

RAPPORT

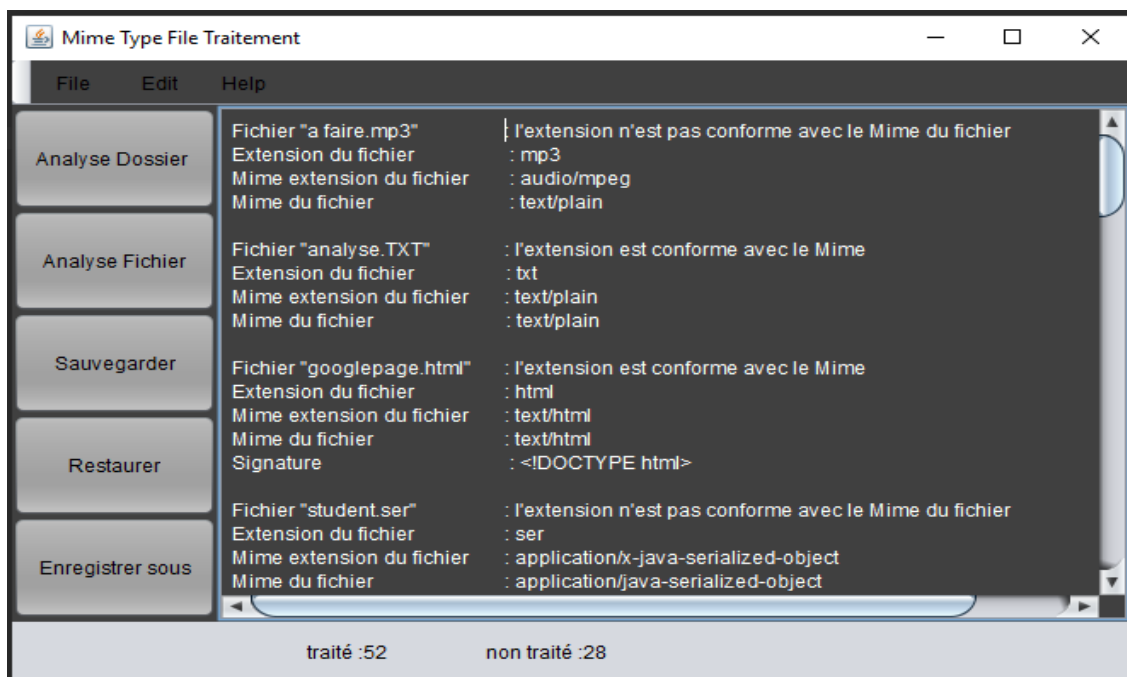
Pour le projet De Programmation Orienté Objet
Licence Informatique deuxième année

Sur le sujet

Fichiers : extensions et type MIME

Rédigé par

RASSOUL Juba



Décembre 2019

Table des matières

1	Introduction	3
2	Spécification	4
2.1	Présentation générale du projet	4
2.2	Livraisons attendues	5
2.3	Fonctionnalités attendues du projet	5
3	Conception et Réalisation.....	6
4	Manuel Utilisateur	8
5	Déroulement du projet.....	9
5.1	Répartition des tâches	9
6	Conclusion	10
7	Références.....	10

Remerciements

Tous mes remerciements pour Mr Evariste Ntaryamira, pour son encadrement.

1 Introduction

Après une lecture attentive du sujet du projet, nous nous sommes rendus compte de l'importance, et l'utilité d'une validation du type Multipurpose Internet Mail Extensions (MIME). L'innovation et la créativité dans la conception de cette application et la complexité du langage JAVA à gérer, m'ont poussé, en prime, à relever le défi de concevoir ce projet. Traitement MimeTypeFile est une application conçue pour toutes personnes qui voudrait vérifie un ou plusieurs fichiers la conformité des types des fichiers avec leurs natures.

Outils de développement :

JAVA

Eclipse

2 Spécification

J'ai présenté l'objectif du projet dans la section 1. Dans cette section, je présente la spécification de mon projet conçu.

2.1 Présentation générale du projet

Contexte : mettre en œuvre l'ensemble des éléments techniques de l'UE « Programmation orienté Objet » : JAVA / ECLIPSE dans le cadre d'une réalisation d'un programme de vérification des fichiers en mode fenêtre graphique (GUI) et console (CLI).

Organisation :

Groupe composé d'un seul étudiant en Licence 2 Informatique : RASSOUL Juba.

But du projet :

L'objectif de ce projet est de concevoir une solution console et graphique de vérification et validation des Type mime des fichiers

Les éléments de vérification à prendre en compte sont : la conformité Mime type et l'extension des fichiers, vérification du contenu des répertoires et fichiers Zip, vérification des types image avec leurs dimension, vérification des fichiers grâce à une liste de signature, vérifications des fichiers Open et MS office.

