

**INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIAS E TECNOLOGIA DO
AMAZONAS - *CAMPUS* MANAUS CENTRO**

**Fábio Lima de Oliveira
Gabriel Pepes Moda
Mirlandio Silva de Souza Júnior
Paulo Victor Ribeiro**

**CHS Sports: Um gerenciador de campeonatos
esportivos amadores**

Emmerson Santa Rita da Silva

Manaus, Amazonas – Brasil
2018

Relatório final

1. Dificuldades, problemas e não cumprimento de prazos.

Após a entrega do pré-projeto, foi iniciado o desenvolvimento da aplicação. O desempenho da equipe inicialmente foi ótimo, porém no decorrer dos *Daily Scrum* o rendimento do *Scrum Team* foi diminuindo por conta de muitas atividades extra curriculares de cada membro da equipe.

A causa pelos maus *Sprints* não foi a falta de capacidade de programação dentre os integrantes da equipe mas, a falta de responsabilidade perante os prazos estabelecidos pelo *Scrum Master*, portanto, virou rotina não cumprir com as atividades propostas e consequentemente as atividades foram atrasando.

2. Contribuições profissionais e aprendizagem.

Programação web de fato é umas das linguagens mais fáceis de serem aprendidas pois, existem tantas ferramentas para facilitar o desenvolvimento de uma aplicação, um dos grandes exemplos é o *Bootstrap*.

Uma das grandes vantagens deste primeiro semestre, foi criar o hábito de procurar conhecimentos sozinho, porque para a elaboração do projeto tivemos que aprender por conta própria muitas ferramentas como por exemplo *Hibernate*, *Spring Boot*, *Firebase*, *CSS*, *Bootstrap*, *JavaScript* entre outros.