

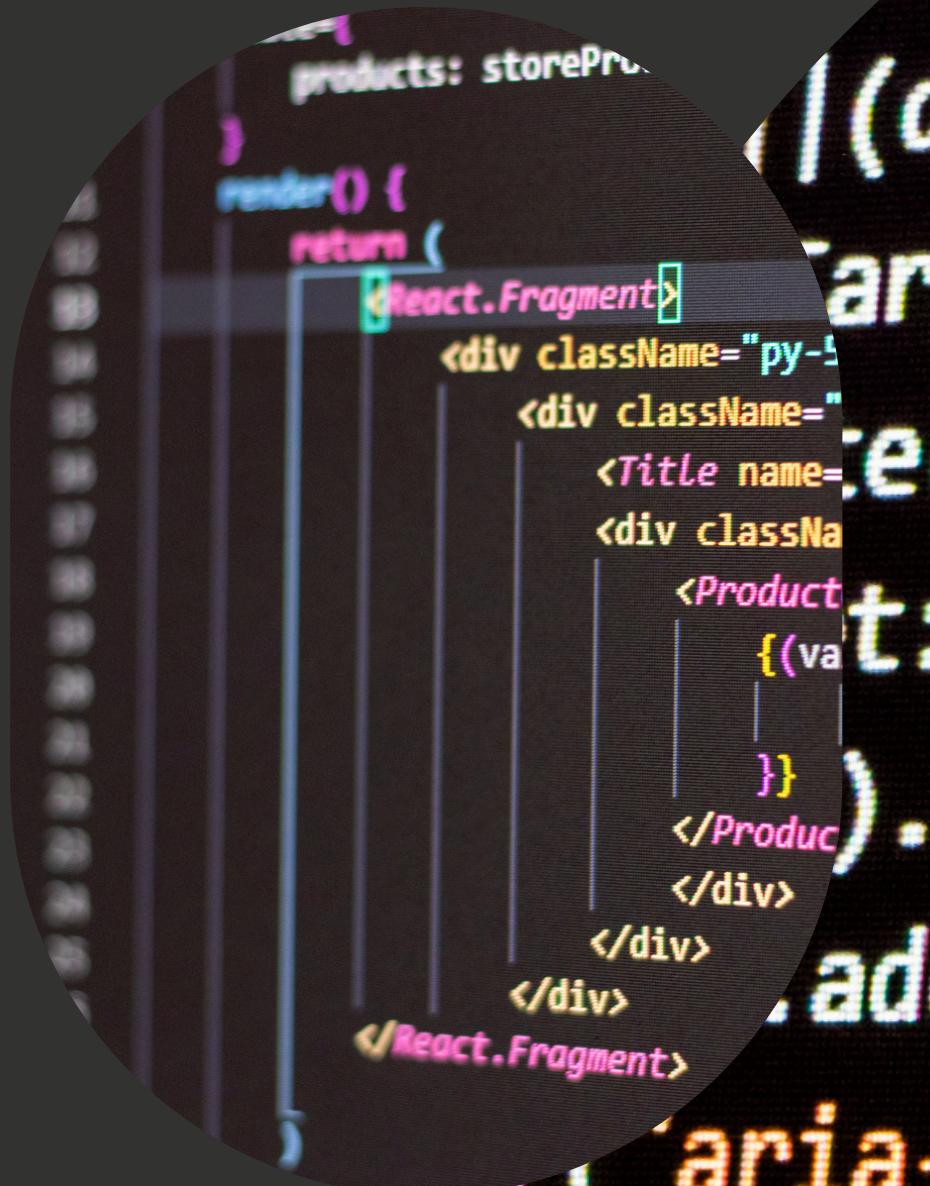
Investigación #1

Diseño de una aplicación

Estructura, jerarquía visual y técnicas empleadas en el diseño

Integrantes:

