Ingeniería en Ciencia de la Computación

Laboratorio 6

```
1. StateShape:
   State = {
         products: [
                        id:int,
                        name: string,
                        price: int,
                        totalQuantity: int
                        sellQuantity: int
                     }
                  ],
           adminView: boolean
   }
2. Types:
       a. PRODUCT_IS_ADDED
       b. PRODUCT_IS_SELLED
       c. PRODUCT_IS_UNSELLED
       d. VIEW_CHANGED
3. Action creators
       a. productAdd:
                i. Parámetros: {name:string, price: int, quantity: int}
               ii. Retorno: {id:int, name:string, price: int, quantity: int}
       b. productSell:
                i. Parametros: id
               ii. Retorno: id
       c. productUnsell:
                i. Parametros: id
               ii. Retorno: id
       d. changeView:
                i. Parametros:
               ii. Retorno:
4. Reductores
```

- a. productsChange:
 - i. tipo: diccionario {}
 - ii. defecto: {}
 - iii. propósito: Realiza cambios en el diccionario de productos, ya sea agregar un nuevo producto o cambiar la cantidad vendida del producto.

- b. viewIsChanged:
 - i. tipo: booleano
 - ii. defecto: true
 - iii. propósito: Saber que View mostrar (administrador o del cliente).
- 5. Componentes
 - a. Lista de inventario:
 - i. Props: lista de productos
 - ii. Dummy
 - b. Lista vendida:
 - i. Props: lista de productos
 - ii. Dummy
 - c. Formulario de nuevo producto:
 - i. Props:
 - ii. Short