

Práctica Inmobiliaria

Enunciado

- Vamos a simular la venta de un inmueble en nuestra página Web, para ello crearemos a dos personas, con sus respectivos 2 números de cuenta y una casa que será el objetivo de la transacción.
- A continuación se detallan la estructura de los objetos:

Objetos

Persona

Nombre
Apellido
DNI
Imagen
cuentaBancaria

Casa

Precio
Direccion
Metros
Imagen
propietario

CuentaBancaria

NumeroCuenta
CantidadDinero

Las propiedades en rojo representan propiedades que a su vez son otros objetos:

- CuentaBancaria es un objeto con la estructura de una cuentaBancaria, y
- Propietario es un objeto con la estructura de Persona

Deberéis crear

- 2 cuentas bancarias, posteriormente 2 Personas. A cada persona le debéis asignar una cuenta bancaria.
- Por último creareis una casa cuyo propietario será una de las personas anteriormente definidas.

Funciones

- Debéis crear 3 funciones:
- Function mostrarPersona (persona1) : Esta función deberá mostrar los datos de la persona que reciba por parámetros en nuestro documento HTML.(incluyendo los datos referentes a su cuenta bancaria y su foto)
- Function mostrarCasa (casa) : Esta función deberá mostrar los datos de la casa que reciba por parámetros (incluyendo el nombre del propietario.

Funciones

- Debéis crear 3 funciones:
- Function comprarCasa(casa, comprador){
 - Este método deberá modificar la cuenta bancaria del propietario de la vivienda (sumándole el precio)
 - Deberá modificar el propietario de la casa.
 - Deberá modificar la cuenta bancaria del comprador de la casa(restando el precio de la casa)

Probar la aplicación

- Para que probar que la aplicación funciona correctamente deberemos ejecutar los métodos en este orden y comprobar que todo es correcto:
 - `mostrarPersona(persona1);`
 - `mostrarPersona(persona2);`
 - `mostrarCasa(casa);`
 - `comprarCasa(casa,persona);`
 - `mostrarPersona(persona1);`
 - `mostrarPersona(persona2);`
 - `mostrarCasa(casa)`

Para ejecutar estos métodos, crea los botones o elementos que veas necesarios en tu web, y reacciona a los eventos que creas oportunos.