

Take Home

Trabajaremos sobre el juego de mesa: Secret Voldemort

El juego Secret Voldemort consta de dos grupos que pelean por el poder: los Mortífagos y la Orden del Fénix. Es decir ambos grupos intentan colocar a uno de los suyos como Ministro de magia, el cual luego elegirá al director de Hogwarts.

Las reglas y componentes las pueden encontrar en estos documentos:

<https://drive.google.com/file/d/1XjzhsU1tJylbZHKPMdQpC5ETSw5P1-e-/view?usp=sharing>

https://drive.google.com/file/d/1sSR-pfTx_6zu1-2BGIYWM52RbtNaRPHc/view?usp=sharing

<https://drive.google.com/file/d/1W-UarPC3rjTa6T5394jfzNmCU1tgXvbK/view?usp=sharing>

Las reglas deben ser adaptadas a un juego virtual (web), al cual se agrega la funcionalidad de un chat entre los jugadores de una partida.

Take Home

Se deberá entregar:

Antes de las 23:59hs del día 6/10/2020 con un mail a laura.brandan@unc.edu.ar

Mandar 3 documentos en formato pdf.

Los pdfs tienen que ser nombrados con el siguiente formato:

- Usuarios_Apellido_PrimerLetraDelNombre.pdf
- Partidas_Apellido_PrimerLetraDelNombre.pdf
- Turno_Apellido_PrimerLetraDelNombre.pdf

Cada pdf debe tener para cada módulo lo siguiente:

- Alcance del módulo
- DFD del módulo
- Diagrama de clases del módulo
- Los 3 casos de usos pedidos

Take Home

Los tres módulos que serían parte de una implementación del juego online, son:

Módulo de usuarios: permite el manejo de jugadores en las partidas.

Básicamente un usuario es alguien que se registró y que puede loguearse en cualquier momento para jugar.

Casos de usos:

- 1) Registrarse
- 2) Actualizar datos de mi perfil
- 3) Cambiar password.

Módulo de partidas: permite el manejo de las partidas, incluyendo todas las acciones que un usuario puede realizar antes de comenzar la misma.

Casos de usos:

- 1) Crear partida
- 2) Buscar y unirse a una partida
- 3) Escribir en el chat de la partida

Módulo de turno: permite realizar todas las acciones de los jugadores durante una partida.

Casos de usos:

- 1) Elección de ministro de magia y director
- 2) Sesión legislativa
- 3) El Ministro de Magia lanza el Avada Kedavra