

Partida de póker

Tenemos N jugadores (numerados desde 0 hasta $N-1$) con un fajo de K billetes cada uno. Todos tienen billetes auténticos, pero el jugador 0 es un tahúr que juega con billetes falsos.

Nos proporcionan una lista de la forma:

```
0 1 10
1 2 15
2 0 2
1 2 20
1 0 2
2 0 5
```

Cada línea significa que el primer jugador ha pagado al segundo la cantidad que aparece en tercera posición. Es decir, la primera línea indica que el jugador 0 ha pagado al jugador 1 10 billetes. Se entiende que cada jugador, cuando paga, coge los billetes de encima de su fajo de billetes y, cuando cobra, los coloca también encima.

Se trata de hacer un programa que lea la lista de pagos, simule todo el juego, y termine devolviendo la cantidad de billetes auténticos que ha ganado el jugador 0.



```
public class Juego {
    public int jugar(int nJugadores,
                    int nBilletesInicial,
                    ArrayList<Pago> pagos)
    // Precondición: 2 <= nJugadores <= 20
    // nBilletesInicial >= 1
    // Todos los pagos de la lista "pagos" son correctos,
    // es decir, un jugador siempre tiene los billetes
    // necesarios para realizar sus pagos
    // Postcondición: el resultado es el número de billetes verdaderos
    // del jugador 0 al acabar la partida
}

public class Pago {
    int pagador;
    int cobrador;
    int cantidad;
}
```

Se pide:

1. Encontrar la estructura de datos adecuada para simular la partida.
2. Realizar el diseño e implementación del algoritmo.
3. Complejidad.
4. Código del programa.