

PROCESAMIENTO DE CONSULTAS

fs Selección

- $fs(A = c, r) = 1/V(A, r)$
- $fs(A \geq c, r) = (\max(A, r) - c) / (\max(A, r) - \min(A, r))$
- $fs(A < c, r) = (c - \min(A)) / (\max(A) - \min(A) + 1)$
- $fs(P_1 \wedge P_2 \wedge \dots \wedge P_n, r) = fs(P_1, r) fs(P_2, r) \dots fs(P_n, r)$

Algoritmos selección (con igualdad):

- **Búsqueda lineal :**
 - Estimación de costo = br transferencias de bloques + 1 acceso a bloque
 - br denota el número de bloques conteniendo registros de la tabla r
- Algoritmo para índice **primario** usando árbol B+ con **igualdad en clave candidata:**
 - Costo = $(h_i + 1)$, $h_i = \lceil \log_{\lceil n/2 \rceil} (K) \rceil$, donde
 - n=entradas por bloque
 - K = valores de clave de búsqueda en la tabla
- Algoritmo para índice **primario** usando árbol B+ **igualdad para NO clave candidata:**
 - Costo = $h_i + b$, donde
 - h_i es la altura del árbol B+
 - b es el número de bloques conteniendo registros con la clave de búsqueda especificada
- Algoritmo para índice **secundario** usando árbol B+, **igualdad en clave candidata:**
 - Costo igual a idem para primario con igualdad en clave candidata
- Algoritmo para índice **secundario** usando árbol B+, **igualdad en no clave**
 - Sea n el número de registros recogidos.
 - Costo = $(h_i + n)$

Algoritmos de selección (con comparaciones):

- Algoritmo para **índice primario**:
 - Para **A >= v**:
 - La tabla está ordenada en A.
 - Costo = $h_i + b$, con b número de bloques conteniendo registros con $A > v$
 - Para **A <= v**:
 - se escanea la tabla secuencialmente hasta encontrar $A > v$, no se usa el índice
- Algoritmo para **índice secundario**:
 - Para **A >= v**:
 - Costo = $(h_i + n)$, n número de registros con $A >= v$.
 - Para **A <= v**:
 - escanear hojas del índice encontrando punteros a los registros, hasta la primera entrada $> v$.

PROYECCIÓN

- Algoritmo para proyección:
 - costo = b_r transferencias de bloques + 1 acceso a bloque
 - b_r numero de bloques contenidos en la tabla r

ORDENAMIENTO

- Merge sort externo;
 - Costo: $b_r (2^{\lceil \log_{\lceil M-1 \rceil} (b_r / M) + 1})$ **transferencias de bloque**
 - b_r cantidad de bloques en la tabla
 - $2 * \lceil b_r / M \rceil + \lceil b_r / b_b \rceil * (2 * \lceil \log_{\lceil M / b_b \rceil - 1} (b_r / M) \rceil - 1)$ **accesos a bloques**
 - b_b bloques son alojados en cada corrida

ELIMINACION DE DUPLICADOS

- Costo: el peor caso es igual al del ordenamiento

REUNION SELECTIVA

- $fs(r.A = s.B, r, s) = 1 / \max(V(A, r), V(B, s))$
- Algoritmo de reunión selectiva de loop anidado:
 - $nr * bs + br$ transferencias de bloques
 - $nr + br$ accesos a bloques.
 - donde nr es cantidad de registros en r , br es la cantidad de bloques en r , y bs es la cantidad de bloques en s
- loop anidado por bloques:
 - ordenar tablas en el atributo de la reunion
 - $br * bs + br$ transferencias de bloque + $2 * br$ accesos a bloque
- merge sort:
 - $bs + br$ transferencias de bloques
 - $\text{roof}(bs / bb) + \text{roof}(br / bb)$
 - bb bloques asignados a cada tabla
 - + el costo de ordenar si las tablas no estan ordenadas

AGREGACION

- Mismo costo que la eliminación de duplicados

CONCATENACION

- Peor caso $bs + br$ transferencias de bloques y accesos

INTERSECCION

- Ordenar tablas por su clave primaria, $bs + br$ transferencias de bloques y accesos

RESTA

- Mismo que intersección

CONSULTAS

PROYECCION

$$\Pi_{f_1, \dots, f_N}(r) = \text{map } (\lambda t \rightarrow (f_1 t, \dots, f_N t)) \ r$$

SELECCION

$$\sigma_p(r) :: R$$

$$\sigma_p(r) = \text{foldr } (\lambda t \ r' \rightarrow \text{if } p \ t \text{ then } x : r' \text{ else } r') \ [] \ r$$

PRODUCTO CARTESIANO

$$r \times s = \text{foldr } (\text{anexar } s) \ [] \ r$$

$$\text{anexar } s \ x \ q = \text{map } (\lambda t \rightarrow (x ; t)) \ s \ ++ \ q$$

REUNIÓN SELECTIVA

$$r_{a_1, \dots, a_i} \bowtie_{b_1, \dots, b_i} s = \Pi_{n_1, \dots, n_N, c_1, \dots, c_{M-i}} (\sigma_{a_1=b_1 \wedge \dots \wedge a_i=b_i} (r \times s))$$

CONCATENACIÓN

$$r ++ s = \text{foldr } (:) \ s \ r$$

RESTA

$$r \setminus s = \sigma (\lambda t \rightarrow t \notin s) (r)$$

INTERSECCIÓN

$$r \cap s = \sigma (\lambda t \rightarrow t \in s) (r)$$

REMOVER DUPLICADOS

$$v(r) = \text{foldr } (\lambda t \ s \rightarrow \text{if } t \in s \text{ then } s \text{ else } (t:s)) \ [] \ r$$

AGREGACIÓN

$$Y_{f_1(a_1), \dots, f_m(a_m)}(r) = [(f_1 (\text{map } (\lambda t \rightarrow t.a_1) \ r), \dots, f_m (\text{map } (\lambda t \rightarrow t.a_m) \ r))]$$

AGRUPACION

$$g_1, \dots, g_N \gamma_{f_1(n_1), \dots, f_M(n_M)}(r) = \text{let } p = v(\Pi_{g_1, \dots, g_N}(r)) \\ \text{map } (\backslash t \rightarrow (t; \gamma_{f_1(n_1), \dots, f_M(n_M)}(\sigma_{g_1=t.g_1 \wedge \dots \wedge g_N=t.g_N}(r))[0])) p$$

ORDENAMIENTO

$$\begin{aligned} &1 \text{ insert}_{a_1, \dots, a_N} t \ r = \sigma_{(a_1, \dots, a_N) < t[a_1, \dots, a_N]}(r) ++ [t] ++ \sigma_{(a_1, \dots, a_N) \geq t[a_1, \dots, a_N]}(r) \\ &2 \\ &3 O_{a_1, \dots, a_N}(r) = \text{foldr } (\text{insert}_{a_1, \dots, a_N}) [] r \end{aligned}$$