



# 応用編2日目練習問題

応用編2日目

# 例題①

- プロジェクト名：**ExerciseEx201**
- **ExerciseEx101**で作ったプログラムを以下の様に変更しなさい。
- **Program.cs**の中にあるベクトルの表示処理を**Program.cs**のクラスメソッドとして定義しなさい。この時、メソッドは以下のようにすること
  - メソッド名 ... Show()
  - 引数 ... ベクトルの名前 (string)、表示するベクトル(Vector2D)
  - 戻り値 ... なし

## 例題②

- プロジェクト名： **ExerciseEx202**
- **Numeric**という名前のクラスを作り、その中に以下のクラスメソッドを追加し、コンソールから入力した数値の最大値を表示するプログラムを作りなさい。
- メソッド名 ... Max
- 引数 ... int a,int b
- 戻り値 ... a,bのうち大きい数値

## 例題③

- プロジェクト名： **ExerciseEx203**
- コンソールから実数値を入力させ、その値が 0 以上であれば、その数の平方根を、そうでなければ「正の数を入力してください」と表示して終了するプログラムを作りなさい。
- ただし平方根の計算にはMathクラスを用いること。