


Aula 07

Curso de Lógica de Programação

Júnior Gonçalves

- 
- ✓ Lógica
 - ✓ Programação
 - ✓ Algoritmos
 - ✓ Variáveis
 - ✓ Condicionais
 - ✓ Pseudocódigo

Operadores relacionais

Os operadores relacionais são:

Símbolo	Significado
=	Igual a
<>	Diferente
>	Maior que
<	Menor que
>=	Maior ou igual a
<=	Menor ou igual a

Operadores relacionais

VISUALG 3.0.7.0 * Interpretador e Editor de Algoritmos * última atualização: 03 de Outubro de 2015 * Entidade : UNIASSELVI - FAMEBLU

Arquivo Editar Run (executar) Exportar para Manutenção Help (Ajuda)

Área dos algoritmos (Edição do código fonte) -> Nome do arquivo: [semnome]

```
1 Algoritmo "operadores"
2
3 Var
4 x, y: inteiro
5
6 Inicio
7     x <- 10
8     y <- 9
9
10     escreva ( x < y )
11
12 Fimalgoritmo
```

Console simulando o modo texto do MS-DOS

```
FALSO
>>> Fim da execução do programa !
```

Desvio condicional

As estruturas de **desvio condicional** fazem parte das técnicas de programação que conduzem a programas que não são totalmente sequenciais. Com elas podemos fazer com que o programa proceda de uma ou outra maneira, de acordo com as decisões lógicas tomadas em função dos dados ou resultados anteriores.

Se... entao...fimse

A instrução **se... entao... fimse** tem por finalidade tomar uma decisão.

Sendo a condição *Verdadeira*, serão executadas todos comandos que estejam entre **entao** e **fimse**.

Se... entao...fimse

Instrução

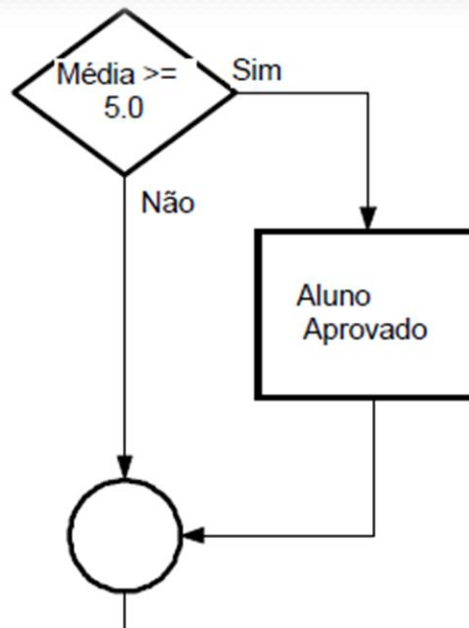
Condição

Comandos

Se (*media* \geq 5.0) **entao**
Escreva "Aluno Aprovado"

...

Fimse



Se... entao...fimse

Exemplo: Escreva um algoritmo para receber um número. Caso seja menor de 18 exiba a mensagem “Menor de idade”.

```
algoritmo "MenorDeIdade"  
  // Autor : Júnior Gonçalves  
  var  
    idade: inteiro  
  inicio  
    escreva ("Digite a idade: ")  
    leia (idade)  
    se (idade < 18) entao  
      escreva ("Menor de idade")  
    fimse  
  finalgoritmo
```

Se... entao...senao...fimse

Agora você aprenderá a fazer uso da instrução **se... entao... senao... fimse**

Sendo a condição *Verdadeira* é executada a instrução que estiver posicionada logo após a instrução **entao**. Sendo *Falsa*, é executada a instrução que estiver posicionada logo após a instrução **senao**.

Se... entao...senao...fimse

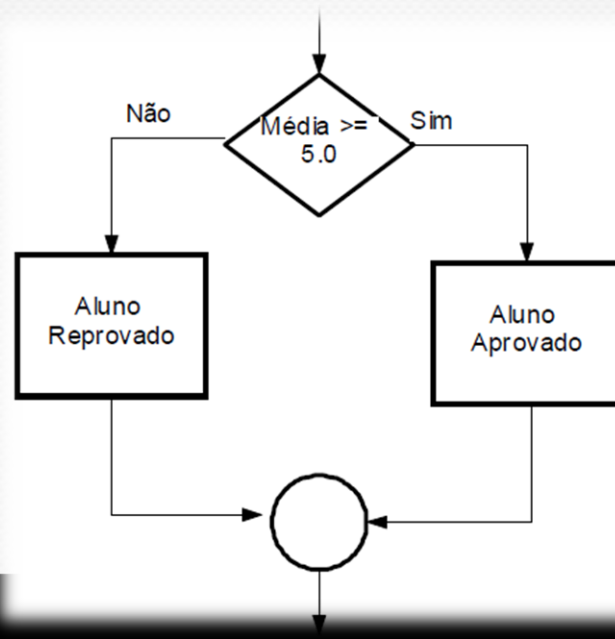
Se (*media* \geq 5.0) **entao**

Escreva "Aluno aprovado"

senao

Escreva "Aluno reprovado"

FimSe



Se... entao...senao...fimse

Exemplo: Escreva um algoritmo para receber um número. Caso seja menor de 18 exiba a mensagem “Menor de idade”; caso contrário, “Maior de idade”

```
algoritmo "MaiorDeIdade"  
// Autor : Júnior Gonçalves  
var  
    idade: inteiro  
inicio  
    escreva ("Digite a idade: ")  
    leia (idade)  
    se (idade < 18) entao  
        escreva ("Menor de idade")  
    senao  
        escreva ("Maior de idade")  
    fimse  
finalgoritmo
```