

# Jérémie Regnault Ingénieur logiciel

59320 Hallennes-Lez-Haubourdin 06.41.93.47.26 jeremie.regnault@outlook.com jregnault.github.io Mobilité sur Lille et alentours

## Compétences

#### Langages

- Python 3
- HTML5
- Java

#### **Technologies**

- Git
- Linux
- Maven

#### Savoir-faire

- Élaborer un cahier des charges
- Méthode AGILE
- Conception / développement applicatif

# Expériences

Mars – Août 2020

#### Ingénieur Intelligence Artificielle (Stagiaire)

Elosi, Villeneuve d'Ascq

- Montée en compétence en traitement du langage naturel (NLP)
- Montée en compétence dans le deep learning, plus spécifiquement les modèles encodeurs / décodeurs

(Python 3, TensorFlow, PyTorch)

Juin – Août 2017

#### **Analyste Programmeur (Stagiaire)**

Inria - Nord Europe - Équipe RMoD

- Analyse des problèmes rencontrés lors de l'utilisation de Pharo dans un environnement en lecture seule
- Réalisation d'une étude auprès de la communauté Pharo pour définir les axes d'amélioration du langage

(Pharo)

#### **Formation**

2017

2020

## **Master Informatique**

Université de Lille

Spécialisation en Modèles Complexes, Algorithmes et Données (MoCAD)

- Systèmes multi-agents simples (simulation de particules, wator)(Python 3, PyGame)
- Algorithme d'optimisation combinatoire basé sur des heuristiques pour résoudre le problème du voyageur de commerce (**Python 3**)
- Interpréteur JavaScript basique (Java, C)
- Gestionnaire de bibliothèque (Java EE)
- Serveur FTP avec API REST (Java)

2012

2017

## **Licence Informatique**

Université de Lille

#### Langues

**Anglais** 

Courant (Niveau C2, TOEIC: 985)

## Centres d'intérêt

depuis 2016

## **Escrime Artistique**

Académie d'Escrime Vauban Lille (AEVL)

Création de combats chorégraphiés à destination de pièces de théâtres et de scénettes.