



Juan Reséndiz

Email: jresendiz@nearsoft.com

Twitter: [@jresendiz27](https://twitter.com/jresendiz27)

Github: [jresendiz27](https://github.com/jresendiz27)

Índice

- What's Vert.x?
- A brief history about it.
- Why async?
 - Reactor Pattern vs Multi Reactor Pattern.
- Vert.x Core
 - Polyglot
 - Verticles
 - Event bus
 - Clustered event bus
- Get your hands dirty!
- Q&A
- Resources

What's Vert.x?

Es una herramienta que te permite construir aplicaciones reactivas en la JVM. Es orientado a eventos (event driven) y no bloqueante (non-blocking), lo cual significa que puede manejar mucha concurrencia usando un número limitado de hilos.

Es políglota (polyglot) es decir, puedes desarrollar en Java, Javascript, Groovy, Ruby y Ceylon; esto gracias a su API idiomática.

What's Vert.x?

Vert.x es ligero.

Vert.x es rápido.

Vert.x no es un servidor de aplicaciones.

Vert.x es ideal para microservicios.

A brief story about it.

Su desarrollo comenzó en 2011 por Tim Fox mientras aún era empleado en VMware. El proyecto se iba a llamar Node.x, haciendo referencia a que es políglota y no solo usa Javascript, pero se evitaron problemas legales y se pasó a su nombre actual, Vert.x.

Toma varios conceptos de Node e implementa ideas de Akka (modelo de actores) y corre sobre Netty y Hazelcast.

Ganó el premio JAX en 2014 como la tecnología más innovadora de Java.

Why async?

- C10K problem.
- Altos niveles de concurrencia.
- Los hilos del sistema operativo son valiosos.
- Reducido número de hilos >> Muchas conexiones.
- IoT.



Synchronous (one thread):

587

```
1 thread -> |----A-----||-----B-----||-----C-----|
```



Synchronous (multi-threaded):

```
thread A -> |----A-----|
              \
thread B -----> ->|-----B-----|
                      \
thread C -----> ->|-----C-----|
```

Asynchronous (one thread):

```

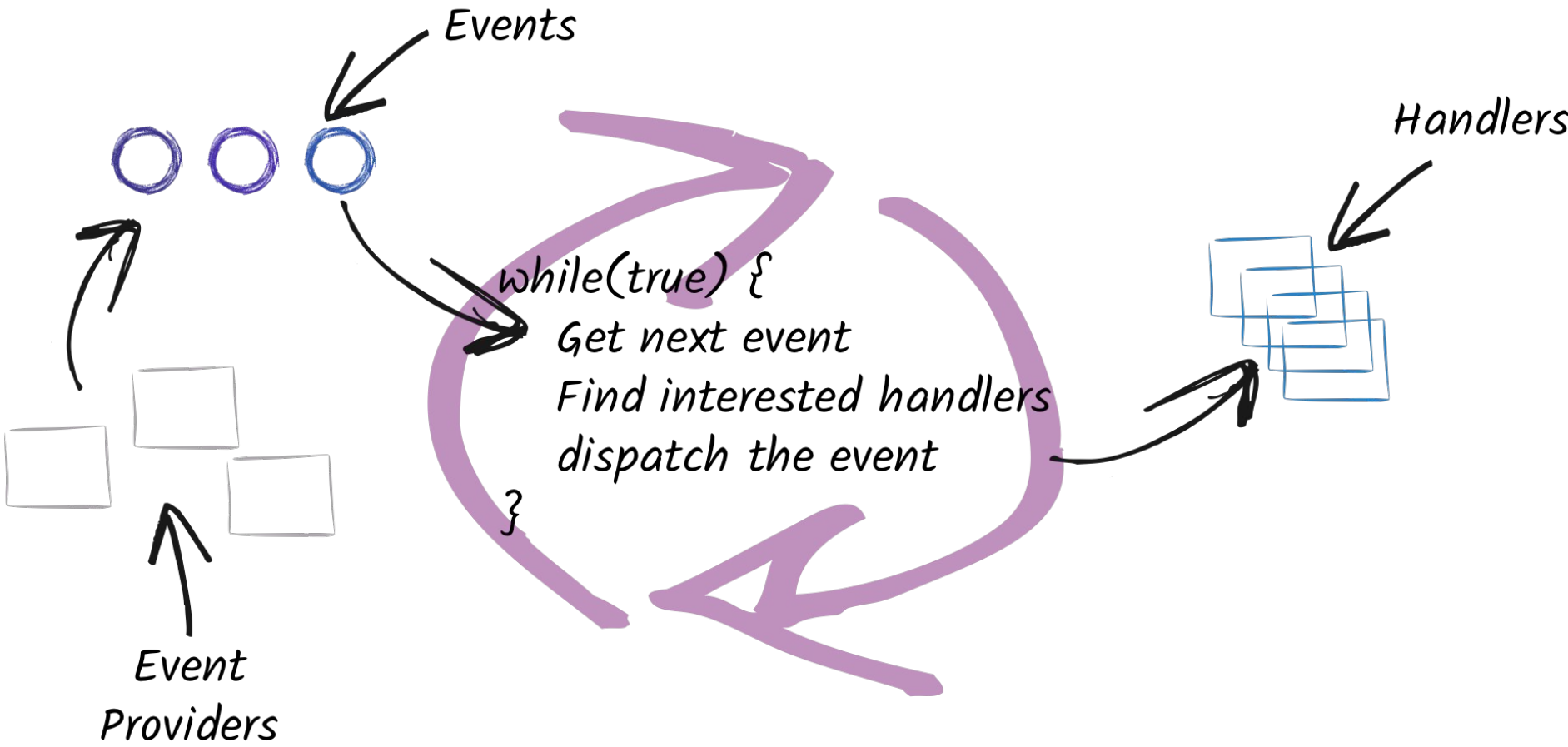
      A-Start ----- A-End
      | B-Start -----|--- B-End
      | | C-Start ----- C-End | |
      V V V V V V
1 thread-> |-A-|---B---|C-|-A-|-C-|--A--|-B-|--C--|---A-----|---B--|
```

