

JSON EN PL/SQL

- REPASO JSON EN PL/SQL.
 - ☐Se usan en general las mismas funciones que en SQL
 - □ También se pueden usar objetos PL/SQL para gestionar los datos JSON:
 - □JSON_ELEMENT_T : Super Tipo del que heredan algunos de los otros objetos no se suele utilizar directamente
 - □JSON_OBJECT_T : un objeto que representa un documento JSON.
 - □JSON_ARRAY_T : Un objeto que representa un array JSON.
 - □JSON_SCALAR_T : un valor escalar asociado a una clave. puede ser un una una cadena, un número,boolean or NULL.
 - □JSON_KEY_LIST : Un array de claves.

JSON en ORACLE

■ Ejemplos

```
-- Trabajar con un objeto JSON
json1 := JSON_OBJECT_T('{"codigo_emple":9999}');
json1.put('nombre', 'pepe');
Json1.remove("nombre");
json1.put('telefonos', JSON_ARRAY_T('["1111111","222222222","3333333"]'));
-- Trabajar con un array JSON
array1 := JSON_ARRAY_T('["rojo", " amarillo", " verde"]');
array1.append('azul');
```

- Estos tipos JSON se almacenan en memoria en forma de árbol jerárquico y son una representación de la información que está almacenada dentro de algún campo de la base de datos.
- Por tanto podemos manipular la información guardada en la base de datos a través de estos objetos y sus procedimientos y funciones asociadas.
- Es importante recordar que estos objetos son temporales y por lo tanto deben ser almacenados dentro de la base de datos antes de cerrar la conexión
- Normalmente lo que hacemos una vez que hemos recuperado la información en el objeto JSON es serializarlo para convertirlo a algún dato de tipo carácter como VARCHAR2, CLOB o BLOB.

- ☐ Constructores. Construyendo el objeto JSON. Se puede hacer de 3 formas
 - □ Constructor vacío

```
DECLARE
    l_object    json_object_t;
BEGIN
    l_object := json_object_t();
END;
```

Pasando contenido JSON

```
DECLARE
    l_object    json_object_t;
BEGIN
    l_object := json_object_t('{"nombre":"alberto"}');
END;
```

- □ Constructores. Construyendo el objeto JSON. Se puede hacer de 3 formas
 - ☐ Con el método PARSE

```
DECLARE
    l_object    json_object_t;

BEGIN
    l_object := json_object_t.parse ('{"Nombre":"Alberto"}');

END;
```

- Serialización
 - ☐ Es lo contrario de lo anterior. es decir convierte algún objeto de tipo json en en tipos carácter como por ejemplo VARCHAR2.

MEMBER FUNCTION STRINGIFY RETURNS VARCHAR2
MEMBER FUNCTION TO_STRING RETURNS VARCHAR2
MEMBER FUNCTION TO_BOOLEAN RETURNS BOOLEAN
MEMBER FUNCTION TO_NUMBER RETURNS NUMBER
MEMBER FUNCTION TO_DATE RETURNS DATE
MEMBER FUNCTION TO_TIMESTAMP RETURNS TIMESTAMP

- Instrospección
 - Permite identificar el contenido que puede tener el objeto json . de esta forma podemos averiguar por ejemplo si es una cadena, un número, etc .

MEMBER FUNCTION IS_OBJECT RETURNS BOOLEAN
MEMBER FUNCTION IS_ARRAY RETURNS BOOLEAN
MEMBER FUNCTION IS_SCALAR RETURNS BOOLEAN
MEMBER FUNCTION IS_STRING RETURNS BOOLEAN
MEMBER FUNCTION IS_NUMBER RETURNS BOOLEAN
MEMBER FUNCTION IS_BOOLEAN RETURNS BOOLEAN
MEMBER FUNCTION IS_TRUE RETURNS BOOLEAN
MEMBER FUNCTION IS_FALSE RETURNS BOOLEAN
MEMBER FUNCTION IS_NULL RETURNS BOOLEAN
MEMBER FUNCTION IS_DATE RETURNS BOOLEAN
MEMBER FUNCTION IS_TIMESTAMP RETURNS BOOLEAN
MEMBER FUNCTION IS_TIMESTAMP RETURNS BOOLEAN
MEMBER FUNCTION IS_TIMESTAMP RETURNS BOOLEAN
MEMBER FUNCTION GET_SIZE RETURNS NUMBER

- ☐Getters y Setters
 - Nos permiten recuperar o modificar los valores de un objeto json.

```
GET_OBJECT
GET_ARRAY
GET_*: Por ejemplo GET_STRING, GET_CLOB,GET_BLOB.
CLONE
```

```
PUT_NULL
REMOVE
RENAME_KEY
APPEND
```