



基本編4日目練習問題

基本編4日目

例題①

- プロジェクト名：**Exercise401**
- for文を用いて10回「**HelloC#**」と表示しなさい。
- 表示ごとに改行をすること。

例題②

- プロジェクト名：**Exercise402**
- 以下の手順で、入力した整数の約数を全て表示するプログラムを作成しなさい。
 - 実行すると「整数を入力：」と表示される。
 - キーボードから整数値を入力しEnterキーを押す（例:**8**）
 - 入力した数値の約数が1から順に表示される（例:**1 2 4 8**）

例題③

- プロジェクト名： **Exercise403**
- 以下の手順で 2 つの正の整数の和をあてる計算ゲームを作りなさい。
 - ① 二つの 1 ～10の整数の乱数を発生させ、整数型変数a,bに代入
 - ② 「a=○ b=×」といった具合に、a,bの値を表示（例:a=2 b=4）
 - ③ 「a+b=」と表示しその後整数値をコンソールから入力させる
 - ④ 入力した値がa,bの和に等しければ「正解」と表示しプログラム終了
 - ⑤ 正しくなければ、「間違い」と表示し③に戻る

例題④

- プロジェクト名： **Exercise404**
- 変数aを用意し、初期値を1にしない。
- **do～while**文を用いて以下の処理を記述しない。
 - 「a=」と表示し、aの値を表示する。
 - aに1を足す。
 - この処理を「a=10」と表示するまで繰り返す。