## Desafío

## Introducción al Pensamiento Computacional



Integrantes del grupo

Fecha:

Etapas para la resolución de problemas que se aplicó.

- Comprender el problema
- Elaborar el plan
- Ejecutar el plan
- Revisar y verificar el plan

Técnicas aplicadas

- Reflexión
- Análisis
- Diseño
- Programación
- **Aplicación**

Actitudes aplicadas





Creatividad



¿Qué aprendieron? Aprendimos sobre lo que es la abstracción y el modelado ¿Qué fue interesante? Mas que todo lo mas importante fue el tema de abstracción y como descomponer un problema

¿Qué dudas quedan?