# Introducción a los algoritmos - 1er cuatrimestre 2018 Axiomas y Teoremas del Cálculo de Predicados

## Notación

**N1** Rango True de  $\forall$ :

$$\langle \forall x :: t.x \rangle \equiv \langle \forall x : True : t.x \rangle$$

**N2** Anidado de  $\forall$ :

$$\langle \forall x, y : r.x.y : t.x.y \rangle \equiv \langle \forall x :: \langle \forall y : r.x.y : t.x.y \rangle \rangle$$

**N3** Rango True de  $\exists$ :

$$\langle \exists x :: t.x \rangle \equiv \langle \exists x : True : t.x \rangle$$

**N4** Anidado de  $\exists$ :

$$\langle \exists x, y : r.x.y : t.x.y \rangle \equiv \langle \exists x :: \langle \exists y : r.x.y : t.x.y \rangle \rangle$$

#### Axiomas

**A1** Intercambio entre rango y término de  $\forall$ :

$$\langle \forall x : r.x : t.x \rangle \equiv \langle \forall x :: r.x \Rightarrow t.x \rangle$$

**A2** Regla de término de  $\forall$ :

$$\langle \forall x :: t.x \rangle \land \langle \forall x :: s.x \rangle \equiv \langle \forall x :: t.x \land s.x \rangle$$

**A3** Distributividad de  $\vee$  con  $\forall$ :

$$Z \lor \langle \forall x :: t.x \rangle \equiv \langle \forall x :: Z \lor t.x \rangle$$

 $si \ x \ no \ ocurre \ libre \ en \ Z$ 

**A4** Rango unitario de  $\forall$ :

$$\langle \forall x : x = A : t.x \rangle \equiv t.A$$

donde A representa una constante del universo

**A5** Definición de  $\exists$ :

$$\langle \exists x : r.x : t.x \rangle \equiv \neg \langle \forall x : r.x : \neg t.x \rangle$$

**A6** Intercambio de cuantificadores del  $\forall$ :

$$\langle \forall x :: \langle \forall y :: t.x.y \rangle \rangle \equiv \langle \forall y :: \langle \forall x :: t.x.y \rangle \rangle$$

### Teoremas Básicos del $\forall$

**T1** Partición de rango de  $\forall$ :

$$\langle \forall x : r.x \lor s.x : t.x \rangle \equiv \langle \forall x : r.x : t.x \rangle \land \langle \forall x : s.x : t.x \rangle$$

**T2** Instanciación:

$$\langle \forall x :: t.x \rangle \Rightarrow t.A$$

$$\langle \forall x :: t.x \rangle \equiv \langle \forall x :: t.x \rangle \wedge t.A$$

donde A representa una constante del universo

**T3** Cambio de variable de  $\forall$ :

$$\langle \forall x : r.x : t.x \rangle \equiv \langle \forall y : r.y : t.y \rangle$$

si x no ocurre libre en t.y ni y en t.x

**T4** Regla del término constante de  $\forall$ :

$$\langle \forall x :: C \rangle \equiv C$$

 $si \ x \ no \ ocurre \ libre \ en \ C$ 

**T5** Rango Vacío de ∀:

$$\langle \forall x : False : t.x \rangle \equiv True$$

#### Teoremas Básicos del ∃

**T6** Intercambio entre rango y término de ∃:

$$\langle \exists x : r.x : t.x \rangle \equiv \langle \exists x : : r.x \wedge t.x \rangle$$

**T7** Regla del término de  $\exists$ :

$$\langle \exists x :: t.x \rangle \lor \langle \exists x :: s.x \rangle \equiv \langle \exists x :: t.x \lor s.x \rangle$$

**T8** Distributividad de  $\land$  con  $\exists$ :

$$Z \wedge \langle \exists x :: t.x \rangle \equiv \langle \exists x :: Z \wedge t.x \rangle$$

si x no ocurre libre en Z

**T9** Rango unitario de  $\exists$ :

$$\langle \exists x : x = X : t.x \rangle \equiv t.X$$

donde A representa una constante del universo

**T10** Partición de rango de  $\exists$ :

$$\langle \exists x : r.x \lor s.x : t.x \rangle \equiv \langle \exists x : r.x : t.x \rangle \lor \langle \exists x : s.x : t.x \rangle$$

T11 Testigo:

$$t.A \Rightarrow \langle \exists x :: t.x \rangle$$

$$\langle \exists x :: t.x \rangle \equiv t.A \lor \langle \exists x :: t.x \rangle$$

donde A representa una constante del universo

**T12** Cambio de variable de  $\exists$ :

$$\langle \exists x : r.x : t.x \rangle \equiv \langle \exists y : r.y : t.y \rangle$$

si x no ocurre libre en t.y ni y en t.x

**T13** Regla del término constante de  $\exists$ :

$$\langle \exists x :: C \rangle \equiv C$$

si x no ocurre libre en C

**T14** Rango Vacío de ∃:

$$\langle \exists x : False : t.x \rangle \equiv False$$

**T15** Intercambio de cuantificadores del ∃:

$$\langle \exists x :: \langle \exists y :: t.x.y \rangle \rangle \equiv \langle \exists y :: \langle \exists x :: t.x.y \rangle \rangle$$