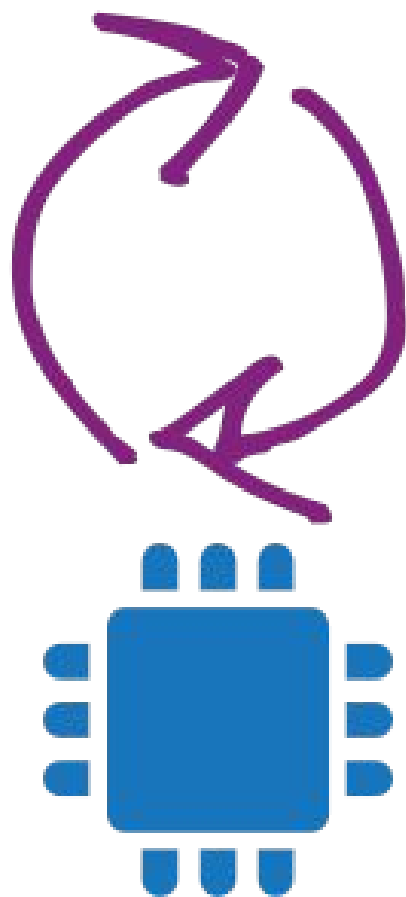
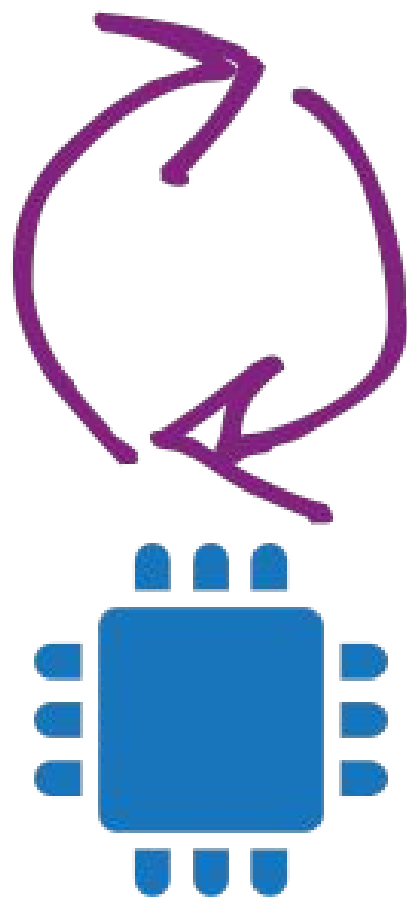
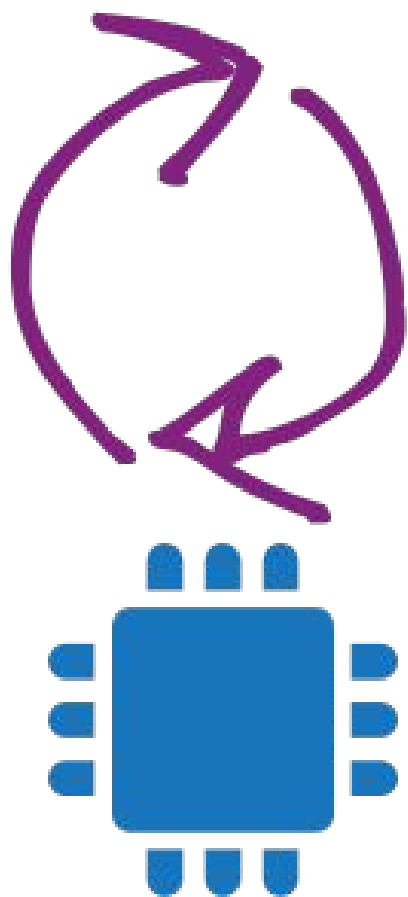
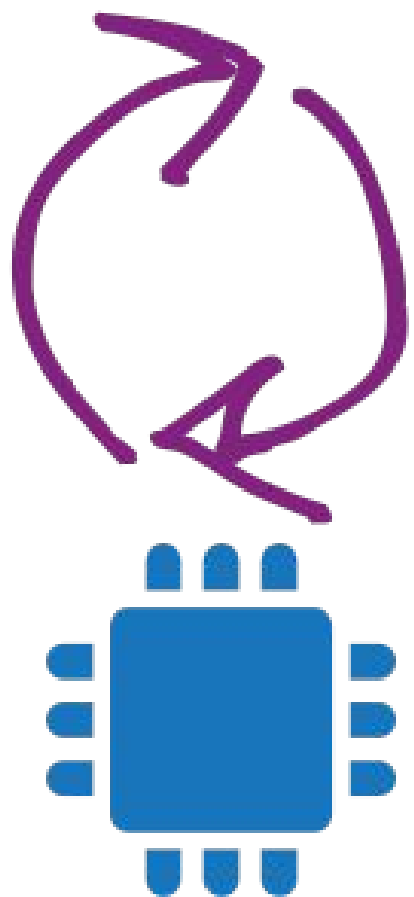
Asynchronous (multi-Threaded):

```
thread A -> |----A-----|
thread B -----> |-----B-----|
thread C -----> |-----C-----|
```

