

1º DAW – Sistemas Informáticos

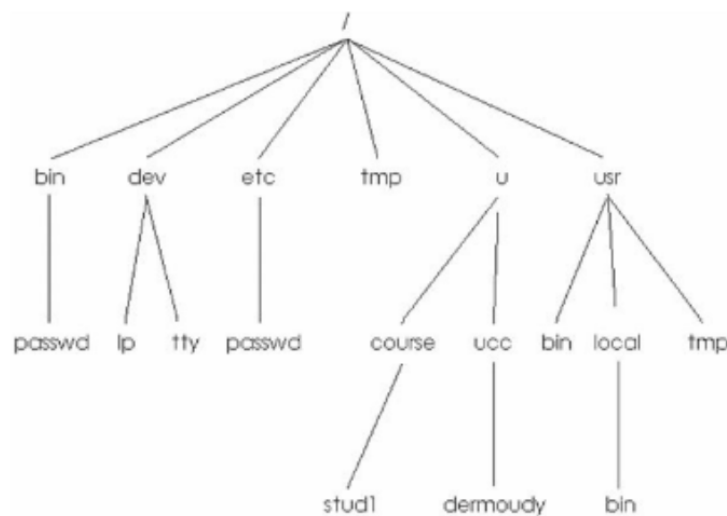
Examen Segundo trimestre

Curso 2023-2024

Fecha: 29/02/2024

Ejercicio 1 (0,5 puntos)

1. ¿En Linux es obligatorio que todos los archivos tengan extensión? Por ejemplo .sh, .txt...
 - a) SI
 - b) NO
2. Si tengo la siguiente estructura de archivos y estoy en el directorio stud1, ¿cómo me muevo al directorio local con 1 solo comando y en 1 sola línea y usando referencias relativas, no absolutas?



Ejercicio 2 (1 punto)

Crear un script que cree un subdirectorio llamado prueba y dentro de este subdirectorio crear un archivo llamado prueba.txt que contendrá: "Creado por el nombre de este script" (ejemplo: Creado por ej2.sh). Si ya existe el subdirectorio, eliminar dicho subdirectorio con todo su contenido, mostrar el mensaje "El directorio prueba ya existe, se borrará" y crearlo de nuevo con el correspondiente archivo prueba.txt como dijimos anteriormente

Ejercicio 3 (1 punto). Tenemos un archivo con los siguientes permisos:

r-- -wx r-- archivo.txt

Si queremos asignarle el permiso de ejecución solamente al usuario y a otros sin modificar los permisos que ya tiene (Resultado: r-x -wx r-x) ¿Qué comando tendríamos que poner? (NO hay que modificar los permisos que ya tenga el archivo).

Ejercicio 4 (1 punto)

Crear un script que muestre solo los nombres de productos que están en el fichero "productos" que te doy. Ordenarlos de mayor a menor por unidades en stock. Quitar los comentarios lógicamente.

Ejercicio 5 (2,5 puntos)

Crear un script que muestre las matrículas de los vehículos aparcados en un parking usando el fichero parking.txt (si hay repetidas, que las muestre 1 vez). Se le pedirá al usuario que escriba la matrícula (las letras pueden ser mayúsculas o minúsculas) de la que se quiere conocer el número de minutos totales que ha aparcado y mostrará el mensaje: “El vehículo con matrícula X ha estado aparcado X minutos”. Si la matrícula introducida no existe en el fichero, mostrar el mensaje “La matrícula introducida nunca ha aparcado en el parking”

Ejercicio 6 (4 puntos)

Crear un script que genere el menú (cuando se seleccione una opción y se ejecute su contenido, volverá a mostrar dicho menú, solo se sale de él pulsando 4. Salir):

*****Menu*****

- 1.-Codificar
- 2.-Decodificar
- 3.-Añadir nuevo carácter
- 4.-Salir

Seleccione una opción:

6.1 Al pulsar codificar, pedirá por pantalla un texto a codificar y buscará cada carácter en el fichero codificación para coger el número asociado a cada carácter. Ejemplo: hola da como resultado 8 16 12 1.

6.2 Al pulsar decodificar, pedirá por pantalla un texto a decodificar. Buscará cada carácter en el fichero de codificación para coger la letra asociada a cada número codificado.

6.3 Pedirá por pantalla “¿Qué carácter quiere añadir a la codificación? Comprobar que el carácter a añadir no existe (mostrar mensaje de error en caso contrario). Se añadirá al fichero codificación el nuevo carácter junto con su número de codificación que será uno más al número máximo existente.

6.4 Saldrá del menú