

Departamento de Computación
DIE, FI, UNAM

Análisis básico de algoritmos:

¿qué es y para qué sirve?

Jorge Solano

jorge.solano@ingenieria.unam.edu

<https://github.com/jrg-sln/enp.git>



Noviembre 19, 2021



Definición de análisis de algoritmos

Medidas de eficiencia

Modelo RAM

Implementación del análisis de algoritmos

Determinar si un número es par o impar

Convertir un número entero de base 10 a base 2

Suma de los valores de una lista

El análisis de algoritmos
permite conocer la eficiencia
de una pieza de código.



Centro de Comunicación de las Ciencias de la Universidad
Autónoma - Creative Commons Attribution-Share Alike 4.0



¿En función de qué se mide la eficiencia de un algoritmo?



MC - Creative Commons Zero, Public Domain Dedication



- ▶ Ancho de banda (uso de red).
- ▶ Localidades de memoria.
- ▶ Ciclos de reloj del procesador.



¿Y cómo se mide la eficiencia de un algoritmo de forma teórica?



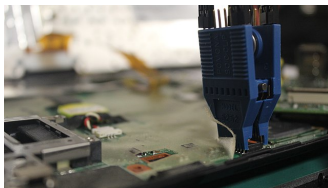
MC - Creative Commons Zero, Public Domain Dedication



Las dos técnicas más utilizadas para medir la eficiencia de un algoritmo sin necesidad de implementarlo son:

- ▶ **Modelo RAM**
- ▶ Análisis asintótico

El modelo RAM es una representación de una computadora hipotética que permite evaluar la eficiencia de un algoritmo de manera independiente del hardware de la computadora.



Magurale - Creative Commons Attribution-Share Alike 4.0



El análisis bajo el modelo RAM sigue las siguientes reglas:

- ▶ Las operaciones simples (+, -, *, /, selección o llamada a función) toman exactamente un ciclo de reloj.



El análisis bajo el modelo RAM sigue las siguientes reglas:

- ▶ Las operaciones simples (+, -, *, /, selección o llamada a función) toman exactamente un ciclo de reloj.
- ▶ Los ciclos están compuestos por operaciones simples, por lo tanto, el tiempo que toma un ciclo depende del número de iteraciones del mismo.



El análisis bajo el modelo RAM sigue las siguientes reglas:

- ▶ Las operaciones simples (+, -, *, /, selección o llamada a función) toman exactamente un ciclo de reloj.
- ▶ Los ciclos están compuestos por operaciones simples, por lo tanto, el tiempo que toma un ciclo depende del número de iteraciones del mismo.
- ▶ El acceso a memoria toma exactamente un paso de tiempo. La memoria de un modelo RAM es infinita.



Determinar si un número es par o impar



Requerimientos

Dado un número entero n determinar si el número es par o impar.

- ▶ Si n es par, regresar 0.
- ▶ Si n es impar, regresar 1.



Análisis

Entrada: un número entero n .

Salida: un número entero bit , si n es par $bit = 0$, si n es impar $bit = 1$.



Diseño

```
FUNCTION odd_even (INTEGER: n) RETURN INTEGER:  
    INTEGER bit  
    if (n % 2 == 0)  
        bit = 0  
    else  
        bit = 1  
    return bit  
END FUNCTION
```



Diseño (análisis teórico)

```
FUNCTION odd_even (INTEGER: n) RETURN INTEGER:
    INTEGER bit                # c1
    if (n % 2 == 0)            # c2
        bit = 0                # c3
    else
        bit = 1                # c4
    return bit                  # c5
END FUNCTION
```