Calendrier :

- 19/11/2019 Etape 1 : Conception du diagramme UML.
- 27/11/2019 Etape 2 : Conception des méthodes de vérification d'un seul fichier de la machine.
- 07/12/2019 Etape 3 : Conception des méthodes de l'exploration complète d'un répertoire.
- 09/12/2019 Etape 4 : Conception des méthodes de La validation de l'extension et du type MIME sur la base d'une liste de signature et vérification.
- 15/12/2019 Etape 5 : Conception des méthodes vérification de l'intégrité et taille du fichier.
- 20/12/2019 Etape 6 : Association et programmation de l'affichage en mode console et sauvegarde.
- 22/05/2019 Etape 7 : Conception de la Fenêtre graphique.
- 27/05/2019 Soutenance.

Environnement de travail :

- Eclipse
- SublimeText
- Internet et Cours théoriques en Informatique
- Github

2.2 Livraisons attendues

Livrables :

- Ensembles des fichiers sources du projet (.java),
- La javadoc.
- Fichier readme.txt.
- Les 2 fichiers jar en version compatible java 1.8.
- Le fichier readme (.txt).
- Rapport du projet (.PDF) et fichiers docx.

2.3 Fonctionnalités attendues du projet

- La vérification d'un fichier de la machine (sur la base de l'extension et du type MIME du fichier).
- L'exploration complète (Dossier et l'ensemble de ses sous-dossiers) d'un répertoire avec vérification de chaque fichier.
- La validation de l'extension et du type MIME sur la base d'une liste de signatures.
- Association et programmation de la mode console et sauvegarde.
- La validation en mode Console (CLI)
- La validation avec la fenêtre graphique (GUI).

