

TIPOS DE ATRIBUTOS

Aunque cada una de las etiquetas HTML define sus propios atributos, encontramos algunos comunes a muchas o casi todas las etiquetas, que se dividen en cuatro grupos según su funcionalidad:

- Atributos **básicos**
- Atributos de **internacionalización**
- Atributos de **eventos**
- Atributos de **foco**

1.1 ATRIBUTOS BÁSICOS

Los atributos básicos se utilizan en la mayoría de las etiquetas **HTML** y **XHTML**, aunque adquieren mayor sentido cuando se utilizan hojas de estilo en cascada (**CSS**):

Atributo	Descripción
id="texto"	Establece un indicador único a cada elemento
class="texto"	Establece la clase CSS que se aplica a los estilos del elemento
style="texto"	Aplica de forma directa los estilos CSS de un elemento
title="texto"	Establece el título del elemento (Mejora la accesibilidad)

1.2 ATRIBUTOS DE INTERNACIONALIZACIÓN O I18N

Estos atributos se utilizan en aquellas páginas que muestran sus contenidos en varios **idiomas** y las que quieran indicar de forma explícita el idioma de sus contenidos:

Atributo	Descripción
lang="codigo"	Indica el idioma del elemento
xml:lang="codigo"	Indica el idioma del elemento, aunque tiene más prioridad que el atributo anterior y es obligatorio si se incluye el atributo lang
dir	Indica la dirección del texto

1.3 ATRIBUTOS DE EVENTOS

Estos atributos se utilizan en las páginas web que incluyen código **JavaScript** para realizar acciones dinámicas sobre los elementos de la página.

Pueden ser utilizados por: *todos los elementos*

Atributos	Descripción
onclick	Ejecuta la acción cuando se realiza un clic sobre el elemento
ondblclick	Ejecuta la acción cuando se realiza un doble clic sobre el elemento
onmousedown	Ejecuta la acción cuando se detecta el botón pulsado del ratón
onmouseup	Ejecuta la acción cuando se detecta que se ha soltado el botón del ratón
onmousemove	Ejecuta la acción cuando se detecta el movimiento del ratón sobre el elemento
onmouseout	Ejecuta la acción cuando el ratón abandona el elemento
onmouseover	Ejecuta la acción cuando se detecta que el ratón se sitúa sobre el elemento

Pueden ser utilizados por: `<body>`

Atributos	Descripción
onload	Ejecuta la acción cuando se carga el documento
onunload	Ejecuta la acción cuando se abandona el documento
onresize	Ejecuta la acción cuando se ha modificado el tamaño de la ventana del navegador

Pueden ser utilizados por: *elementos de formulario* y `<body>`

Atributos	Descripción
onkeydown	Ejecuta la acción cuando se detecta que la tecla esta pulsada
onkeyup	Ejecuta la acción cuando se detecta que se ha soltado la tecla pulsada

onkeypress	Ejecuta la acción cuando se pulsa una tecla
-------------------	---

Pueden ser utilizados por: *varios*

Atributos	Descripción	Elementos que pueden usarlo
onblur	Ejecuta la acción cuando el elemento pierde el foco bien sea a través del ratón o por navegación tabulada	<button>, <input>, <label>, <select>, <textarea>, <body>
onfocus	Ejecuta la acción cuando el elemento obtiene el foco bien sea a través del ratón o por navegación tabulada	<button>, <input>, <label>, <select>, <textarea>, <body>
onchange	Ejecuta la acción cuando el valor de un control ha sido modificado	<input>, <select>, <textarea>
onreset	Ejecuta la acción cuando el formulario es restablecido a sus valores por defecto	<form>
onselect	Ejecuta la acción cuando un usuario selecciona texto en un campo de texto	<input>, <textarea>

onsubmit	Ejecuta la acción cuando el formulario es enviado	<form>
-----------------	---	--------

1.4 ATRIBUTOS DE FOCO

Se le denomina **foco** o *focus*, cuando un control o elemento del documento ha sido seleccionado. Cuando ese elemento deja de estar seleccionado, "pierde el foco" y es el nuevo elemento seleccionado el que se dice que tiene "el foco".

Atributos	Descripción
accesskey="letra"	Establece una tecla de acceso rápido a un elemento HTML
tabindex="numero"	Establece la posición del elemento en el orden de tabulación de la página (valor entre 0 y 32.767)
onfocus, onblur	Controlan los eventos JavaScript que se ejecutan cuando el elemento obtiene o pierde el foco

2.2 ELEMENTOS

Además de etiquetas y atributos, HTML define el término **elemento** para referirse a las partes que componen los documentos HTML. Como ya hemos mencionado antes, la estructura general de una línea de código en lenguaje HTML sería ésta:

```
<tag attribute1="value1" attribute2="value2">content</tag>
```

El lenguaje HTML clasifica a todos los elementos en dos grupos: **elementos en línea** o *inline elements* y **elementos en bloque** o *block elements*.

