

# Jérémie Regnault Ingénieur Logiciel

59320 Hallennes-Lez-Haubourdin 06.41.93.47.26 jeremie.regnault@outlook.com site web : jregnault.github.io Mobilité sur Lille et alentours

# Compétences

#### **Langages**

- Python 3
- HTML5 / CSS3
- C#

## **Technologies**

- Docker
- Git / GitHub / GitLab
- .NET

## Savoir-faire

- Méthodologie AGILE
- CI/CD
- Développement Dirigé Tests

# Expériences

Décembre 2021 – Présent

## Ingénieur Logiciels

Capgemini, Lille

- Montée en compétence sur Angular et .NET
- Mission en tant que consultant développeur (C#, .NET, AngularJS)

Mars – Août 2020

# Ingénieur Intelligence Artificielle (Stagiaire)

Elosi, Villeneuve d'Ascq

• Montée en compétence en traitement du langage naturel (**NLP**)

(Python 3, TensorFlow, PyTorch, Docker)

Juin – Août 2017

## **Analyste Programmeur (Stagiaire)**

Inria - Nord Europe - Équipe RMoD

- Réalisation d'un test de robustesse de Pharo dans un environnement en lecture seule
- Réalisation d'une étude auprès de la communauté Pharo pour définir les correctifs à apporter (**Pharo**, **LaTeX**)

## Formation

2020

## **Master Informatique**

Université de Lille

2017

Spécialisation en Modèles Complexes, Algorithmes et Données (MoCAD)

( Java EE, Python 3, Numpy, Scikit-learn )

# **Projets**

#### Site web vitrine

https://jregnault.github.io/

Réalisation de mon site web professionnel vitrine, avec gestion de thème par défaut.

(HTML5, CSS3, Git, GitHub)

# Langues

**Anglais** 

Courant (Niveau C2, TOEIC: 985 (11-2019))

# Centres d'intérêt

depuis 2016

# **Escrime Artistique**

Académie d'Escrime Vauban Lille (AEVL)

Création de combats chorégraphiés à destination de pièces de théâtres et de scénettes.