

Análisis – Laboratorio 4

1. Análisis de estado:

```
this.state = {  
  bottomText: "", //Texto que aparece abajo  
  
  buttonColorsEnable: true, //Si los botones se encuentran activos(se encienden cuando se presionan)  
  
  buttonStartEnable: true, //Si el boton de "Start Game" aparece en pantalla  
  
  colorOn: -1, //El color que se encuentra encendido  
  
  colors: ['red', 'blue', 'green', 'yellow'], //Lista de los colores que aparecen en el tablero  
  
  colorsList: [], //Secuencia de colores del juego  
  
  inGame: false, //Determina si el jugador esta jugando o no  
  
  positionColorClick:0, //Posicion que se utiliza cuando el jugador tiene que clicar los botones  
  
  positionColorList: -1 //Posicion que se utiliza cuando se recorre la secuencia de colores  
}
```

2. Análisis de componentes:

