Aula 04



Curso de Lógica de Programação

Júnior Gonçalves

- ✓ Lógica ✓ Programação
- √ Algoritmos
- V Variáveis
- ✓ Condicionais
- ✓ Pseudocódigo

Os operadores relacionais são utilizados para comparar caracteres ou números.

Os valores a serem comparados podem também estar contidos em uma variável.

Estes operadores sempre retornam valores lógicos (verdadeiro ou falso)

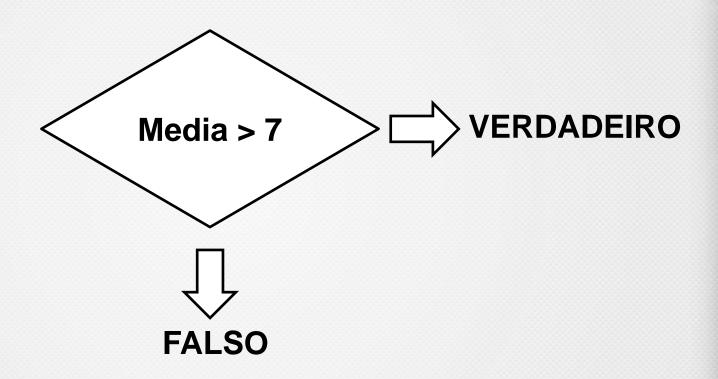
Os operadores relacionais são:

Símbolo	Significado	
=	Igual a	
<>	Diferente	
>	Maior que	
<	Menor que	
>=	Maior ou igual a	
<=	Menor ou igual a	

Exemplo: Tendo duas variáveis A=5 e B=3 Os resultados das expressões seriam:

Expressão	Resultado	
A = B	Falso	
A <> B	Verdadeiro	
A > B	Verdadeiro	
A < B	Falso	
A >= B	Verdadeiro	
A <= B	Falso	

Símbolo do fluxograma utilizado para comparação entre expressões



Exercícios

Sabendo que A=3, B=7 e C=4, informe se as expressões abaixo são verdadeiras ou falsas.

- () (A+C) > B
- () B > (A + 2)
- () C = (B A)
- () (B + A) <= C
- () (C A) > B

Operadores lógicos

Os operadores lógicos servem para combinar resultados de expressões, retornando se o resultado final é verdadeiro ou falso.

Uma expressão **E** é verdadeira se todas as condições forem verdadeiras

Uma expressão **OU** é verdadeira se pelo menos uma condição for verdadeira

Operadores lógicos

A tabela abaixo mostra todos os valores possíveis criados pelos operadores lógicos.

1º Valor	Operador	2º Valor	Resultado
V	E	V	V
V	E	F	F
F	E	V	F
F	E	F	F
V	OU	V	V
V	OU	F	V
F	OU	V	V
F	OU	F	F

Operadores lógicos

Considerando que temos três variáveis

$$A = 5$$
, $B = 8 e C = 1$

Os resultados das expressões seriam:

1º Valor	Operador	2º Valor	Resultado
A = B	E	B > C	Falso
A <> B	OU	B < C	Verdadeiro
A < B	E	B > C	Verdadeiro
A >= B	OU	B = C	Falso

Exercícios

Sabendo que A=5, B=4, C=3 e D=6, informe se as expressões abaixo são verdadeiras ou falsas.

()
$$(A >= C+2) E (C <= D)$$

()
$$(A + B) > 10 OU (A + B) = (C + D)$$

()
$$A >= C) E (D >= C)$$

()
$$(A > C) E (C * 2 <= D)$$

()
$$(A * B) > 10 OU (A + 10) = (C + D)$$

Exercícios

1) Escreva um algoritmo (pseudocódigo) que leia três números nas variáveis Val1, Val2 e Val3, calcule sua média na variável media e exiba para o usuário o resultado.

2) Escreva um algoritmo (pseudocódigo) que leia a velocidade de um objeto em m/s (metros por segundo), calcule e exiba para o usuário a velocidade em km/h.