Francisco Hernández,
Roderick Muñoz



```
products: storeProduc
}
render() {
  return (
    <React.Fragment>
      <div className="py-5">
        <div className="d-flex flex-wrap">
          <Title name="title" />
          <div className="flex-grow-1">
            <Product
              {...(value ? value : { id: 1 })}>
              <div>
                <img alt="Thumbnail image of a product item" />
                <div>
                  <h3>Product Name</h3>
                  <p>Description</p>
                  <button>Buy Now</button>
                </div>
              </div>
            </Product>
          </div>
        </div>
      </div>
    </React.Fragment>
  )
}

const Tab = ({ title, children }) => {
  const [activeTab, setActiveTab] = useState(0)
  const tabs = children.map((tab, index) => {
    const tabId = `tab-${index}`
    const tabContent = tab({ activeTab, setActiveTab })
    return {
      id: tabId,
      title: tab.title,
      content: tabContent
    }
  })
  const tabsList = tabs.map(tab => {
    const { id, title } = tab
    const tabItem = <li key={id}>
      <a href="#" onClick={() => setActiveTab(id)}>{title}</a>
    </li>
    if (activeTab === id) {
      return <div key={id} style={{ position: "absolute", left: 0, top: 0, width: "100%", height: "100%", background: "#fff", padding: "10px", border: "1px solid #ccc", border-radius: "5px", overflow: "auto" }}>
        {tabContent}
      </div>
    }
  })
  return <div style={{ display: "flex", align-items: "center" }}>
    <div style={{ margin-right: 10px }}>
      {tabsList}
    </div>
    <div>
      {children}
    </div>
  </div>
}

const TabContent = ({ activeTab, children }) => {
  const tabContent = activeTab ? children[activeTab].content : null
  return tabContent
}
```



Agrupación de elementos

Se refiere a la práctica de organizar y estructurar contenido relacionado en bloques lógicos, tanto visualmente como en el código.

formas de agrupación:

- Por similitud.
- Por continuidad.
- Por conexión visual.

Esto facilita la comprensión, el diseño y la interacción con el sitio web o aplicación.

Jerarquía visual

POR ÚLTIMO ESTO DE ACÁ ARRIBA

DESPUÉS ESTO.

PRIMERO VAS A LEER ESTO

DESPUÉS VAS A LEER ESTO DE ACÁ.

¿Qué es la jerarquía visual?

Organizar los elementos de una página de modo que el usuario entienda qué es lo más importante, qué debe ver primero y cómo recorrer la información. Es básicamente darle orden de prioridad a la vista.

¿Cómo se logra la jerarquía visual?

- Tamaño.
- Color y contraste.
- Ubicación en la página.
- Movimiento o animación.
- Iconos e imágenes.

Espacio en blanco

Es la área vacía entre elementos de la interfaz (textos, imágenes, botones, secciones).

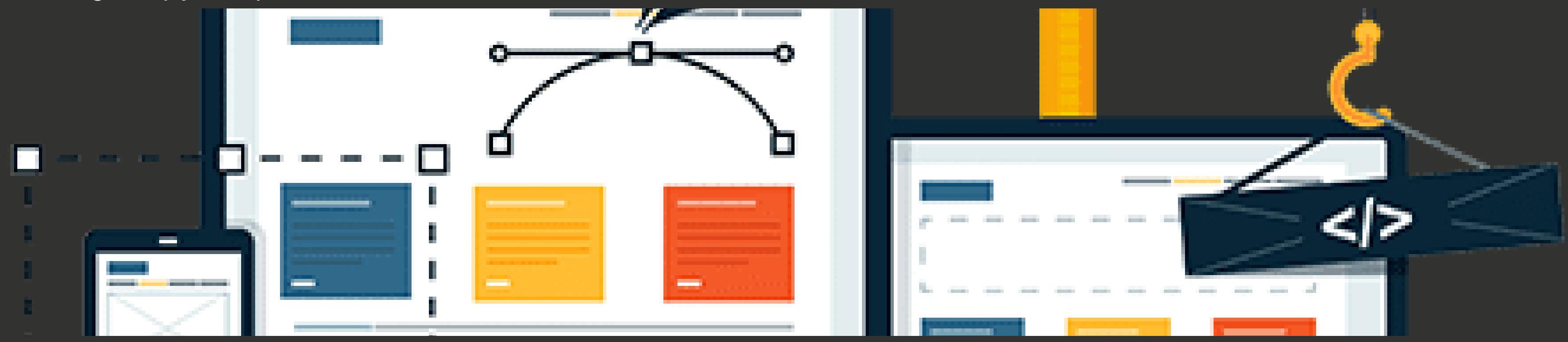
- Microespacio → pequeños márgenes, paddings, separación entre letras, líneas de texto o iconos.
- Macroespacio → grandes áreas vacías que separan secciones completas de la página.

