Elementos Básicos de R

Jhonier Rangel

10 de junio de 2025

¿Qué es R?

R es un lenguaje de programación y entorno estadístico. Es ampliamente utilizado para:

- Análisis estadístico
- Ciencia de datos
- Visualización

Vectores

Un vector es una colección de elementos del mismo tipo.

```
# Vector num rico
numeros <- c(1, 2, 3, 4.5)

# Vector de caracteres
nombres <- c("Ana", "Luis", "Pedro")

# Acceder a elementos
numeros[2]</pre>
```

Tipos de Variables

R tiene varios tipos de datos básicos:

```
# Num rico
  x <- 42
3
   Entero
 y <- as.integer(42)
6
  # L gico
  z <- TRUE
9
  # Car cter
  nombre <- "Juan"
12
13 # Verificar tipo
14 class(x)
```

Matrices

Una matriz es una colección bidimensional de datos del mismo tipo.

```
# Crear una matriz 3x3
m <- matrix(1:9, nrow=3, ncol=3)

# Acceder a elementos
5 m[1,2]</pre>
```

Arreglos (Arrays)

Los arreglos pueden tener más de dos dimensiones.

```
# Crear un arreglo 2x2x2
a <- array(1:8, dim = c(2, 2, 2))
# Acceder a elementos
5 a [1,1,2]
```

Data Frames

Estructura similar a una tabla. Puede contener diferentes tipos de datos por columna.

```
# Crear un data frame
df <- data.frame(
  nombre = c("Ana", "Luis"),
  edad = c(23, 31),
  aprobado = c(TRUE, FALSE)

# Acceder a columnas
df$nombre</pre>
```

Listas

Las listas pueden contener diferentes tipos de objetos.

```
# Crear una lista
mi_lista <- list(nombre="Ana", edad=23, notas=c(10, 9, 8))

# Acceder a elementos
mi_lista$edad</pre>
```

Funciones en R

Definir y utilizar funciones propias:

```
# Definir una funci n
suma <- function(a, b) {
   return(a + b)
}

# Llamar la funci n
suma(4, 5)</pre>
```

Condicionales y Bucles

Ejemplo de condicional y bucle for:

```
# Condicional
if (x > 10) {
   print("Mayor que 10")
} else {
   print("Menor o igual que 10")
}

# Bucle for
for (i in 1:5) {
   print(i)
}
```

¿Qué es ggplot2?

ggplot2 es un paquete del tidyverse para crear gráficos de alta calidad.

- Basado en la "Gramática de los gráficos"
- Separación entre datos, estética y geometría
- ► Altamente personalizable

Instalación y carga

Antes de usar ggplot2, debe instalarse y cargarse:

```
# Instalar (solo una vez)
install.packages("ggplot2")

# Cargar la librer a
blibrary(ggplot2)
```

Sintaxis básica

Estructura general de un gráfico en ggplot2:

```
ggplot(data = df, aes(x = var1, y = var2)) +
geom_point()
```

- ▶ data: el data frame
- aes: mapea variables estéticas (ejes, color, etc.)
- geom_point(): geometría (tipo de gráfico)

Gráfico de dispersión: geom_point

```
ggplot(data = mtcars, aes(x = wt, y = mpg)) +
geom_point()
```

Resultado: gráfico de mpg vs peso (wt) del automóvil.

Gráfico de líneas: geom_line

```
ggplot(data = economics, aes(x = date, y = unemploy))
+
geom_line()
```

Resultado: evolución del desempleo en el tiempo.

Gráfico de barras: geom_bar

```
ggplot(data = diamonds, aes(x = cut)) +
geom_bar()
```

Resultado: cantidad de diamantes por tipo de corte.

Personalización de gráficos

Puedes añadir títulos, etiquetas y temas:

Facetas y colores

Dividir gráficos o agrupar por categoría:

```
ggplot(mpg, aes(x=displ, y=hwy, color=class)) +
geom_point() +
facet_wrap(~ class)
```

Facetas: permite comparar entre grupos de forma clara.

Conceptos Básicos de Estadística

La estadística es la ciencia que se encarga de recolectar, analizar e interpretar datos para tomar decisiones.

Población y Muestra

Población: Conjunto completo de elementos o individuos que comparten una característica común.

Muestra: Subconjunto representativo extraído de la población para su estudio.

Ejemplo: Población = todos los estudiantes de una universidad. Muestra = 200 estudiantes seleccionados aleatoriamente.

Hipótesis

Hipótesis es una afirmación o suposición que se quiere comprobar mediante un estudio estadístico.

