

Práctica Aplicación HTML5-CSS3-JS evaluable: Pomodoro Web

¿Qué es Pomodoro?

Primero empecemos definiendo que es la técnica de pomodoro:

La Técnica Pomodoro es un método para mejorar la administración del tiempo desarrollado por Francesco Cirillo a fines de los años 1980.¹ La técnica usa un reloj para dividir el tiempo dedicado a un trabajo en intervalos de 25 minutos -llamados 'pomodoros'- separados por pausas. Relacionado con conceptos como timeboxing y desarrollo iterativo e incremental, usados en el desarrollo de software, el método ha sido adoptado en contextos de desarrollo ágil y Programación en pareja (pair programming) además de otros contextos de trabajo.

Son fundamentales las etapas de **planeamiento, anotación, registro, proceso y visualización**.

En el planeamiento, las tareas son priorizadas en una lista "Para hacer hoy". Esto permite a los usuarios estimar el esfuerzo que cada tarea puede requerir. Cuando se completan los "pomodoros" (en lo que se refiere a la técnica, 'pomodoro' significa un periodo indivisible de tiempo, usualmente de 25 minutos), estos se registran, dando un sentimiento de logro y, a la vez, datos base para una posterior auto-observación y mejora. Un objetivo esencial de la técnica es eliminar las interrupciones, tanto internas como externas. Esto se hace registrándolas y posponiéndolas siempre que sea posible.

Hay cinco pasos básicos para implementar la técnica:

- Decidir la tarea a realizar
- Poner el pomodoro (el reloj o cronómetro) a 25 minutos
- Trabajar en la tarea de manera intensiva hasta que el reloj suene y anotar una X
- Tomar una pausa breve (5 minutos)
- cada cuatro "pomodoros" tomar una pausa más larga (15-20 minutos)

Requisitos de la aplicación web

Requisitos tecnológicos:

1. Debe usar las tecnologías HTML5- CSS3 y JavaScript, se pueden utilizar plantillas html-CSS3 y código JS encontrado en internet e integrado en la app pero no frameworks JS.

Requisitos funcionales básicos:

1. Primera página con una animación y un enlace que nos envíe a la página principal.
2. La aplicación debe ser configurable, el usuario podrá elegir el sonido de alarma (entre al menos 3), el tiempo de pomodoro (por defecto 25min), tiempo de descanso corto (por defecto 5 min) y tiempo de descanso largo (por defecto 15 min).
3. El usuario podrá iniciar, pausar y cancelar los tiempos (trabajo, descanso corto y descanso largo) siempre que quiera, pero solamente uno a la vez.
4. Cuando finalice un tiempo sonará una alarma, hasta que el usuario la desactive.

Requisitos funcionales aconsejables:

5. La aplicación permitirá crear tareas. Una tarea constará de un título, una estimación de periodos de trabajo que conlleve y el valor de periodos de trabajo que finalmente ha llevado. Este último valor será asignado automáticamente por la aplicación.
6. La aplicación mostrará todas las tareas creadas por el usuario (finalizadas y no finalizadas)
7. Cada vez que se inicie un tiempo de trabajo, el usuario deberá seleccionar sobre que tarea trabajará en ese periodo, para que la aplicación pueda mantener actualizados los pomodoros dedicados a cada tarea

Requisitos funcionales extra:

8. La aplicación permitirá el registro de las interrupciones. Una interrupción consta de un título, un tiempo y la tarea que fue interrumpida. El usuario podrá registrar las interrupciones en cualquier momento, si la registra durante un pomodoro de trabajo, esta interrupción se registrará con la tarea a la que está asignado dicho periodo de trabajo.
9. Se mostrarán todas interrupciones registradas y el total del tiempo perdido en interrupciones.
10. También se mostrará en cada tarea el total de tiempo perdido en interrupciones específicamente en esa interrupción.

Requisitos de la interfaz:

1. La interfaz de la aplicación debe tener un acabado profesional
recomendablemente se usaran elementos como fondo, sombras, tipos de letras especiales, imágenes de calidad, esquinas redondeadas, efectos etc...

Evaluación

La evaluación de la práctica dependerá de los requisitos satisfechos así como la calidad del producto, la autonomía de la implementación y las características extra que cada uno añada a su aplicación.

Para aprobar la práctica, los requisitos tecnológicos, de interfaz y funcionales básicos deben estar satisfechos.