



クラスとオブジェクト | 基本編6日目

オブジェクト指向

- **オブジェクト (Object)** とは、英語で「モノ」を表す言葉
- オブジェクト指向ではすべて「モノ」として表現する
- オブジェクトは以下の要素を持つ
 - **メソッド** ... オブジェクトの動作
 - **フィールド** ... オブジェクトの属性・データ

オブジェクト指向の考え方

メソッド

走行する
停車する
曲がる



オブジェクト（自動車）

フィールド

スピード
走行距離
排気量

クラスとオブジェクト

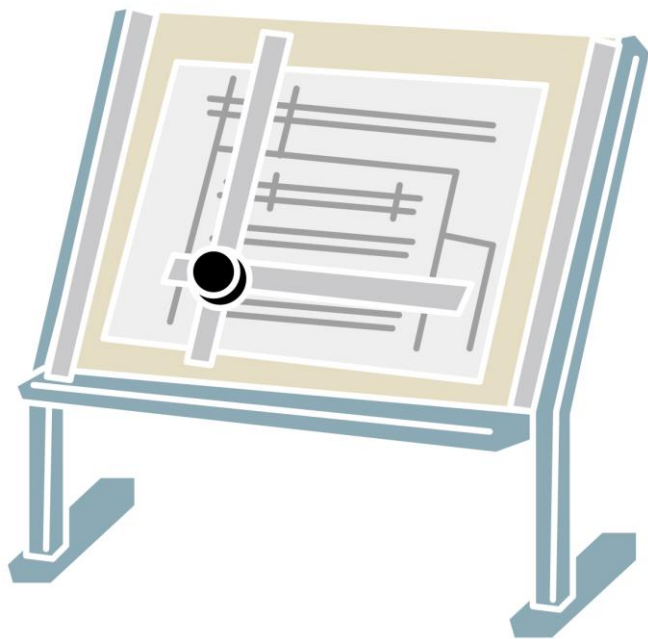
- **オブジェクト**

- 個々の物体をさす場合に用いられる概念。
- **インスタンス**という呼び名もある。

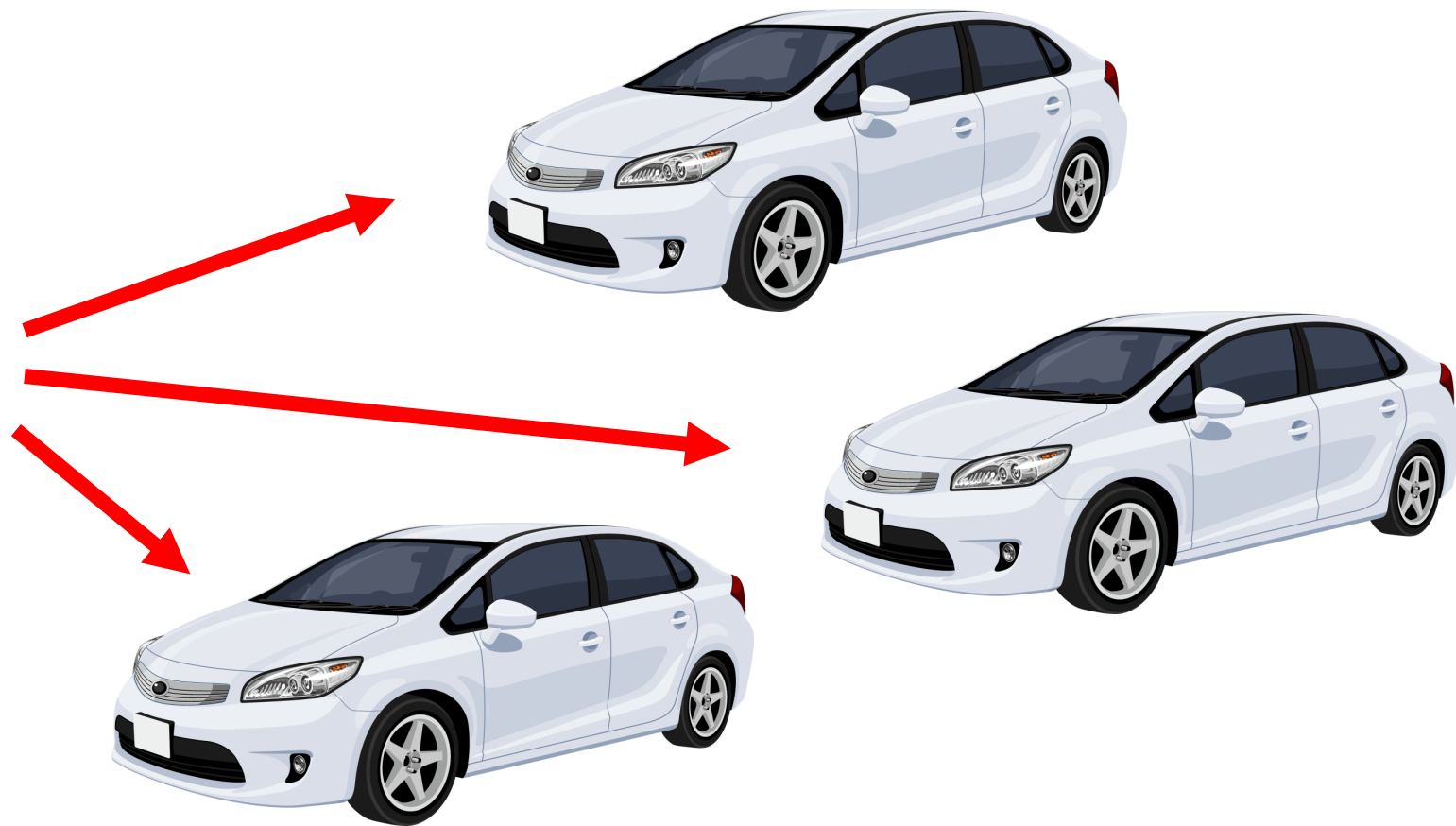
- **クラス**

- オブジェクトの設計図にあたるもの。
- 一つのクラスは一種類のオブジェクトしか生成できない。
- 自動車オブジェクトであれば、自動車の設計図にあたるもの。

クラスとオブジェクト



クラス（設計図に相当）



クラスがあればいくらかでもインスタンスを生成することが可能