Diseño (análisis teórico)

```
FUNCTION odd_even (INTEGER: n) RETURN INTEGER:
    INTEGER bit                # c1
    if (n % 2 == 0)            # c2
        bit = 0                # c3
    else
        bit = 1                # c4
    return bit                  # c5
END FUNCTION
```

$$f(n) = c1 + c2 + c3 + c4 + c5$$



Diseño (análisis teórico)

```
FUNCTION odd_even (INTEGER: n) RETURN INTEGER:
    INTEGER bit                # c1
    if (n % 2 == 0)           # c2
        bit = 0               # c3
    else
        bit = 1               # c4
    return bit                 # c5
END FUNCTION
```

$$f(n) = c1 + c2 + c3 + c4 + c5$$
$$f(n) = c$$



Diseño (análisis teórico)

```
FUNCTION odd_even (INTEGER: n) RETURN INTEGER:
    INTEGER bit                # c1
    if (n % 2 == 0)            # c2
        bit = 0                # c3
    else
        bit = 1                # c4
    return bit                  # c5
END FUNCTION
```

$$f(n) = c1 + c2 + c3 + c4 + c5$$

$$f(n) = c$$

$$f(n) = O(1)^1$$

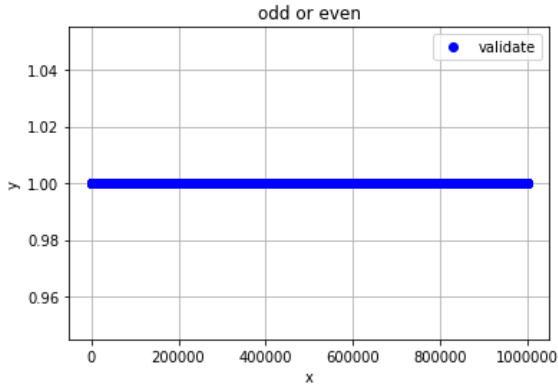
¹Esta notación se conoce como notación O mayúscula, notación Omicron o notación Big-O



Implementación

```
def odd_even(intN):  
    bit = 0  
    if intN%2 == 0:  
        bit = 0  
    else:  
        bit = 1  
  
    return bit
```

Implementación (análisis práctico)





Convertir un número entero de base 10 a base 2



Requerimientos

Dado un número entero n en base 10, transformarlo a binario.



Análisis

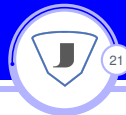
Entrada: un número entero n en base 10.

Salida: cadena binaria del número n .



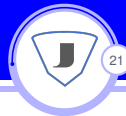
Diseño

```
FUNCTION dec2bin (INTEGER: n) RETURN STRING:
    bin = ''
    while (n>0):
        bin.insert(0, n%2)
        n = n // 2
    return bin
END FUNCTION
```



Diseño (análisis teórico)

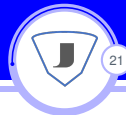
```
FUNCTION dec2bin (INTEGER: n) RETURN STRING:
    bin = ''                                # c1
    while (n>0):                            # c2 * (log(n)+1)
        bin.insert(0, n%2)                 # c3 * log(n)
        n = n // 2                         # c4 * log(n)
    return bin                             # c5
END FUNCTION
```



Diseño (análisis teórico)

```
FUNCTION dec2bin (INTEGER: n) RETURN STRING:
    bin = ''                                # c1
    while (n>0):                            # c2 * (log(n)+1)
        bin.insert(0, n%2)                 # c3 * log(n)
        n = n // 2                         # c4 * log(n)
    return bin                             # c5
END FUNCTION
```

$$f(n) = (c2+c3+c4)*\log(n) + (c1+c2+c5)$$

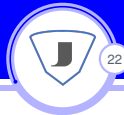


Diseño (análisis teórico)

```
FUNCTION dec2bin (INTEGER: n) RETURN STRING:
    bin = ''                                # c1
    while (n>0):                             # c2 * (log(n)+1)
        bin.insert(0, n%2)                   # c3 * log(n)
        n = n // 2                           # c4 * log(n)
    return bin                                # c5
END FUNCTION
```

$$f(n) = (c2+c3+c4)*\log(n) + (c1+c2+c5)$$

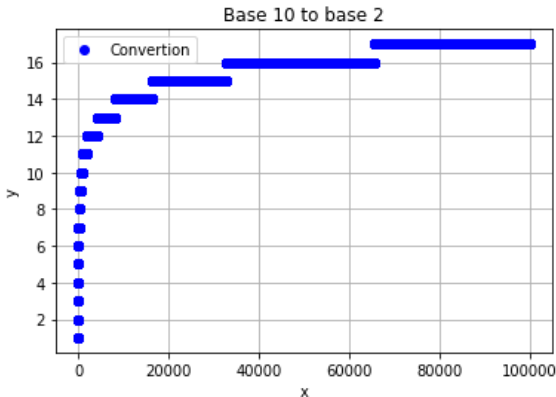
$$f(n) = O(\log(n))$$



Implementación

```
def dec2bin(intN):  
    bin = ''  
    while intN > 0:  
        bin = bin + str(intN % 2)  
        intN //= 2  
    return bin
```

