


Aula 02

Curso de Lógica de Programação

Júnior Gonçalves





- 
- ✓ Lógica
 - ✓ Programação
 - ✓ Algoritmos
 - ✓ Variáveis
 - ✓ Condicionais
 - ✓ Pseudocódigo

Fluxograma

Fluxogramas é uma apresentação gráfica de um algoritmo.

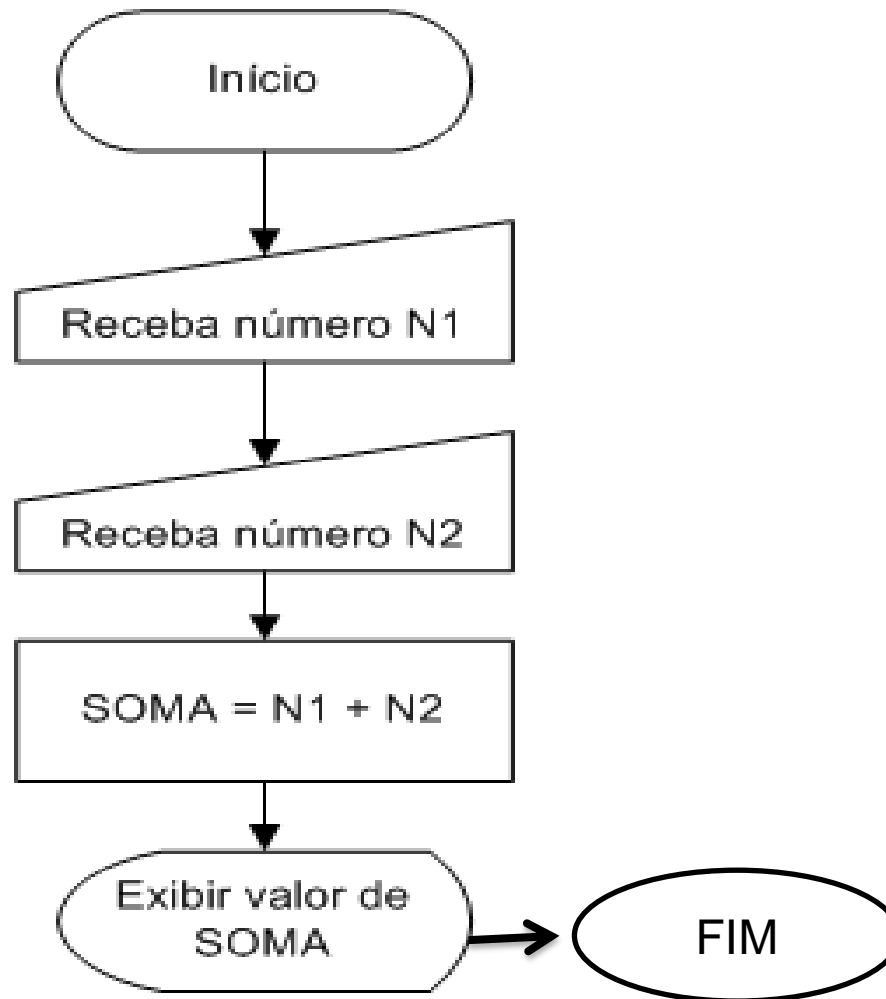
Com o fluxograma podemos definir uma sequência de símbolos, com significado bem definido, portanto, sua principal função é a de facilitar a visualização dos passos de um processamento.

Fluxograma

Símbolo	Função
 TERMINAL	Indica o INÍCIO ou FIM de um processamento Exemplo: Início do algoritmo
 PROCESSAMENTO	Processamento em geral Exemplo: Calculo de dois números
 ENTRADA DE DADO MANUAL	Indica entrada de dados através do Teclado Exemplo: Digite a nota da prova 1
 EXIBIR	Mostra informações ou resultados Exemplo: Mostre o resultado do calculo