La diferencia entre ambos viene dada por el **modelo de contenido**, por el **formato** y la **dirección**. La principal diferencia entre los dos tipos de elementos es la forma en la que ocupan el espacio disponible en la página: los **elementos en bloque** siempre empiezan en una nueva línea y ocupan todo el espacio disponible hasta el final de la línea, mientras que los **elementos en línea** sólo ocupan el espacio necesario para mostrar sus contenidos.

2.1 ELEMENTOS EN LÍNEA (DEFINIDOS POR HTML)

Atributos	Descripción
a	Define un anchor (anclaje o hipervínculo)

abbr	Marca las abreviaturas del texto y proporciona el significado de esas abreviaturas
acronym	Marca las siglas o acrónimos del texto y proporciona el significado de esas siglas
b	Indica que el texto debe ser representado e <i>bold</i> (o negrita)
basefont	Permite cambiar algunas propiedades del texto
bdo	Anulación del algoritmo bidireccional (en referencia a la dirección de la escritura)
big	Muestra el texto marcado con un tamaño de fuente más grande
br	<i>line break</i> - ruptura (o salto) de línea
cite	Se emplea para marcar una cita o una referencia a otras fuentes
code	Delimita el texto considerado un fragmento de código fuente
dfn	Marca las definiciones de ciertos términos y proporciona el significado de éstos
em	<i>emphasis</i> – énfasis
font	Indica el tamaño, color, o fuente del texto que contiene
i	Muestra el texto marcado con un estilo en <i>cursiva</i> o itálica
img	Imagen
input	Posibilita y define la introducción de datos en el formulario
kbd	Indicar al usuario el texto que debe introducir
label	Asocia un rótulo o etiqueta a un campo de un formulario
q	<i>short quotations</i> - cita corta
s	<i>strike-through</i> - tachado

samp	Sirve identificar una muestra de los caracteres que forman la salida o el resultado de algún proceso
select	Crea un contenedor mediante el cual el usuario puede seleccionar de una lista de opciones
small	Aplica al texto marcado un tamaño de fuente más pequeño
span	Es un contenedor genérico en línea. Sirve para para aplicar estilo al texto o agrupar elementos en línea
strike	Muestra el texto tachado con una línea horizontal
strong	Marca con especial énfasis las partes más importantes de un texto
sub	Crea un subíndice posicionando el texto marcado por debajo de la línea
sup	Crea un superíndice posicionando el texto marcado por encima de la línea
textarea	Crea un control de entrada de texto multilínea
tt	Representa como texto de teletipo o ancho fijo
u	Muestra el texto subrayado
var	Marca variables de programas y similares

2.2 ELEMENTOS EN BLOQUE (DEFINIDOS POR HTML)

Atributos	Descripción
address	Contiene la información de contacto con los autores del documento
blockquote	Indica que el texto que encierra es una cita textual de otro texto externos
center	Crea una caja en bloque con el contenido centrado
dir	Crea listas multicolumna de directorios

div	Es un elemento en bloque genérico y sirve para crear secciones o agrupar contenidos
dl	Crea una lista de definiciones
fieldset	Permite organizar en grupos los campos de un formulario
form	Actúa como contenedor de controles. Representa un formulario
h1, h2, h3, h4, h5, h6	Crea un encabezado o título de primer, segundo, tercer, cuarto, quinto o sexto nivel para una sección del documento respectivamente
hr	Crea una línea de separación horizontal
isindex	Crea un control de entrada de texto de una línea
menu	Crea un menú
noframes	(sin marcos) - aporta contenidos alternativos a los marcos
noscript	Contenedor de contenido alternativo para la representación no basada en <i>scripts</i>
ol	Crea una lista ordenada
p	Párrafo
pre	Permite que el texto conserve el formato y sea mostrado tal cual
table	Tabla
ul	Crea una lista no ordenada

2.3 MÁS ELEMENTOS CONSIDERADOS EN BLOQUE

Atributos	Descripción
dd	Descripción de una definición
dt	Término definido

frame-set	Subdivisión en ventanas
li	Objeto de lista
tbody	Cuerpo de tabla
td	Celda de datos de una tabla
tfoot	Pie de tabla
th	Celda de encabezado de tabla
thead	Cabecera de tabla
tr	Fila de una tabla

2.4 ELEMENTOS QUE PUEDEN SER EN LÍNEA Y EN BLOQUE

Atributos	Descripción
button	Botón
del	Texto borrado
iframe	Subventana en línea
ins	Texto insertado
map	Mapa de imágenes en el lado del cliente
object	Objeto genérico incluido
script	Sentencias de <i>script</i>

Referencias:

GARRO. A. S.F. “CAPÍTULO 3 ETIQUETAS, ATRIBUTOS Y ELEMENTOS”.
Recuperado de: <https://www.arkaitzgarro.com/xhtml/capitulo-3.html>