

Junior Programmeur Eveline Jourévitch (pl. Ewelina Jurkiewicz)

Autorisation de séjour : Permis B

Nationalité : Polonaise

Date de naissance: 19.01.1993

076 214 70 24

Chamin de la Foret 6, 1522 Lucens, Suisse



https://www.linkedin.com/in/ewelina-jurkiewicz/



- COMPÉTENCES -

C/C++/C# Unity IDE

La programmation orientée objet, Création et manipulation : des modelés 3D, des implémentation du langage de programmation, animations, des textures, des objets et des sons

audio

Visual Studio

Software Engineering

la gestion de la mémoire

Principes UML pour le développement de logiciels

Contrôle de version

GitHub Desktop

Principes de gestion de projet Agile, Scrum, Kanban

LaTeX/Microsoft Office/Libre Office

Mise en forme du texte des formules mathématiques

Algorithmique et structure de données

Connaissance des algorithmes et des structures

de données

Mathématiques appliquées

Algèbre linéaire, matrices

R SOL

Connaissance des requêtes de données de base Programmation pour le calcul statistique

- EXPÉRIENCE -

Développeur indépendant, My-Freelance Suisse

depuis 2019 Mise en œuvre des projets des secteurs du divertissement et de l'industrie sur des applications

Windows, Android et WebGL.

Junior programmeur, Apico SA, Lucens

01/2023 - 04/2023 Participation a des réunions de projet – génie logiciel, Unified Modeling Language. Programmation

> de tests unitaires selon Test Drive Development – TCUnit, C++, Structured Text. Programmation de fonctions (méthodes) basées sur l'algèbre linéaire - contrôle du mouvement des machines -

TwinCAT3 Motion Control.

LANGUES -

Français	Anglais	Polonais
B1	C1	Maternelle

- FORMATIONS -

Baccalauréat en Mathématiques : Université Cardinal Stefan Wyszynski de Varsovie, Pologne 10/2013 - 10/2016

Spécialisation: Mathématiques financières

Caractéristiques : Mathématiques dans le contexte de l'informatique

Certificate Unity Certified User: Programmer, Unity Technologies 08/2023 - 03/2024

Attestation école de langue française, Swiss Private Academy 08/2023 - 09/2023