

2ª LISTA DE EXERCÍCIOS – VISUALG
TÉCNICAS DE PROGRAMAÇÃO E ALGORITMOS
Prof. Júnior Gonçalves

ORIENTAÇÕES: Resolver todos os exercícios no computador e depois transcrever no caderno; tirar foto de todos os exercícios e montar em um arquivo pdf para enviar por e-mail jose.goncalves77@etec.sp.gov.br até o dia **30/04/2021**

Pode enviar apenas as imagens por e-mail se for mais fácil.

EXERCÍCIOS:

- 1) Escreva um algoritmo para calcular a área de um trapézio.
- 2) Escreva um algoritmo que leia três números nas variáveis val1, val2 e val3, calcule sua média na variável media e exiba para o usuário.
- 3) Escreva um algoritmo que leia a velocidade de um objeto em m/s (metros por segundo), calcule e exiba para o usuário a velocidade em km/h.
- 4) Escreva um algoritmo para ler um número. Se o número for menor que 100, deve-se exibir a mensagem “Número inválido!”.
- 5) Escreva um algoritmo para ler dois números e apresente a multiplicação deles apenas se o resultado for maior ou igual a 50.
- 6) Escreva um algoritmo para receber um número. Se o número for maior que 100, deve-se exibir a mensagem “Número maior que 100!”. Caso contrário, exiba a mensagem “Programa encerrado”.
- 7) Escreva um algoritmo que leia dois números inteiros e exiba a multiplicação entre eles SE o primeiro número for menor que 10; caso contrário, exiba a soma dos números.