

Número y nombre de actividad: 1.-Plataformas para el desarrollo de aplicaciones de escritorio Windows con interfaz Gráfica del Usuario

Nombre: Alexandre Reyes Mengual, Matricula:24470180, Grupo: Ms3

Fecha de entrega: martes 2 de septiembre del 2025

Interfaz Grafica	Fecha de Introducción	Descripción	Semejanzas	Diferencias	Ventajas	Desventajas
Windows Forms	13 de febrero del 2002 (con .NET framework 1.0)	Windows Forms es un marco de interfaz de usuario para compilar aplicaciones de escritorio de Windows. Proporciona una de las formas más productivas de crear aplicaciones de escritorio basadas en el diseñador visual proporcionado en Visual Studio	Basado en .NET permite crear GUI con controles maneja eventos compatibles con visual studio	Interfaz mas tradicional No usa XAML enfocado solo en Windows Desktop	Fácil de aprender y usar amplia documentación y comunidad rápida para aplicaciones simples	Poco flexible para interfaces modernas, difícil de escalar para apps complejas o multipantalla
Windows Presentation Foundation (WPF)	6 de noviembre de 2006 (con .NET framework 3.0)	un marco de interfaz de usuario independiente de la resolución y usa un motor de representación basado en vectores, creado para aprovechar el hardware gráfico moderno.	Basado en .NET Maneja eventos Compatible con Visual Studio y con Controles reutilizables	Usa XAML para diseño declarativo Interfaz vectorial y más moderna y Mejor soporte de gráficos y animaciones	Interfaces modernas y personalizables- Buen manejo de datos (data binding) Flexible y potente para apps Windows	Curva de aprendizaje más alta y Solo Windows Desktop

Número y nombre de actividad: 1.-Plataformas para el desarrollo de aplicaciones de escritorio Windows con interfaz Gráfica del Usuario

Nombre: Alexandre Reyes Mengual, Matricula:24470180, Grupo: Ms3

Fecha de entrega: martes 2 de septiembre del 2025

Windows UI(WinUI)	10 de abril del 2018 (versión 1.803)	es un marco de experiencia de usuario nativo (UX) para aplicaciones de escritorio de Windows y para UWP.	Basado en .NET Controla GUI Maneja eventos- Compatible con Visual Studio	Framework más moderno para Windows 10/11 XAML similar a WPF, pero optimizado para Windows 11 Soporte de Fluent Design	Interfaces modernas y nativas de Windows-Mejor rendimiento en Windows 11 Evolución futura de UWP/WPF	Solo Windows 10/11 con la Comunidad más pequeña que WPF
.NET Multiplatform Application User Interface (.NET MAUI)	17 de mayo del 2022 (con .NET 6)	La interfaz de usuario de aplicaciones multiplataforma de .NET (.NET MAUI) es un marco multiplataforma para crear aplicaciones móviles y de escritorio nativas con C# y XAML.	Basado en .NET Maneja eventos y Controla reutilizables- Compatible con Visual Studio	Permite crear apps multiplataforma (Windows, Mac, iOS, Android) Usa XAML y C# compartido- Evolución de Xamarin.Forms	Multiplataforma con una sola base de código de Integración con móvil y escritorio- Buen soporte para UI moderna	Curva de aprendizaje media-alta Requiere más recursos para apps complejas- Algunas limitaciones según plataforma

Fuentes de consulta:

Windows forms: <https://learn.microsoft.com/es-es/dotnet/desktop/winforms/overview/>

WinUI: <https://learn.microsoft.com/es-es/windows/apps/winui/>

WPF: <https://learn.microsoft.com/es-es/dotnet/desktop/wpf/overview/>

.NET MAUI:<https://learn.microsoft.com/es-es/dotnet/maui/what-is-maui?view=net-maui-9.0>