

Copilot

¡Perfecto! Aquí tienes el resumen actualizado:

Proyecto: Compiler_Gwent-Pro

Este proyecto está estructurado de manera modular y se centra en la interacción entre sus componentes. A continuación, se presenta un resumen de las funcionalidades principales:

- **Menú Principal:** Punto de partida que dirige a las diferentes funcionalidades del sistema.
- **Menú del Compilador:** Opciones relacionadas con la compilación del programa.
- **Programa:** Contiene la lógica principal del Parser.
- **Lexer:** Maneja la tokenización y análisis léxico.
- **Tokenizar:** Crea una lista de tokens a partir del análisis léxico.
- **LoadDataBase:** Carga la base de datos básica de cartas.
- **Parser:** Análisis sintáctico.
 - **ReadTokens:** Parsea las cartas y devuelve una lista de cartas, una lista de efectos y una lista de excepciones.
- **Asignación:** Utiliza las listas de cartas, efectos y excepciones para devolver las cartas rellenas con sus respectivas prioridades, que luego serán usadas en el juego.
- **Juego:** Funcionalidades relacionadas con el juego.
 - **Play:** Muestra un menú de juego donde se pueden seleccionar los decks creados por el usuario o los predeterminados, y jugar contra un amigo virtual.
 - **Compilador de efectos:** Llama al OnActivationParser de la carta, que a su vez llama al ActionParser para activar un efecto abstracto creado por el jugador.
- **Posescena:** Muestra la lista de errores generados durante el manejo de efectos para su mejora.

Este mapa mental destaca el flujo sistemático de operaciones dentro de la aplicación, asegurando una clara comprensión de cómo interactúan las diferentes partes del sistema.

¿Hay algo más que te gustaría ajustar o añadir?