

## **REGLAMENTO DE COMPETENCIA**

<b>CATEGORIAS</b>	<b>AÑO NACIMIENTO</b>	<b>OBSERVACIONES</b>
INFANTIL MENOR VARONIL	2000 - 2001	NO HAY REFUERZOS
INFANTIL MAYOR VARONIL	1998 - 1999	2 REFUERZOS 1997
JUVENIL MENOR VARONIL	1996 - 1997	2 REFUERZOS 1995
JUVENIL MAYOR B VARONIL	1994 - 1995	2 REFUERZOS 1993
JUVENIL MAYOR A VARONIL	1992 - 1993	2 REFUERZOS 1991
FEMENIL PRIMARIA SUPERIOR	MAXIMO 1998	CURSANDO PRIMARIA
FEMENIL PRIMARIA INFERIOR	MAXIMO 2000	CURSANDO PRIMARIA
FEMENIL SECUNDARIA	MAXIMO 1995	CURSANDO SECUNDARIA
FEMENIL PREPARATORIA	MAXIMO 1992	CURSANDO PREPARATORIA
FEMENIL LIBRE ESTÁNDAR		MAX. 3 REFUERZOS DE PROFESIONAL
FEMENIL LIBRE PROFESIONAL		
SABATINA LIBRE (EMPRESARIAL)		JUEGAN CANCHA CHICA Y CANCHA GRANDE
VARONIL LIBRE		

### **CAPÍTULO I DISPOSICIONES GENERALES**

**Artículo 1.-** Las disposiciones contenidas en el presente Reglamento de Competencia serán de carácter obligatorio para todos los equipos, miembros de cuerpos técnicos y jugadores que participen en el presente Torneo, quienes, en caso de infracciones a las mismas, aceptarán las sanciones impuestas por el Comité Directivo.

**Artículo 2.-** La aplicación y en su caso interpretación del presente reglamento, estará a cargo del Comité Directivo.

### **CAPÍTULO II DE LOS REQUISITOS Y COSTOS PARA LA PARTICIPACIÓN EN EL TORNEO**

**Artículo 3.-** Los equipos interesados deberán registrar en recepción el nombre de su equipo (sujeto a aprobación) en la lista de aspirantes.

**Artículo 4.-** Hacer pago del 50% del monto de la inscripción, como mínimo, para obtener la ficha de inscripción.

**Artículo 5.-** Devolver la ficha de inscripción debidamente llena por ambos lados, con letra legible y datos solicitados completos.

**Artículo 6.-** El costo de la credencial es de \$60.00. La reposición de la misma por extravío o reimpresión voluntaria tiene un valor de \$35.00. El costo de la credencial incluye la afiliación a la Asociación de Fútbol del Estado de Yucatán (AFEYAC), así como un seguro de reembolso de gastos médicos por lesiones hasta por \$15,000.00 (quince mil pesos).

Los equipos que necesiten factura de las afiliaciones y realicen el pago directo en la AFEYAC serán los encargados de terminar dicho trámite en las oficinas de la misma asociación.

### **CAPÍTULO III DE LOS JUGADORES**

**Artículo 7.-** Cada equipo deberá registrar vía Internet a todos sus jugadores antes del inicio del Torneo, un mínimo de 12 y un máximo de 18 elementos.

**Artículo 8.-** Para que un jugador esté debidamente acreditado, debe llenar el formato de inscripción individual vía Internet, imprimir dicho formato y presentarlo en las instalaciones del Club Cumbres en horario de 8:00 a 20:00hrs. para la toma de la fotografía y elaboración de credencial oficial individual. Este trámite deberá hacerse cuando menos 24 horas antes de su primer juego, entendiéndose que un jugador solo podrá jugar si cuenta con su credencial oficial aunque sea su primer partido.

**Artículo 9.-** Si jugaste en alguno de los torneos de septiembre de 2009 y/o febrero 2010. Llena la solicitud en internet, imprímela y fírmala, también 3 fotografías tamaño infantil de estudio y tu pago de afiliación a la AFEYAC (\$80°°).

Si no jugaste dichos torneos, además deberás traer una identificación con fotografía [IFE, pasaporte o licencia de conductor (original y copia), credencial del colegio y/o constancia con nombre completo, foto y grado de estudio (origina)].

