Capítulo 1: Introducción

definición de ingeniería

qué soluciona la ingeniería?

lo caro suele ser el cerebro

qué significa que algo sea mantenible

definiciones de la IEEE

cuales son los desafíos de la Ingeniería del software? los 5 desafíos

la productividad que significa y cómo se mide

qué es la calidad? saber típicas cualidades de la cualidad (funcionalidad, confiabilidad etc)

consistencia y repetitividad

por qué queremos dividir en fases? fases del desarrollo

## Capítulo 2: Análisis de especificación de requerimientos

diferencia entre análisis y especificación

que es un requisito (requerimientos)

cuál es el resultado de esta fase? (el documento)

las actividades básicas del proceso de requerimientos. saberlas individualmente también.

cómo es el proceso para las anteriores?

por qué dividir y conquistar? por qué en fases?

con respecto al análisis: distintos tipos, (enfocados en el OO y el OF) , modelado de flujo de datos y entender para qué sirve.

se va a tomar un DFD.

vamos a tener que explicar un DFD.

método de análisis estructurado: qué hace, para que sirve cada uno de sus elementos, y sus pasos.

Modelado orientado a objetos

prototipado

Especificación de los requerimientos, características de una SRS. SABERSELA. saber cada una de esas características.

componentes de una sus (por encima)

Alcance es para el takehome, no se toma.

estructura del documento no se toma.

Especificación funcional con casos de uso se recontar toma. Hacer ejemplos del práctico.

Validación de requerimientos. no hace falta. no lista de control.

Métricas: concepto y uso.

punto función si o si. Que es, para que sirve, tipos, cuales son su pasos, como se mide. funciones del ufp, y el ufk, también. elementos que influyen en la tabla. saber decir para qué es ese número y cómo se usa.

### Capítulo 3: Arquitectura

definición, estaría bueno que lo seamos.

arquitecturas del diseño?

por qué quiero que estén partes separadas?

que es el reuso?

qué es la confiabilidad y para qué sirve

vistas arquitectónicas, no existe solo una. tipos de vistas. profundizando en CyC.

módulo , componentes y conectores, y el otro.

vista de componentes y conectores, “¿Qué describe la vista de CyC?” - NO es algo estático, importante la palabra ejecución.

Tubos y Filtros.

datos compartidos.

aplicación: “Algo que hace algo”

estilo cliente-servidor

otros estilos saber nombrar, “para qué?” “que situación” (nombrar los seis)

integridad de la arquitectura.

validación y testing.

óptimo diseño para resolver algo de la óptima manera.

Método de análisis ATAM se toma. 5 puntos y una frase descriptiva.

## Capítulo 4: Diseño

saber sus 3 niveles

arquitectónico, de alto nivel y detallado.

criterios: corrección, eficiencia, simplicidad.

principios de diseño: abstracción, partición y jerarquía, modularidad.

acoplamiento y cohesión. que es, para que sirven, que buscamos ver.

para cada tipo de acoplamiento cuando hay más y cuando hay menos.

lista de cohesión, saberla.

diagramas de estructura, conocerlos.

metodología de diseño estructurado. Sus pasos. Mai Mao.

métricas.

Análisis OO y diseño OO.

conceptos de OO. herencia y polimorfismo.

Conceptos de diseño.

Metodología de diseño. OMT. ¿Para qué sirve? ¿Dónde se usa? 5 pasos.

Métricas WMC. ¿Qué hago con el número de la fórmula?

## Capítulo 5: Diseño detallado

PDL: qué es, para qué sirve, como se usa?

Métricas: nombrarlas y decir qué mide.