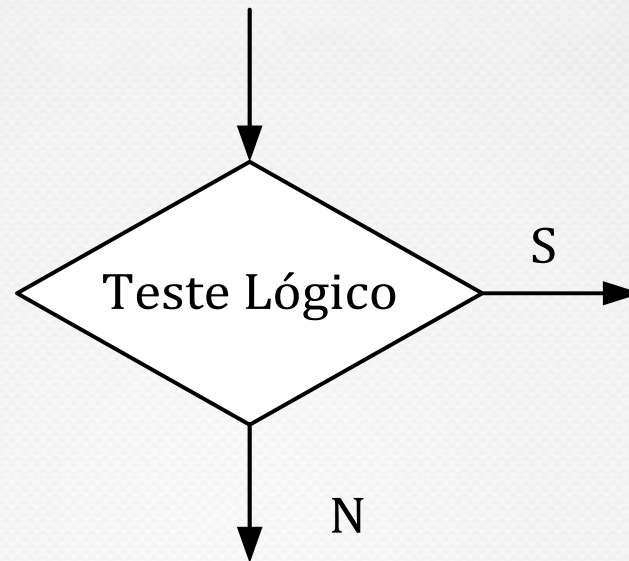
Fluxograma

Exemplo: Algoritmo para somar dois números.



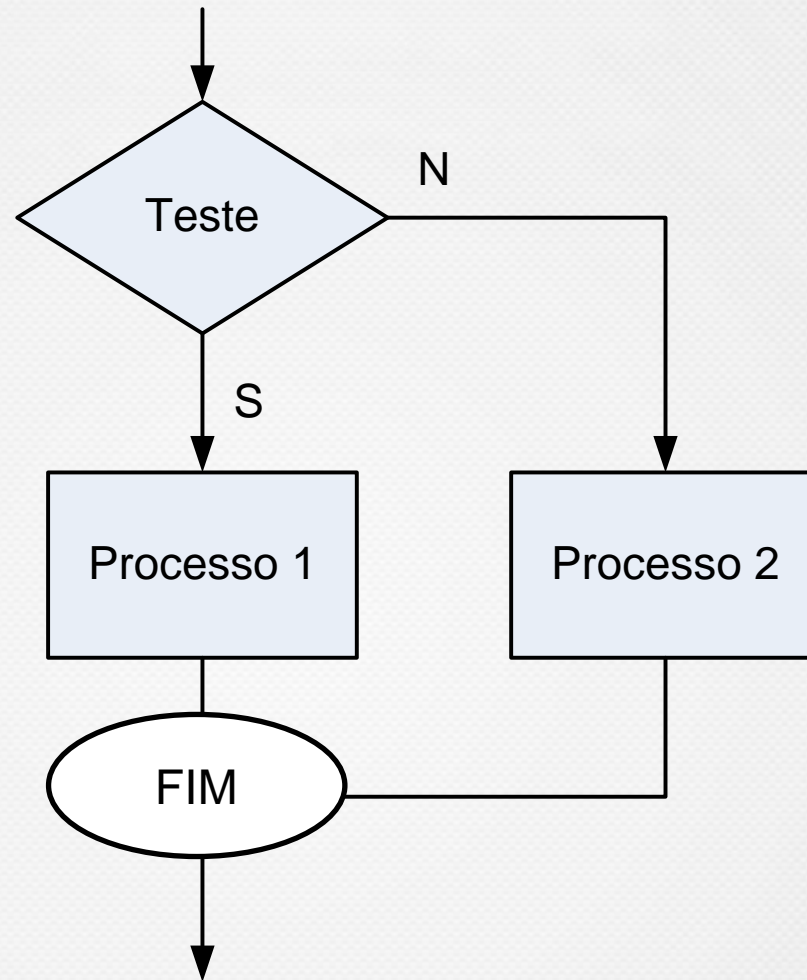
Teste condicional

→ Utilizado para tomar decisões.



