

## Simulador de Amigo Oculto

A ideia será implementar um site onde os usuários possam inserir nomes de participantes e, ao clicar em um botão, o sistema realizará o sorteio e exibirá os pares de forma dinâmica.

### Passo a Passo para Implementação

#### 1. Estrutura HTML

- Criar um formulário simples onde o usuário possa adicionar nomes de participantes.
  - Um botão para realizar o sorteio.
  - Uma área para exibir os pares sorteados.
- 

#### 2. Estilo com CSS

- Design básico com:
    - Um formulário estilizado para inserção de nomes.
    - Botão chamativo para o sorteio.
    - Área de resultados com destaque para os pares sorteados.
  - Utilizar cores leves e animações simples para tornar o site mais dinâmico.
- 

#### 3. Lógica com JavaScript

- Coletar os nomes inseridos no formulário e armazená-los em uma lista.
  - Validar se há pelo menos dois nomes para o sorteio.
  - Embaralhar os nomes e formar os pares.
  - Exibir os pares na área de resultados.
- 

#### 4. Lógica Back-End

- Receber a lista de nomes enviada pelo front-end.
- Implementar a regra de sorteio:
  - Garantir que ninguém sorteie a si mesmo.
  - Retornar os pares em formato JSON para o front-end exibir.

- Caso não seja possível realizar o sorteio (ex.: apenas um nome), retornar um erro.
- 

## **5. Interação com o Usuário**

- Exibir mensagens amigáveis caso o formulário esteja vazio ou se houver algum erro no sorteio.
- Oferecer um botão para reiniciar o sorteio com a mesma lista ou começar um novo.