3 Conception et Réalisation

Conception du diagramme UML

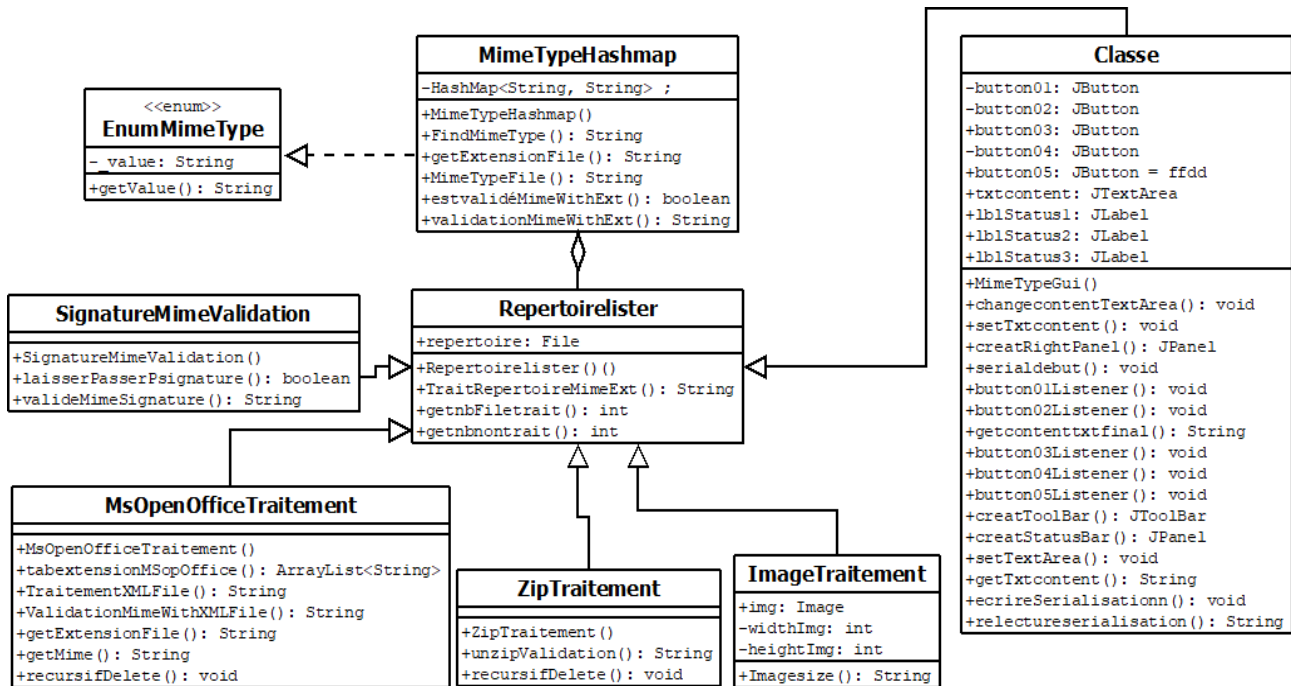


Figure 1 UML avec méthodes et attributs

La conception de l'étape de vérifications fichier

```

C:\> Invite de commandes

Microsoft Windows [version 10.0.17763.914]
(c) 2018 Microsoft Corporation. Tous droits réservés.

C:\Users\joker>cd Desktop

C:\Users\joker\Desktop>java -jar cli.jar
C:\Users\joker\Desktop>java -jar cli.jar (modes d utilisation)
C:\Users\joker\Desktop>java -jar cli.jar -d . (analyse repertoire)
C:\Users\joker\Desktop>java -jar cli.jar -f      (analyse fichier entrer)
C:\Users\joker\Desktop>java -jar cli.jar -d . -s (sauvegarde)
C:\Users\joker\Desktop>java -jar gui.jar      (lancement GUI)
C:\Users\joker\Desktop>
  
```

Figure 2 – Mode d'utilisation de la validation en mode console.

Lors de l'ouverture de la fenêtre le résultat de l'analyse précédente est affiché.

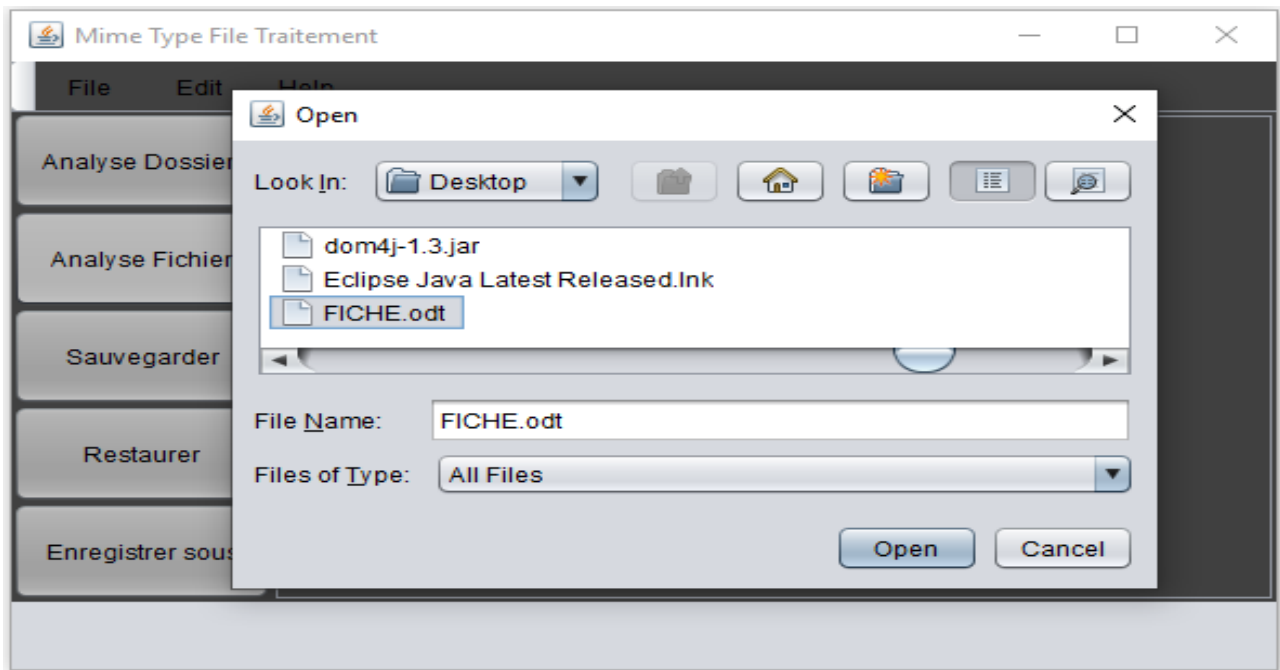


Figure 3 Utilisation de la fenêtre graphique

Dans cette partie Fig3 c'est l'affichage du résultat de la vérification du fichier sauvegardé, nous vérification d'un fichier en cliquant sur le bouton "Analyse fichier" et c'est le même cas pour l'analyse du répertoire, le bouton "Sauvegarder" nous permet de sauvegarder le résultat dans la fenêtre et en pourra le restaurer juste en cliquant sur "Restaurer", en enregistrant le résultat dans le répertoire de notre choix en cliquant sur "Enregistrer sous".