Reactor Pattern vs Multi-Reactor Pattern







Reactor Pattern vs Multi-Reactor



Never block the event loop!

Never block the event loop!

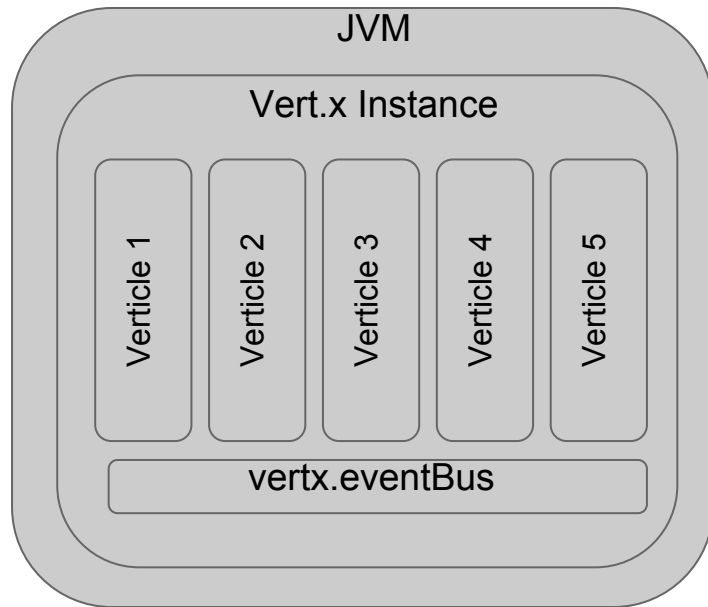
Never block the event loop!

