

Projekt „Gaming Arena“ Vizija

Verzija 1.0 Povijest razvoja

Datum	Verzija	Opis	Autori
13.11.2018.	1.0	Kreiranje	Stipica Klepić Marko Ljubović Jurica Raspudić

Sadržaj

1. Uvod.....	2
1.1 Cilj.....	2
1.2 Svrha.....	2
1.3 Definicije – akronimi.....	2
1.4 Literatura	2
2.Postavljanje zahtjeva	2
2.1 Opis problema	2
2.2 Namjena sustava.....	2
3. Opis korisnika i davatelja zahtjeva	2
3.1 Pregled davatelja zahtjeva	2
3.2 Pregled korisnika sustava	3
3.3 Korisničko okruženje.....	3
3.4 Osnovne potrebe davatelja zahtjeva i krajnjih korisnika	3
4. Pregled sustava	3
4.1 Pogled na sustav	3
4.2 Pretpostavke i zavisnosti	4
5. Značajke sustava.....	4
6. Ostali zahtjevi.....	5

Vizija

1. Uvod

Svrha dokumenta je sakupiti, analizirati i definirati sve značajke sustava računalne igraonice. Radni naziv projekt je „Gaming Arena“. Programski sustav se mora izraditi kao web stranica kojoj će svi korisnici moći pristupiti.

1.1 Cilj

Cilj ovog dokumenta je opisati sve što nudi projekt.

1.2 Svrha

Oglašavanje na internetu je u današnje doba oslonac svake ozbiljne firme. Preko interneta se prikazuju sve osnovne informacije o firmi, tko su, što nude, koja im je lokacija itd. Naš projekt omogućava izravnu komunikaciju firme koja drži računalne igraonice i prodaje gaming opremu s njihovim gostima. Daje mogućnost online kupovine, sudjelovanja u lokalnim gaming ligama i turnirima te live chata sa drugim korisnicima.

1.3 Definicije – akronimi

Vidjeti dokument Rječnik - Glossary

1.4 Literatura

Internet

2. Postavljanje zahtjeva

2.1 Opis problema

Problem	Oglašavanje firme, prodaja artikala, kontakt firme s korisnicima
Djelovanje problema	Problemi se odražavaju u tome da firma ne posluje dobro.
Posljedice problema	Nezadovoljni korisnici, davatelji usluga i posjetitelji.
Uspješno rješenje	Zadovoljni korisnici, davatelji usluge i posjetitelji.

2.2 Namjena sustava

Sustav je namijenjen	Firmama koje drže računalne igraonice
Koji	Imaju potrebu unaprijedit svoju firmu stupajući u izravni kontakt s korisnicima
Sustav Gaming Arena	Predstavlja web stranicu.
Prednosti upotrebe sustava	Omogućen pristup stranici sa bilo kojeg računala, detaljni uvid u informacije o računalnoj igraonici

3. Opis korisnika i davatelja zahtjeva

3.1 Pregled davatelja zahtjeva

Ime	Opis	Odgovornosti
Administrator	Sve zainteresirane gaming firme	Davanje točnih informacija o igraonici

3.2 Pregled korisnika sustava

Ime	Opis	Odgovornosti	Davatelj zahtjeva koji prezentira interese korisnika
Korisnik	Koristi sustav za informiranje, kupovinu, kontaktiranje.	Ne psovati na chatu.	Administrator
Posjetitelj	Koristi sustav za informiranje.	/	Administrator
Administrator	Motrenje rada sustava, održavanje sustava, pomoć u radu svim korisnicima sustava.	Odgovoran za integritet podataka i odvijanje svih aktivnosti u okviru sustava.	Administrator

3.3 Korisničko okruženje

Korisnik će ovaj sustav moći samostalno koristiti. Stupanj predznanja potrebnog da se koristi sustav je minimalan. Dovoljno je osnovno znanje o računalima. Sustav se koristi putem Interneta.