4 Manuel Utilisateur

Lancement de la fenêtre graphique

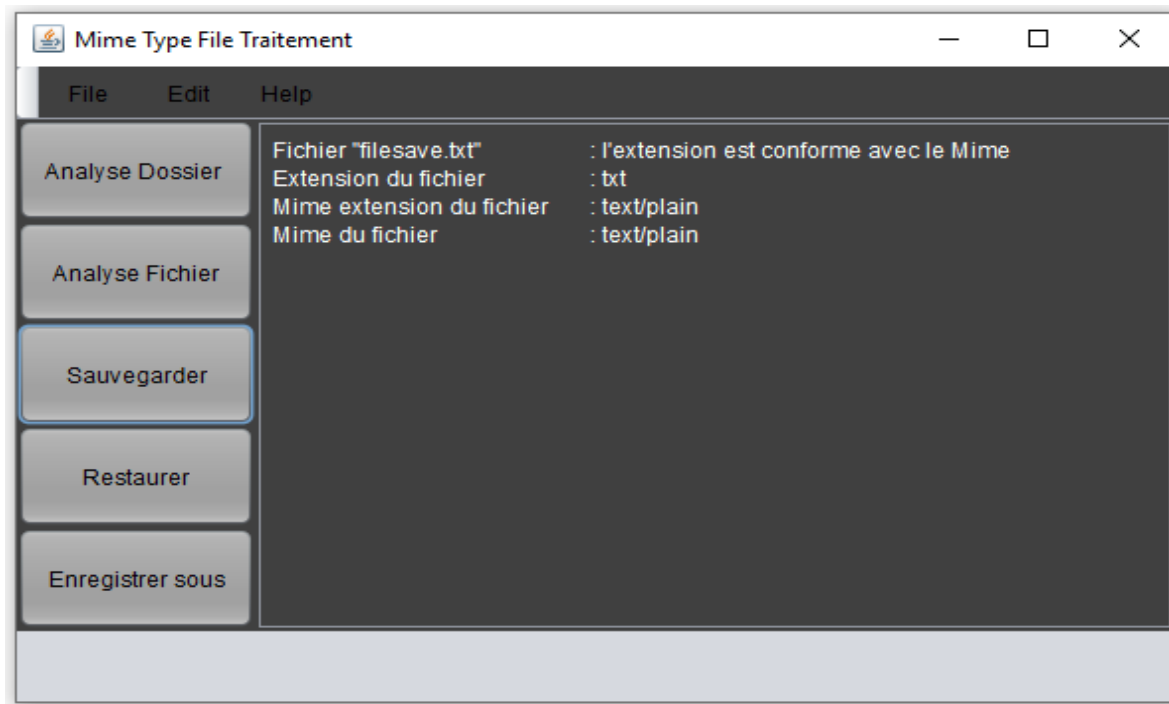


Figure 4 Fenêtre graphique principale.

La fenêtre graphique se compose d'une barre de menu

A gauche nous y trouvons les boutons de traitement de fichiers,

A droit, nous y trouvons un espace pour y afficher le résultat de la vérification, grâce aux boutons disposés sous la barre.

Pour qu'un utilisateur vérifie un fichier ou un répertoire, ce dernier doit juste cliquer sur le bouton "Analyse Dossier" d'analyse un répertoire, "Analyse fichier" pour analyser un fichier, bouton "Sauvegarde" pour la sérialisation, bouton "Restaurer" pour la désérialisation, bouton "enregistrer sous" pour l'enregistrement du résultat dans un fichier texte

Cette page vient donner l'identité de ce programme. Je l'ai conçue pour que l'utilisateur puisse avoir une idée sur le contexte de sa création.

5 Déroulement du projet

Le projet s'est fait grâce à un travail en autonomie

5.1 Répartition des tâches

Tâches	Juba
Diagramme UML	Réalisé
la vérification d'un fichier de la	Réalisé
L'exploration complète	Réalisé
La validation de l'extension et du type MIME sur la base d'une liste	Réalisé
Programme mode console (terminal)	Réalisé
Programme mode graphique (GUI)	Réalisé
Rapport (DOCX + PDF)	Réalisé

Table 1 – Tableau de répartition des tâches

6 Conclusion

J'ai vu tout au long de mon rapport, comment j'ai réalisé un projet ayant pour objectif de vérifier les Mime Types des fichiers. Je dois avouer que, en effectuant ce mini-projet m'a permis de comprendre et mieux assimiler différents principes de la Programmation orienté objet.

Par manque de temps, cela m'a empêché d'ajouter plus d'option à mon programme, notamment l'ajout du traitement des fichier rar, jar. J'ai essayé de mener à bien ma conception du programme. Toutefois, il pourrait être amélioré dans son aspect algorithmique et esthétique,

7 Références

[1] 41(4), 2019.