Vert.x Core: Polyglot



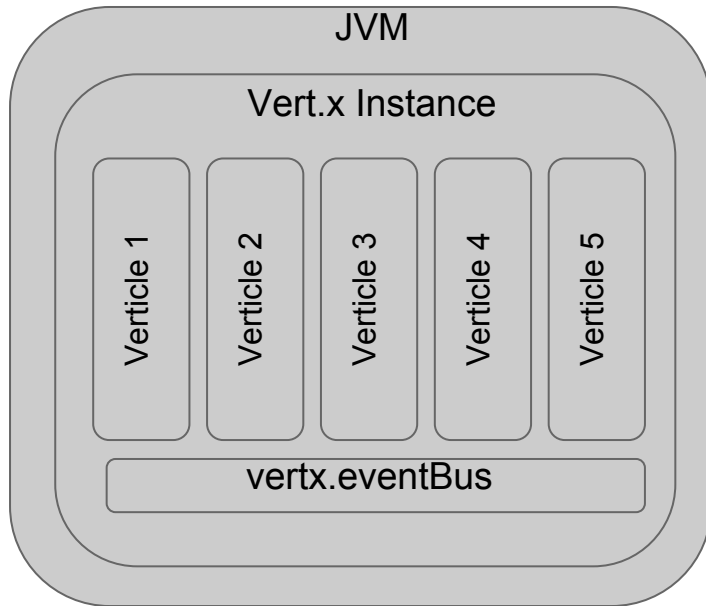
Vert.x Core: Verticle

- Unidad mínima de programación en Vert.x.
- Ejecutada en el mismo hilo.
- Un mismo hilo puede ejecutar varias Verticles.
(event loop)
- Ejecuta un hilo/event loop por núcleo de procesador.



Vert.x Core: Verticle

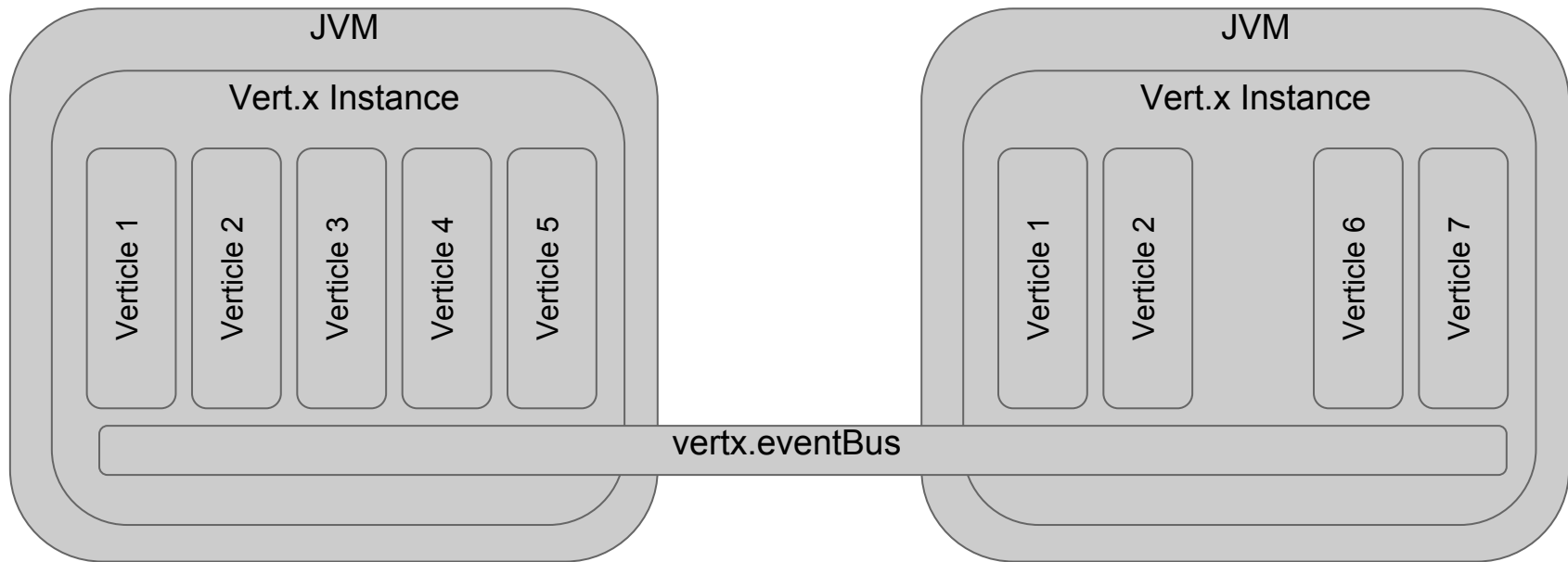
- Modelo de actores.
- Diferentes lenguajes.
- Scripts, classes, containers.
- Tipos de verticles
 - Standard
 - Worker
 - Multi-threaded



