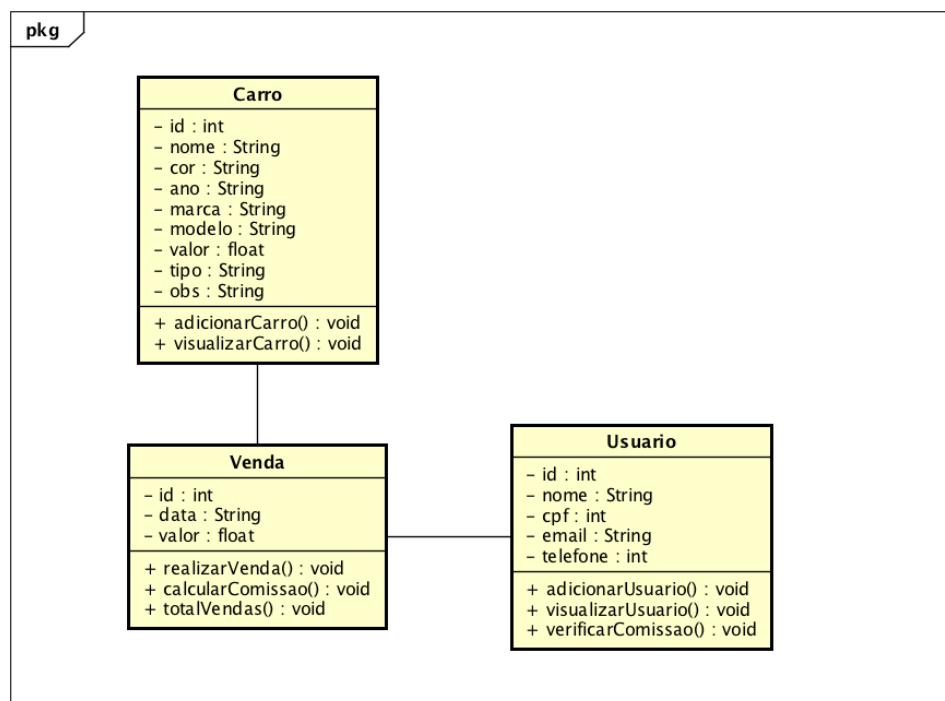


**QUESTÃO 01:** Imagine a seguinte situação na qual você foi contratado para desenvolver um programa simples em Java para controle de vendas e comissão de carros para uma pequena loja de semi-novos, e recebeu do analista de requisitos apenas as seguintes especificações:

- O sistema deve receber por meio de uma interface desktop, o nome do carro, cor, ano, modelo, marca, valor e se o carro é importado ou produção nacional.
- No momento do registro da venda o sistema deve calcular 15% de comissão para carros importados e 10% para carros nacionais.
- Ao final do dia, no fechamento do caixa o sistema deve gerar o total em vendas e o total em comissões.
- Considere a seguinte modelagem enviada pelo engenheiro de software:



Após criar toda a estrutura lógica do sistema respeitando fortemente o paradigma da programação orientada a objetos, prepare a interface em utilizando os recursos das bibliotecas `javax.swing` e `java.awt` utilizando gerenciadores de *layout* para oferecer a melhor usabilidade.