- ► **Hipótesis nula** (*H*₀): Afirmación de "no efecto.º "no diferencia".
- ▶ **Hipótesis alternativa** (H_a) : Lo contrario de H_0 , indica efecto o diferencia.

Ejemplo: H_0 : La media de notas es igual a 70. H_a : La media de notas no es igual a 70.

Tipos de Variables

- Cualitativas (Categoricas): describen cualidades o categorías.
 - Nominales: sin orden (ej. género, color).
 - Ordinales: con orden (ej. nivel educativo, satisfacción).
- Cuantitativas (Numéricas): expresan cantidades.
 - Discretas: valores enteros (ej. número de hijos).
 - Continuas: cualquier valor en un rango (ej. altura, peso).

Escalas de Medición

- Nominal: categorías sin orden ni jerarquía. Ejemplo: colores, género.
- ▶ Ordinal: categorías con orden pero sin distancia fija. Ejemplo: nivel socioeconómico, clasificación de satisfacción.
- ▶ De intervalo: valores numéricos con distancias iguales, sin cero absoluto. Ejemplo: temperatura en °C.
- ▶ **De razón:** como intervalo, pero con cero absoluto y proporciones significativas. Ejemplo: peso, altura, ingresos.

Medidas de Tendencia Central y Dispersión

Estas medidas resumen y describen un conjunto de datos numéricos:

- ► Tendencia Central: valor que representa el çentro.º punto típico de los datos.
- ▶ Dispersión: indica qué tanto varían o se alejan los datos respecto al centro.

Medidas de Tendencia Central

▶ **Media** (\bar{x}) : promedio de todos los valores.

$$\bar{x} = \frac{1}{n} \sum_{i=1}^{n} x_i$$

Intuitivamente, suma todos los datos y los divide por la cantidad total.

- Mediana: valor que está en el centro cuando ordenamos los datos.
 Intuitivamente, divide los datos en dos partes iguales.
- ► Moda: valor que aparece con mayor frecuencia. Es el dato "más común.º repetido en la muestra.

Media en R

Usamos la función mean() para calcular la media.

```
# Media del consumo de combustible (mpg) en mtcars mean(mtcars$mpg)
```

Mediana en R

La función median() calcula la mediana.

```
# Mediana del consumo de combustible median(mtcars$mpg)
```

Moda en R

R no tiene función directa para moda, pero podemos definirla:

```
get_mode <- function(v) {
   uniqv <- unique(v)
   uniqv[which.max(tabulate(match(v, uniqv)))]

# Moda de n mero de cilindros
get_mode(mtcars$cyl)</pre>
```

Medidas de Dispersión

▶ Rango: diferencia entre el valor máximo y mínimo.

$$R = x_{\text{máx}} - x_{\text{mín}}$$

Mide la extensión total de los datos.

Varianza (s^2) : promedio de los cuadrados de las diferencias entre cada dato y la media.

$$s^{2} = \frac{1}{n-1} \sum_{i=1}^{n} (x_{i} - \bar{x})^{2}$$

Mide cuánto se alejan los datos de la media, penalizando valores lejanos.

Desviación estándar (s): raíz cuadrada de la varianza.

$$s = \sqrt{s^2}$$

Expresa la dispersión en las mismas unidades que los datos originales.

► Coeficiente de variación (CV):



Rango en R

Calculamos rango con max() y min().

```
rango <- max(mtcars$mpg) - min(mtcars$mpg)
rango
```

Varianza en R

Función var() calcula la varianza muestral.

```
var(mtcars$mpg)
```

Desviación Estándar en R

Función sd() calcula la desviación estándar.

```
sd(mtcars$mpg)
```

Coeficiente de Variación

Cálculo del coeficiente de variación:

$$CV = \frac{\text{desviación estándar}}{\text{media}} \times 100 \%$$

```
cv <- sd(mtcars$mpg) / mean(mtcars$mpg) * 100
```

Interpretación de Medidas

- ► Media y mediana representan el centro, pero la mediana es más resistente a valores extremos o atípicos.
- ► Varianza y desviación estándar nos dicen qué tan dispersos están los datos: valores altos indican gran variabilidad.
- ► Coeficiente de variación permite comparar la dispersión de variables con diferentes unidades o escalas.

Resumen rápido con summary()

La función summary() da un resumen básico para variables numéricas:

```
summary(mtcars$mpg)
```

Incluye mínimo, 1er cuartil, mediana, media, 3er cuartil y máximo.

Medidas para todas las variables

Calcular medias y desviaciones estándar para todas las variables numéricas:

```
apply(mtcars, 2, mean)
apply(mtcars, 2, sd)
```