Funciones del espacio en blanco:

- Mejora la legibilidad.
- Agrupa o separa elementos.
- Genera equilibrio y estética.

Presentación del texto

se refiere a la manera en que el contenido escrito se organiza y se muestra para que sea claro, legible y jerárquico.



Tipografía

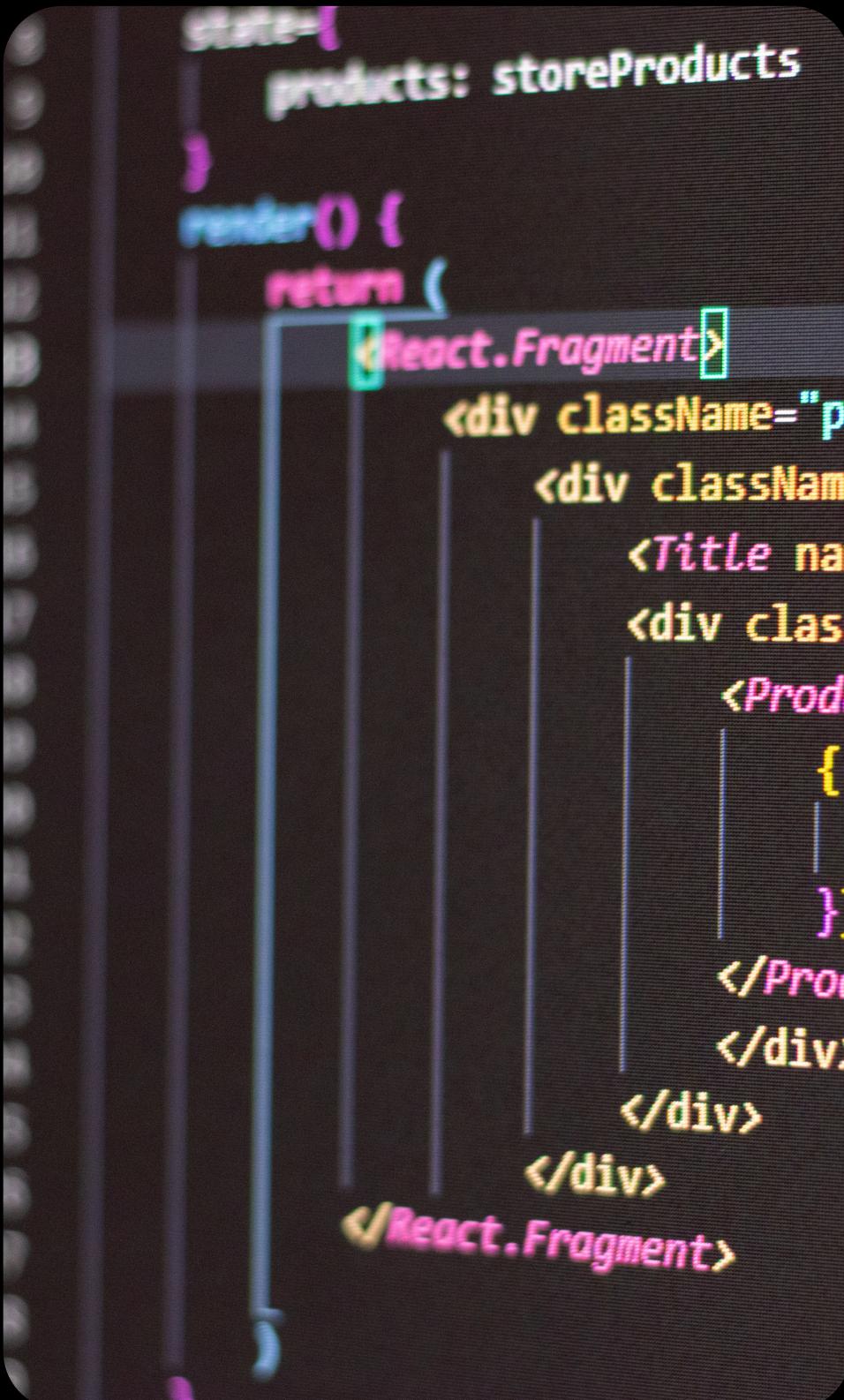
Tamaño del texto

Peso y estilo

Color y contraste

Técnicas empleadas en el diseño

- Card Sorting
- Prototipado
- Wireframe

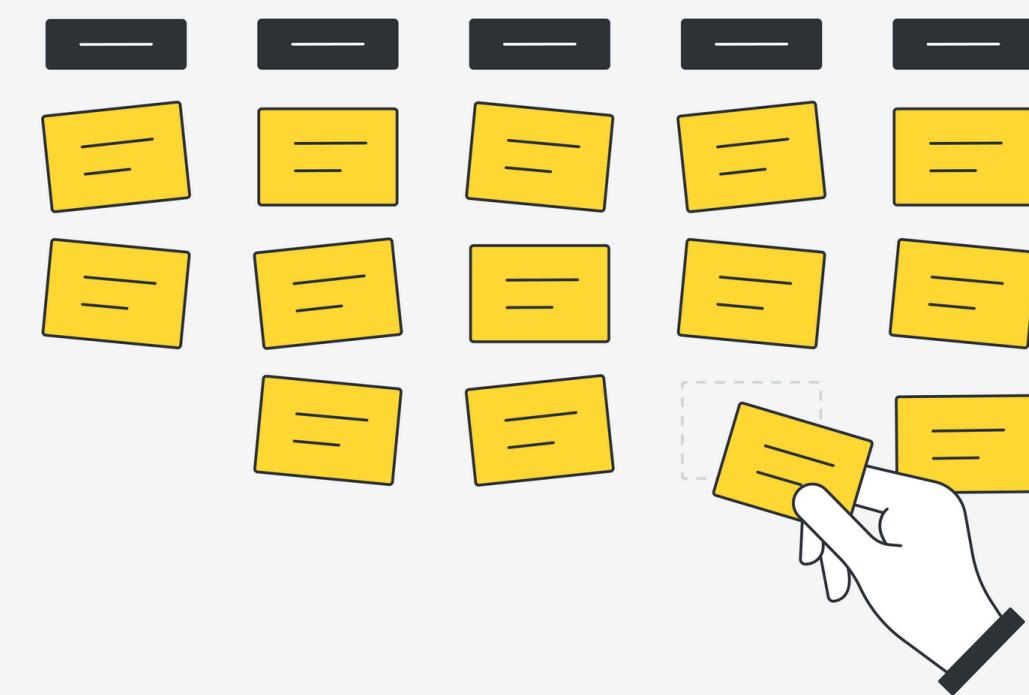


Card Sorting

El card sorting es una técnica de investigación en UX que ayuda a organizar la información de una aplicación según la forma en que los usuarios la entienden. Consiste en entregar a los participantes tarjetas con temas o funciones y pedirles que las agrupen de manera lógica.

Esto permite:

- Diseñar menús y categorías más intuitivas.
- Comprender cómo los usuarios esperan encontrar la información.
- Mejorar la usabilidad y la navegación de la app.