**Artículo 10.-** En el presente Torneo, se permitirán altas y bajas ilimitadas (máximo 18 jugadores) hasta el sábado 16 de octubre de 2010, después de esta fecha las altas quedan totalmente cerradas. Para que un jugador pueda jugar debe tener credencial aunque sea su primer partido

**Artículo 11.-** No se permite jugar en 2 equipos de la misma categoría, hacerlo ocasiona baja definitiva del jugador.

**Artículo 12.-** Si un jugador forma parte de dos o más equipos, de distintas categorías, deberá contar con una credencial por cada uno por lo que deberá realizar el trámite de inscripción para cada equipo.

### **CAPÍTULO IV DE LOS PARTIDOS**

**Artículo 13.-** Los partidos del presente Torneo, tendrán una duración de 40 minutos divididos en cuatro periodos de 10 minutos cada uno; con un intervalo de descanso de 3 minutos entre el segundo y el tercer periodo.

Por cada juego ganado se obtendrán 3 puntos, por juego empatado y ganado por shoot outs se obtendrán 2 puntos, por cada juego empatado y perdido por shoot outs se obtendrá 1 punto y por partido perdido no se obtendrán puntos.

**Artículo 14.-** Los partidos darán inicio precisamente a la hora programada. En caso de que un equipo no tenga el mínimo de jugadores para iniciar, habrá tiempo de espera de hasta **10 minutos**. Y a petición del equipo contrario se podrá esperar 20 minutos adicionales a los 10 de espera que serán descontados del tiempo de juego. El equipo que pierda por default será sancionado con marcador 0-5 y deberá pagar el arbitraje del partido al que no asistió. Equipo que pierda 2 partidos consecutivos por default será dado de baja del torneo

**Artículo 15.-** Los jugadores deberán entregar su credencial oficial al árbitro en turno y registrar su número en la cédula de juego, la cual tendrá los nombres impresos de todos los jugadores acreditados y no se permitirá la alineación de quienes no figuren en dicho listado.

**Artículo 16.-** No podrá participar en los partidos ningún jugador que se encuentre en estado inconveniente, entendiendo como tal, el presentar síntomas de ebriedad, incluso aliento alcohólico, consumo de drogas o enervantes, o que esté utilizando algún tipo de protección ósea a base de yeso o tenga lesiones visibles que pongan en peligro su integridad y la de los demás jugadores.

**Artículo 17.-** El Comité Organizador será el encargado de proporcionar los balones para los juegos. Se sancionará a los equipos que pierdan los mismos en el periodo que les corresponda ir por los balones que salen del campo.

## **CAPITULO V DE LAS PROTESTAS Y APELACIONES**

**Artículo 18.-** Todo equipo o jugador tendrá derecho a presentar reclamaciones por escrito ante el Comité Directivo, cuando estime que sus intereses hayan sido perjudicados como consecuencia de alguna violación al presente reglamento o al de sanciones por parte de quienes están también sujetos a él.

**Artículo 19.-** Las reclamaciones deberán ser presentadas en el término de 24 horas posteriores a la terminación del partido. Acompañadas de un depósito de \$300.00, mismo que será reembolsado, si su protesta resulta favorable.

En todo caso las reclamaciones deberán señalar en forma respetuosa la violación o decisión que se objeta y deberán estar firmadas por alguno de los representantes acreditados del equipo.

## **CAPÍTULO VI GENERALIDADES**

**Artículo 20.-** Las sanciones a que se hagan acreedores los jugadores por parte de la Comisión Disciplinaria con base en el reglamento, deberán ser cumplidas en los partidos inmediatamente siguientes a aquél en que se presentó la acción u omisión que dio origen a dichas sanciones.

**Artículo 21.-** El Club Cumbres, directivos y empleados del torneo "Copa Anáhuac Mayab" se deslindan de toda responsabilidad de lesiones de jugadores y público en general, como consecuencia de la participación en el torneo y como espectador en los partidos, así como pérdida de objetos personales.

**Artículo 22.** Los casos no previstos en el presente Reglamento de Competencias serán resueltos por la Directiva del torneo, aplicando supletoriamente el Reglamento de Competencias de la Federación Mexicana de Fútbol Rápido y sus estatutos.