

Programação II

Cassio Diego

Ementa

- Criação de interfaces gráficas com uso do Java. Tratamento de eventos para interface gráfica.
- Programação com *threads*. Programação com Banco de Dados e JDBC.

Objetivos gerais

- Utilizar linguagem Java para construção de interfaces gráficas;
- Utilizar eventos em interfaces gráficas;
- Desenvolver aplicações com *threads*;
- Desenvolver aplicações utilizando JDBC.

Objetivos específicos

- Criar aplicativos com interfaces elaboradas, tendo como finalidade melhorar a comunicação visual com o usuário;
- Entender hierarquia de classes;
- Conhecer os conceitos de programação gráfica para programação orientada a objeto em Java;
- Criar aplicações gráficas usando JFC/Swing (javax.swing) ou AWT; Tratar eventos: janelas, botões, textos;
- Desenvolver aplicações utilizando *threads*;
- Desenvolver aplicações utilizando Banco de Dados e JDBC.

Conteúdo

UNIDADE 1

1. Criação de interfaces gráficas usando as JFC/Swing
 - 1.1. Introdução
 - 1.2. Hierarquia de classes
 - 1.3. Modelos de desenvolvimento de interfaces gráficas
 - 1.3.1. Desenvolvimento do SWING para GUI
 - 1.3.2. Gerenciadores de layout
 - 1.3.3. Layouts compostos
 - 1.3.4. Manipulação de aspectos visuais
 - 1.3.5. Variações de componentes visuais

Conteúdo

UNIDADE 2

2. Tratamento de eventos para interfaces gráficas

2.1. Uma forma de deletar tratamentos de eventos

2.2. Manipulação de eventos

2.2.1.Eventos comuns

2.2.2.Eventos de janelas

2.2.3.Eventos de botões e menus

2.2.4.Eventos de textos

2.2.5.Eventos de listas

2.2.6.Eventos de combos

2.2.7.Eventos de tabelas

2.2.8.Inserção de teclas de atalho

Conteúdo

UNIDADE 3

3. Threads e concorrência em Java

3.1. Threads e estado de uma thread

3.2. Criação de threads

3.3. Manipulação de threads

3.4. Execução de threads

3.5. Concorrência

3.6. Sincronização

3.7. Threads e o Swing

Conteúdo

UNIDADE 4

- 4. Sistemas de Banco de Dados e Introdução ao JDBC
 - 4.1. Criação de um banco de dados MySql
 - 4.2. Conceitos básicos sobre o JDBC
 - 4.3. Conexão com o banco de dados utilizando JDBC
 - 4.4. Incluindo registros
 - 4.5. Consultando registros
 - 4.6. Alterando registros
 - 4.7. Excluindo registros

Ferramentas

- NetBeans

<https://netbeans.org/>

- MySQL

<https://www.mysql.com/>

Referências

- DEITEL, H. M.; DEITEL, P. J.. Java: Como programar. 8a. ed. Rio de Janeiro: Pearson, 2010.
- FLANAGAN, David . Java: O guia essencial. 5a. ed. Rio de Janeiro: Bookman, 2006.
- SANTOS, Fabiano. Linguagens de programação. Rio de janeiro: SESES, 2015.