Practica 4 Bimestre 2024 Matematicas Para la Informatica 1 = sea f: N > N una función tal que fox = x2-2x, verificar si es invectiva y sobre yectiva, represente graficamente 2. Para cada una de las siguientes funciones f. Z->Z, determine cuales de ellos son invectivos y cuales son sobreyectivas a) $f(x) = x^2 - 3$ b) $f(x) = (x + 1)^3 - 1$ c) $f(x) = \frac{2x - 1}{3}$ 3 = Determinar si la sunción f(x) = x3 es invectivo, sobrevectiva 4 = Con las matrices A, B, C efectuar las operaciones a) 3 A + 2B-5C b) 2A-4B+3C 5 = 5 A + 2B - C = 0, Hallar la Matriz C, las Matrices A. Bson: $A = \begin{bmatrix} 7 & 4 \\ 3 & 2 \end{bmatrix}$ $B = \begin{bmatrix} 0 & 2 \\ 4 & 3 \end{bmatrix}$ 6- Exectuar los productos: CD, DC, EF, FE 7 = Encontrar la matriz muersa de: A = 2 3 B = 5 3 2 7 $c = \begin{bmatrix} 3 & 6 \\ 1.5 & 3 \end{bmatrix}$ $D = \begin{bmatrix} 7 & -4 \\ -2 & 3 \end{bmatrix}$ 8 - Encontrar el valor de las variables para que la matriz A= Tenga inversa