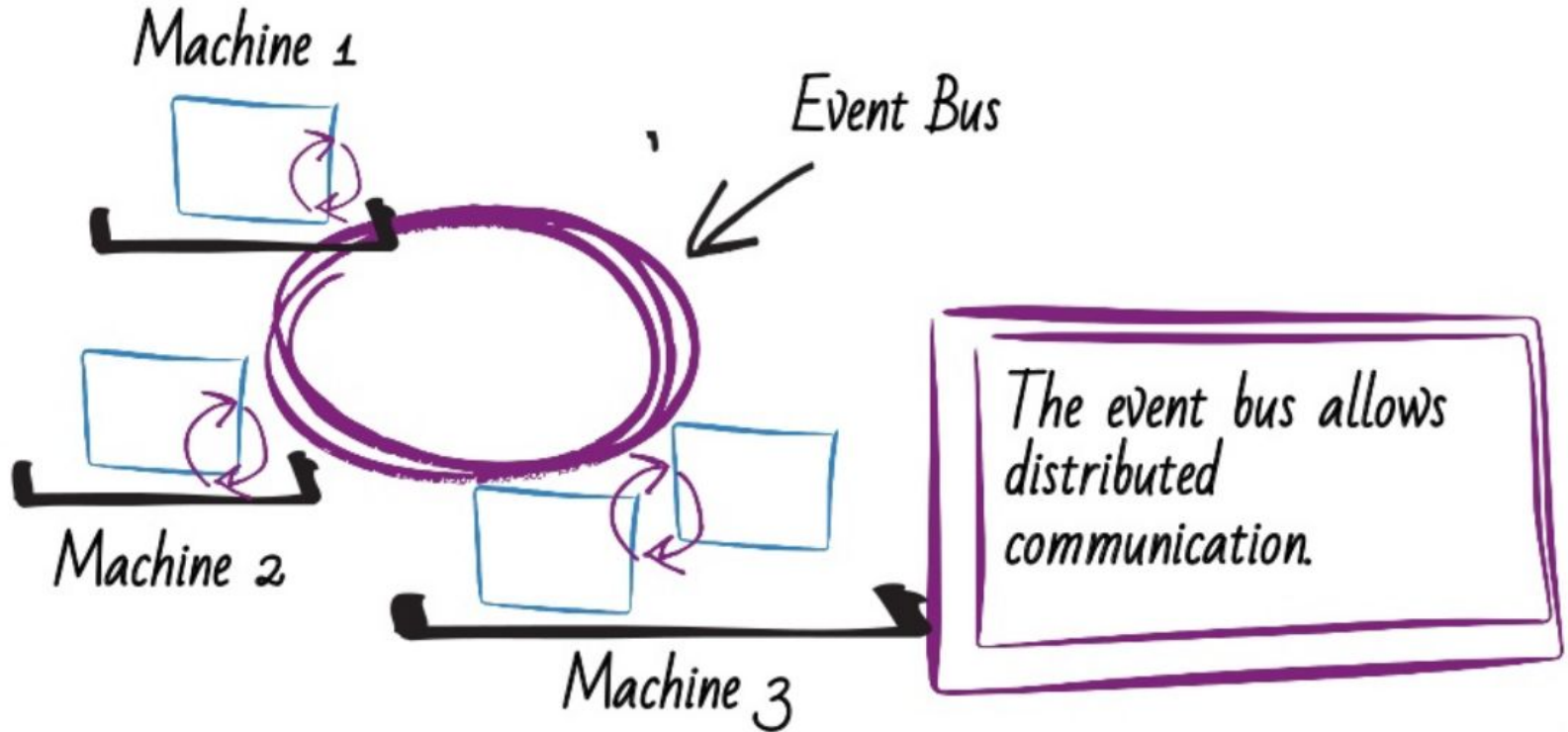
Vert.x Core: Event bus

- Sistema nervioso de Vert.x.
- Permite la comunicación entre Verticles.
- Puede crear un puente (bridge) entre un navegador e instancias en un servidor.
- Distribuido.
- Tipos de mensajes
 - Publish/Subscribe
 - Point to Point
 - Request/Response
- Handlers

Vert.x Core: Event bus



Vert.x Core: Event bus



We Can Do It!



LET'S GET TO WORK

Resources.

<http://vertx.io/materials/>

<https://www.techempower.com/benchmarks/#section=data-r8&hw=i7&test=plaintext>

<http://stackoverflow.com/questions/748175/asynchronous-vs-synchronous-execution-what-does-it-really-mean>

<https://docs.google.com/presentation/d/18wPraTym-rJyyXWcSuq493-bzvxD3Qij9Hhl8r543eU/edit?usp=sharing>

<https://github.com/vert-x3/vertx-awesome>

<http://es.slideshare.net/clement.escoffier/vertx-31-be-reactive-on-the-jvm-but-not-only-in-java>

<http://vertx.io/docs/vertx-core/java/>