

3ª LISTA DE EXERCÍCIOS – VISUALG
TÉCNICAS DE PROGRAMAÇÃO E ALGORITMOS
Prof. Júnior Gonçalves

ORIENTAÇÕES: Resolver todos os exercícios no computador e depois transcrever no caderno; tirar foto de todos os exercícios e montar em um arquivo pdf para enviar por e-mail jose.goncalves77@etec.sp.gov.br até o dia **25/06/2021**

EXERCÍCIOS:

- 1) Escreva um algoritmo que imprima na tela todos os números ímpares até o 49.
- 2) Escreva um algoritmo que leia a velocidade de um objeto em Km/h e exiba para o usuário a velocidade em m/s.
- 3) Escreva um algoritmo que receba 10 valores digitados pelo usuário e no final exiba o maior número.
- 4) Escreva um algoritmo que imprima na tela os números de 0 a 10, com exceção do 7.
Observação: É necessário utilizar o comando Enquanto-Faça na solução.
- 5) Escreva um algoritmo para calcular o fatorial de um número. Se o usuário digitou, por exemplo, o valor 5, o resultado a ser exibido pelo algoritmo é: 5! é igual a 120
- 6) Escreva um programa que receba o preço de dois produtos. Calcule um desconto de 8% no primeiro produto, 11% no segundo e apresente o valor final a ser pago.
- 7) Escreva um algoritmo que receba dois números e exiba para o usuário todos os valores intermediários a eles, veja exemplo:
Primeiro número: 5
Segundo número: 15
Resultado: 6 7 8 9 10 11 12 13 14
- 8) Escreva um algoritmo que receba um nome e três notas e atenda exiba uma mensagem diferente para cada um dos casos a seguir:
A) Se a média for maior que 7, exiba a mensagem "Parabéns (nome)! Você foi aprovado";
B) Se a média for menor que 7 e maior que 5, exiba a mensagem "Você ficou com média (media) e está de recuperação";
C) Se a média for menor que 5, exiba a mensagem "(Nome), você está reprovado".