



# Jérémie Regnault

## Développeur

59320 Hallennes-Lez-Haubourdin  
06.41.93.47.26  
jeremie.regnault@outlook.com  
site web : jregnault.github.io  
Mobilité sur Lille et alentours

## Compétences

### Langages

- Python 3
- HTML5 / CSS3 / JS
- Java / Java EE

### Technologies

- Git / GitHub / GitLab
- Linux / Windows
- Maven

### Savoir-faire

- Méthodologie AGILE
- Conception de diagrammes UML
- Intégration Continue

## Expériences

Mars – Août  
2020

### Ingénieur Intelligence Artificielle (Stagiaire)

*Elosi, Villeneuve d'Ascq*

- Montée en compétence en traitement du langage naturel (**NLP**)
- Montée en compétence dans les modèles encodeurs / décodeurs (**deep learning**) (**Python 3, TensorFlow, PyTorch, Docker**)

Juin – Août  
2017

### Analyste Programmeur (Stagiaire)

*Inria - Nord Europe - Équipe RMoD*

- Analyse des problèmes rencontrés lors de l'utilisation de Pharo dans un environnement en lecture seule
- Réalisation d'une étude auprès de la communauté Pharo pour définir les axes d'amélioration du langage (**Pharo**)

## Formation

2017  
–  
2020

### Master Informatique

*Université de Lille*

Spécialisation en Modèles Complexes, Algorithmes et Données (MoCAD)

Réalisations:

- Systèmes multi-agents simples (simulation de particules, water)(**Python 3, PyGame**)
- Algorithme d'optimisation combinatoire basé sur des heuristiques pour résoudre le problème du voyageur de commerce (**Python 3**)
- Interpréteur JavaScript basique (**Java, C**)
- Gestionnaire de bibliothèque (**Java EE**)
- Serveur FTP avec API **REST (Java)**

2012  
–  
2017

### Licence Informatique

*Université de Lille*

## Langues

**Anglais** Courant (Niveau C2, TOEIC: 985 (11-2019))

## Centres d'intérêt

depuis  
2016

### Escrime Artistique

*Académie d'Escrime Vauban Lille (AEVL)*

Création de combats chorégraphiés à destination de pièces de théâtres et de scénettes.