## 5ª LISTA DE EXERCÍCIOS – PYTHON **TÉCNICAS DE PROGRAMAÇÃO E ALGORITMOS**

Prof. Júnior Gonçalves

## ORIENTAÇÕES PARA ENTREGA:

1ª Opção: Entregar de um trabalho manuscrito com todos os códigos em python; Será necessário transcrever o enunciado dos exercícios, tirar fotos das páginas do trabalho; montar um arquivo pdf e enviar para jose.goncalves77@etec.sp.gov.br até dia 20/09/2021

**2ª Opção:** Fazer upload dos códigos python da lista para um repositório público no Github e enviar o link do repositório para <u>jose.goncalves77@etec.sp.gov.br</u> até dia **20/09/2021.** Cada exercício deverá estar em um arquivo separado com a identificação do enunciado.

## **EXERCÍCIOS:**

- 1) Escreva um algoritmo que imprima na tela todos os números ímpares até o 49.
- 2) Escreva um algoritmo que receba 10 valores digitados pelo usuário e no final exiba o maior número.
- 3) Escreva um algoritmo que leia o ano de nascimento de dez pessoas e no final mostre quantas pessoas são maiores de idade.
- 4) Escreva um algoritmo que imprima na tela os números de 0 a 10, com exceção do 7.
- 5) Escreva um algoritmo para calcular o fatorial de um número. Se o usuário digitou, por exemplo, o valor 5, o resultado a ser exibido pelo algoritmo é: 5! é igual a 120
- 6) Escreva um programa que receba o preço de dois produtos. Calcule um desconto de 8% no primeiro produto, 11% no segundo e apresente o valor final a ser pago.
- 7) Escreva um algoritmo que receba dois números e exiba para o usuário todos os valores intermediários a eles, veja exemplo:

Primeiro número: 5 Segundo número: 15

Resultado: 6 7 8 9 10 11 12 13 14

- 8) Escreva um algoritmo que receba um nome e três notas e atenda exiba uma mensagem diferente para cada um dos casos a seguir:
  - A) Se a média for maior que 7, exiba a mensagem "Parabéns (nome)! Você foi aprovado";
  - B) Se a média for menor que 7 e maior que 5, exiba a mensagem "Você ficou com média (media) e está de recuperação;
  - C) Se a média for menor que 5, exiba a mensagem "(Nome), você está reprovado".