



# Introducción a Python

# Introducción a Python

- ◆ Python es sin duda uno de los lenguajes más utilizados en la industria tecnológica actual
- ◆ Su popularidad es tan grande que es posible desarrollar aplicaciones de todo tipo y complejidad con este lenguaje
- ◆ Guido van Rossum creó Python en diciembre de 1989 en los Países Bajos.



# Introducción a Python

- ◆ El nombre "Python" proviene de la afición de van Rossum por los Monty Python, un grupo humorístico ingles
- ◆ Tiene como logo la siguiente imagen



- ◆ Su página WEB es

[www.Python.org](http://www.Python.org)

# Introducción a Python

## ◆ Versiones

- ◇ Python 0.9.0, se lanzó en febrero de 1991.
- ◇ Python 1.0 se lanzó en enero de 1994, fue una versión estable y madura
- ◇ Python 2 se lanzó en el año 2000
- ◇ Python 3.0, en 2008

◆ Python 2 y Python 3 coexistieron durante

# Introducción a Python

- ◆ Python 3 supuso un cambio bastante radical en la arquitectura del lenguaje lo que supuso que las aplicaciones con las versiones anteriores no fueran compatibles
- ◆ Python 2 y Python 3 coexistieron durante muchos años, pero Python 2 dejó de recibir soporte oficial en enero de 2020.

# Introducción a Python

- ◆ Filosofía de Python (The Zen of Python)
  - ◇ Guido van Rossum formuló "The Zen of Python" (El Zen de Python), un conjunto de principios que guían el diseño del lenguaje.
  - ◇ Ejemplos de principios incluyen "La legibilidad cuenta" y "Simple es mejor que complejo".



# Introducción a Python

- ◆ Comunidad de Desarrollo
  - ◇ Python tiene una comunidad de desarrollo activa y diversa.
  - ◇ Se fomenta la colaboración y la contribución a través de proyectos de código abierto.