

Agenda con Ficheros

Vamos a modificar el Ejercicio de la Agenda para que almacene las personas de nuestra Agenda en un fichero.

Primero Realiza el diagrama de clases de la Agenda tal cual está.

Ahora modifica el diagrama para añadir las siguientes clases:

- FicheroLectura
- FicheroEscritura
- Teclado
- PersonaDAOFichero. (implementa PersonaDAO)

Y la siguiente interfaz:

- PersonaDAO

Respecto a la clase PersonaDAOFichero, será la encargada de realizar todas las tareas de almacenar y recuperar personas en un fichero. Tendrá los siguientes métodos que vienen definidos en la interfaz:

- boolean guardarPersona(Persona p)
- Persona recuperarPersona(String dni)
- ArrayList<Persona> recuperarTodasLasPersonas();
- Boolean borrarPersona(String dni)

El fichero donde se almacenen las personas debe ser legible.

La clase Agenda ya no tendrá un atributo con la lista de Personas, si no que tendrá una instancia de PersonaDAO(particularmente de PersonaDAOFichero). Esto implicará cambios en todos sus métodos.

La clase Menú, ya no hará uso del Scanner, si no que utilizará la clase Teclado.

Puedes modificar tus clases de FicheroLectura, FicheroEscritura y Teclado, pero siempre haciendo cambios que **NO** sean específicos de este ejercicio (es decir que puedas seguir utilizando tus clases tal cual las defines en otros ejercicios).