



# 応用編4日目練習問題

応用編4日目

# 例題

- プロジェクト名：**ExerciseEx401**
- **SampleEx402**で作ったプログラムを以下の様に変更しなさい。
- 抽象クラスBirdを継承した新しいクラスChickenクラスを追加しなさい。この時名前を「にわとり」、鳴き声は「コケコッコー」とすること
- Program.csに3つ目のBird型の配列変数にChickenのインスタンスを追加し、「にわとり：コケコッコー」と表示されることを確認しなさい。