

## EJERCICIOS JAVA (HOJA 2)

1º.- Indicar la salida al siguiente programa.

```
class Ejercicio{
    public static void main(String[] args){
        Clase1 obj1=new Clase1();
        obj1.imprimir(24.3,5);
    }
}

class Clase1{
    private double valor=9.8;
    private int x=7;
    public void imprimir(double valor, int x){
        System.out.print(valor+" "+this.x);
    }
}
```

2º.- Indicar la salida al siguiente programa.

```
class Ejercicio{
    public static void main(String[] args){
        Clase1 obj1=new Clase1(5,4);
        System.out.print(obj1.modificar(4)+" ");
        Clase1 obj2=new Clase1(5,4);
        System.out.print(obj2.modificar(5)+" ");
        obj2=obj1;
        System.out.print(obj2.modificar(5)+" ");
    }
}

Class Clase1{
    int p1,p2;
    public Clase1(int i, int j){
        p1=i;
        p2=j;
    }
    public int modificar(int i){
        p1=p1+i;
        p2=p2+i;
        System.out.print(p2+" ");
        return p1;
    }
}
```

3º.- Indicar la salida del siguiente programa. ¿Cuál sería la salida si la variable prop en Clase1 no se declarase como static?

```
class Ejercicio{
    public static void main(String[] args){
        Clase1 obj1=new Clase1(7);
        Clase1 obj2=new Clase1(9);
        obj2=obj1;
        System.out.print(obj1.valorprop()+" ");
        System.out.print(obj2.valorprop()+" ");
    }
}

class Clase1{
    static int prop=0;
    public Clase1(int valor){
        prop=valor;
    }
    public int valorprop(){
        return prop;
    }
}
```

4º.- Indicar la salida al siguiente programa.

```
class Principal{
    public static void main(String[] args){
        Autor autor=new Autor("Paul","Auster");
        Libro libro=new Libro("La trilogía de Nueva York",autor);
        System.out.println(libro.getTitulo()+" de "+libro.getAutor().toString());
    }
}

class Libro{
    private String titulo;
    private Autor autor;
    public Libro(String titulo, Autor autor){
        this.titulo=titulo;
        this.autor=autor;
    }
    public Autor getAutor(){
        return autor;
    }
    public String getTitulo(){
        return titulo;
    }
}
```

```

class Autor{
    private String nombre;
    private String apellido;;
    public Autor(String nombre, String apellido){
        this.nombre=nombre;
        this.apellido=apellido;
    }
    public String toString(){
        return nombre+" "+apellido;
    }
}

```

5º.- Indicar la salida al siguiente programa.

```

class Alumno{
    String nombre="Alumno 1";
    char grupo='A';
    char devolvergrupo(){
        return grupo;
    }
    void cambiargrupo(char nuevogrupo){
        grupo=nuevogrupo;
    }
    void imprimir{
        System.out.println("Nombre: "+nombre);
        System.out.println("Grupo: "+devolvergrupo());
    }
}

class Principal{
    public static void main(String[] args){
        Alumno a1=new Alumno();
        System.out.println("Objeto a1:\n-----\n");
        a1.imprimir();
        System.out.println("\nLlamada al método prueba1(a1)\n");
        prueba1(a1);
        a1.imprimir();
        System.out.println(" ");
        Alumno a2=new Alumno();
        System.out.println("Objeto a2:\n-----\n");
        a2.imprimir();
        System.out.println("\nLlamada al método prueba2(a2)\n");
        prueba2(a2);
        System.out.println("\nEn main:Fuera ya del método prueba2. \n ");
        a2.imprimir();
    }
    static void prueba1(Alumno b){
        b.cambiargrupo('B');
    }
}

```

```
static void prueba2(Alumno b){  
    b=new Alumno();  
    b.cambiargrupo('B');  
    System.out.println("\n Dentro del método prueba2. \n");  
    b.imprimir();  
}  
}
```