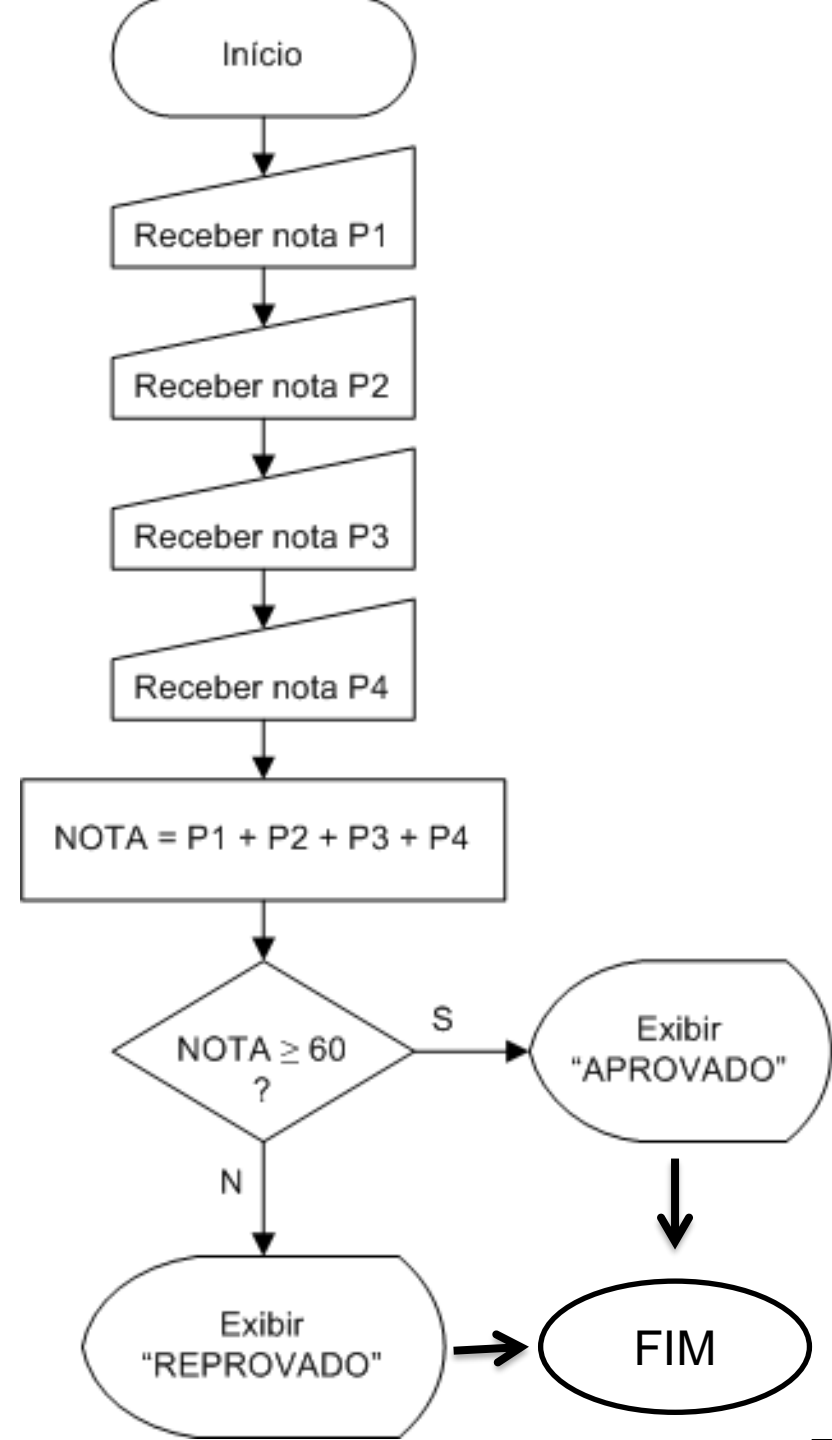
O teste deve ter resposta binária (sim ou não)

Teste condicional



Exercício resolvido

Calcule a nota final de um aluno em 4 provas (P1, P2, P3 e P4) e forneça o resultado “Aprovado”, para nota igual ou maior que 60, ou “Reprovado”, para nota menor que 60.



Exercícios

1 – Faça um fluxograma para receber um dígito. Se o dígito for igual a “M” exiba “Masculino”; Senão, exiba “Feminino”.

2 – Faça um fluxograma para receber um número. Caso seja menor de 18 exiba a mensagem “Menor de idade”.