



応用編3日目練習問題

応用編3日目

例題

- プロジェクト名：**ExerciseEx301**
- **ExerciseEx201**で作ったプログラムを以下の様に変更しなさい。
- Vector2Dクラスを継承したクラスPoint2Dを作り、次に指示するメソッドを追加しなさい。
- Mainで二点の座標を代入させその距離を表示し、同じ点であれば「同じ点です」と表示するようにしなさい。

追加するメソッド①

- **Point2D(double x,double y)**
 - コンストラクタ。プロパティX,Yの初期値をX,Yに設定する
- **Point2D(Point2D p)**
 - コンストラクタ。座標をpと同じにする
- **Point2D()**
 - 引数なしのコンストラクタ。プロパティX,Yの初期値を(0,0)にする。
- **Distance(Point2D p)**
 - 自分自身の点からもう一つの点pまでの距離を求める。
 - 戻り値:double

追加するメソッド②

- **Equals()**

- オブジェクトクラスからのオーバーライド
- 他のPoint2Dと同じ点を表すかどうかを調べる

- **ToString()**

- オブジェクトクラスからのオーバーライド
- 座標を(○,×) といった形で文字列で返す。(○:Xの値、×:Yの値)