





¡No te rindas!

Necesitas una nota mínima de 9 para aprobar. Vuelve a intentarlo en 5:38 horas

7,93 Mi Nota

Correctas

18

¿Qué es un middleware?

Resumen	
1	¿Qué problema resuelve Django?
2	¿Por qué es importante utilizar entornos virtuales?
3	¿Cuál es la diferencia entre las utilidades de django-admin y las de manage.py?
4	¿Cómo es que Django nos permite interactuar con los datos originales de una petición HTTP?
5	¿Qué es una vista?
6	¿De qué nos sirven los path converters y cuál es la diferencia con usar expresiones regulares?
7	¿Qué concepto define mejor una aplicación en Django?
8	¿Qué es un patrón de diseño?
9	¿Qué es el MTV y qué significa?
10	¿Con qué bases de datos funciona el ORM de Django?
11	¿Cómo se modifican, crean o alteran las tablas la base de datos que usa el proyecto de Django?
12	¿Qué es una migración?
13	Si deseamos consultar la lista de usuarios que se han creado dentro de los últimos 10 días, ¿Qué sentencia resuelve mejor el problema?
14	¿Cuál es la mejor manera de crear un usuario?
15	¿Qué es un modelo proxy?
16	¿Qué es el dashboard de administración de Django?
17	¿Qué son los templates de Django?

19	¿Cómo se puede acceder a los datos de una petición POST en Django?
20	¿Qué valor tiene que ser enviado de manera obligatoria en todas las peticiones POST que salgan de un formulario?
21	¿Cuál es el rol de Django en los formularios?
22	Si quisiéramos validar dos campos de un formulario que dependen entre sí, ¿qué método deberíamos usar para lograrlo?
23	¿Qué son las vistas basadas en clases?
24	¿Qué hace la variable DEBUG dentro del archivo settings.py?
25	¿Qué método debe sobrescribirse en una vista que hereda de FormView para enviar un e-mail antes de salvar el formulario?
26	Si se tuviera una plataforma con donde el username principal de los usuarios es el email. ¿De qué manera se debería diseñar el modelo?
27	¿Cómo se agregan validaciones adicionales a un campo de un formulario?
28	¿Cómo se pintan los campos de un Form separados en párrafos?
29	¿Cómo se debe crear un entorno virtual en Python3 >= 3.4?

Regresar