3.4 Osnovne potrebe davatelja zahtjeva i krajnjih korisnika

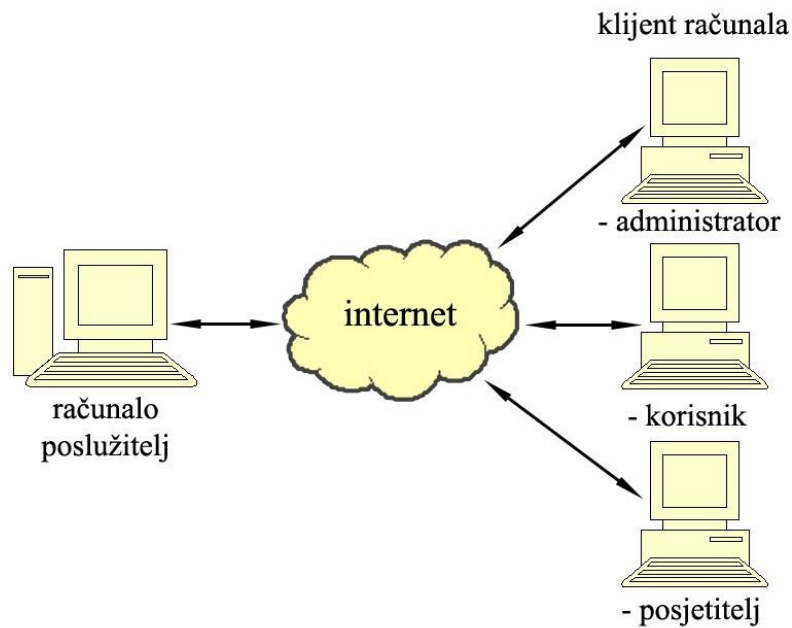
Trenutačno stanje je takvo da postoji ogroman broj zastarjelih računalnih igraonica i gaming centara gdje ne postoji nikakav kontakt davatelja usluga i korisnika osim uživo. Naš sustav omogućava lakše poslovanje računalnim igraonica te lakši pristup informacijama korisnicima te još mnogo toga.

4. Pregled sustava

4.1 Pogled na sustav

Sustav "Gaming Arena" je internet sustav. Sustav se sastoji od jednog računala poslužitelja i neograničenog broja klijent računala koji su povezani preko interneta. Računalo poslužitelj je stalno dostupan. Klijent računala pristupaju preko interneta gdje dobivaju potrebne informacije. Na svakom računalu mora biti instaliran operacijski

sustav s grafičkim korisničkim sučeljem. Na računalu poslužitelju se nalazi web server i baza podataka. Na klijent računalima treba biti instaliran neki web preglednik i biti omogućen pristup internetu.



4.2 Pretpostavke i zavisnosti

Ovaj sustav je neovisan o operacijskom sustavu i može raditi na bilo kojoj računalnoj konfiguraciji. Sustav ne može funkcionirati bez računala poslužitelja, računala klijenta i interneta. Računalo poslužitelj mora biti stalno dostupan.

5. Značajke sustava

Opće značajke sustava:

- stabilnost
- veća komfornost usluge (mogućnost rada iz vlastitog doma)
- paralelni rad velikog broja korisnika
- pregled potrebnih informacija na jednom mjestu
- mogućnost korisnika da sam uređuje svoje podatke
- **Korisnik** može:
- postaviti na stranicu slike smještaja, podatke o sebi i smještaju
- pregledavati i ažurirati osobne podatke
- može pregledati ostale ponuđene smještaje

- ***Posjetitelj može:***
- pregledati sve dostupne informacije o firmi
- može se registrirati i dobiti ovlasti korisnika
- ***Administrator može:***
- ažurirati određene podatke na stranici
- banati korisnika sa stranice

6. Ostali zahtjevi

- sustav mora nesmetano raditi 24h dnevno
- u slučaju kvara, podaci se ne smiju izgubiti (o tome brine administrator sustava)
- potrebno je osposobljavanje korisnika (postojat će Online help, ali također će se korisnik moći obratiti administratoru) za rad na sustavu
- sustav mora onemogućiti neovlašten pristup tuđim podacima (korisnik može samo svoje podatke ažurirati, a ostale pregledavati)
- sustav mora kvalitetno podržavati paralelni rad više desetaka korisnika
- postavljanje sustava na web može vršiti samo administrator

Kao krajnja dokumentacija moraju biti isporučeni sljedeći dokumenti:

- Online help