Implementación (análisis práctico)





Suma de los valores de una lista



Requerimientos

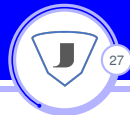
Dado un conjunto c de n elementos enteros $c = [e_1, \dots, e_n]$, obtener la suma de todos los elementos, es decir, $suma = e_1 + \dots + e_n$.



Análisis

Entrada: un conjunto c de n elementos enteros $[e_1, \dots, e_n]$.

Salida: un número entero suma que contenga la suma de todos los n elementos del conjunto c .

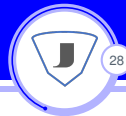


Diseño

```
FUNCTION sumar_conjunto (INTEGER: c[]) RETURN INTEGER:  
    INTEGER i = 0, suma = 0  
    while i < len(c):  
        suma = suma + c[i]  
        i = i+1  
    return suma  
END FUNCTION
```

Diseño (análisis teórico)

```
FUNCTION sumar_conjunto (INTEGER: c[]) RETURN INTEGER:
    INTEGER i = 0, suma = 0          # c1
    while i < len(c):                # c2 * (n + 1)
        suma = suma + c[i]          # c3 * n
        i = i+1                     # c4 * n
    return suma                      # c5
END FUNCTION
```



Diseño (análisis teórico)

```
FUNCTION sumar_conjunto (INTEGER: c[]) RETURN INTEGER:
    INTEGER i = 0, suma = 0          # c1
    while i < len(c):                # c2 * (n + 1)
        suma = suma + c[i]          # c3 * n
        i = i+1                     # c4 * n
    return suma                      # c5
END FUNCTION
```

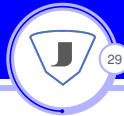
$$f(n) = (c2+c3+c4)*n + (c1+c2+c5)$$

Diseño (análisis teórico)

```
FUNCTION sumar_conjunto (INTEGER: c[]) RETURN INTEGER:
    INTEGER i = 0, suma = 0      # c1
    while i < len(c):           # c2 * (n + 1)
        suma = suma + c[i]      # c3 * n
        i = i+1                 # c4 * n
    return suma                 # c5
END FUNCTION
```

$$f(n) = (c2+c3+c4)*n + (c1+c2+c5)$$

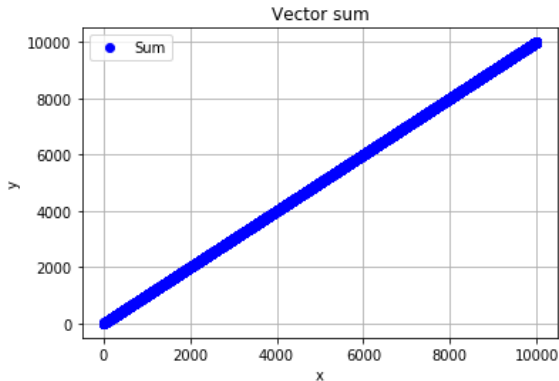
$$f(n) = O(n)$$

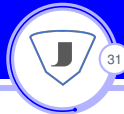


Implementación

```
def vector_sum(conjunto):  
    i = 0  
    suma = 0  
    while i < len(conjunto):  
        suma += conjunto[i]  
        i += 1  
  
    return suma
```

Implementación (análisis práctico)





Resumen

El análisis de algoritmos permite:

- ▶ Predecir los recursos computacionales que un algoritmo va a ocupar durante su ejecución.
- ▶ Comparar eficiencia entre algoritmos.
- ▶ Determinar si un algoritmo es viable de implementarse o no.

¡Muchas gracias!

jorge.solano@ingenieria.unam.edu

<https://github.com/jrg-sln/enp.git>