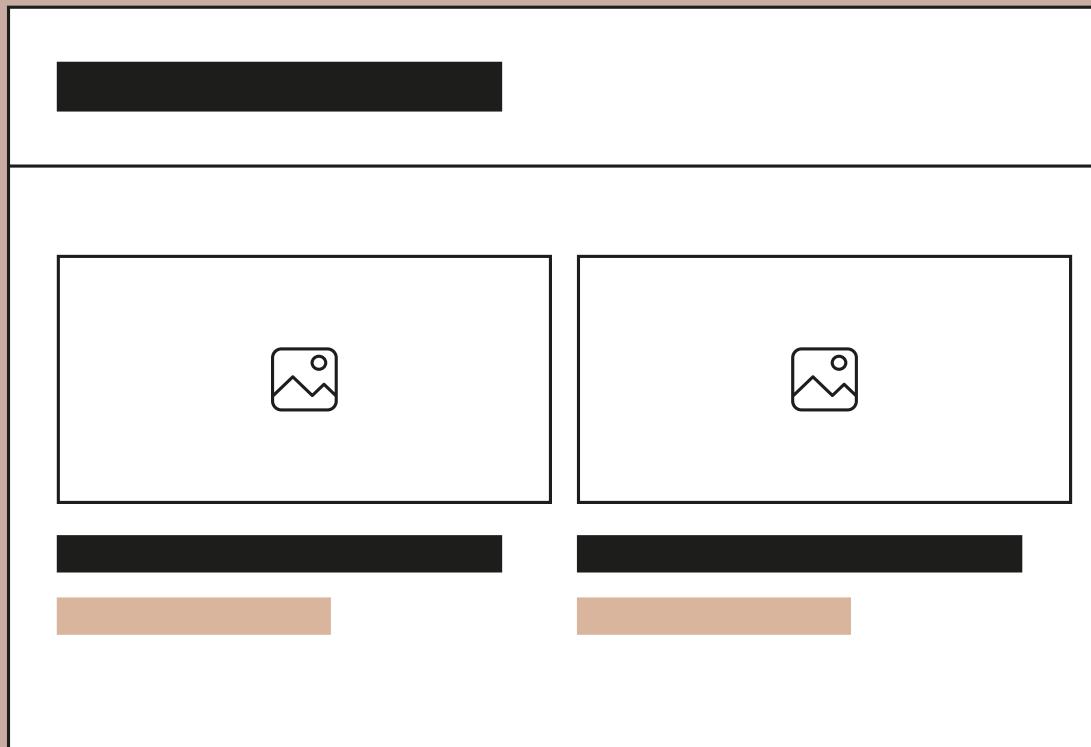
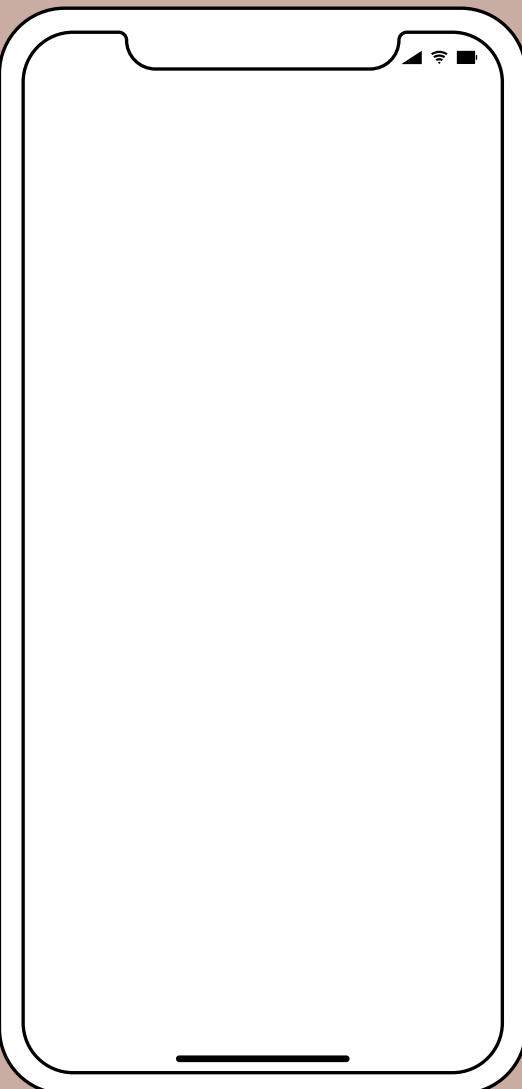


Prototipado

El prototipado es una etapa clave en el diseño de aplicaciones, ya que consiste en construir representaciones visuales y funcionales de la app antes de su desarrollo final. A través de bocetos, wireframes o prototipos interactivos, los diseñadores pueden simular la experiencia de uso y evaluar cómo los usuarios interactuarán con la interfaz.



wireframes



Los wireframes son representaciones visuales simples que muestran la estructura de una aplicación. Permiten definir la ubicación de menús, botones, imágenes y contenidos antes de aplicar diseño gráfico. Son útiles para planificar la navegación, probar diferentes distribuciones y asegurar que la experiencia del usuario sea clara desde las primeras etapas del proyecto.

Muchas gracias

