

Análise de desempenho para códigos de canal

José Romildo, Thales Henrique, Railton Rocha

8 de dezembro de 2017

1 Introdução

Os códigos de tratamento de erros são de grande importância nos sistemas de comunicação modernos. Com efeito, a utilização dos mesmos pode ser a diferença entre aqueles que são ou não funcionais, uma vez que é possível detectar e, possivelmente, corrigir erros em mensagens sem a necessidade de retransmissão dos dados.

...

Este relatório está organizado da maneira que se segue. Na Seção 2 é apresentada toda a base teórica referente a álgebra abstrata e teoria de códigos utilizada no projeto, bem como uma pequena revisão acerca dos canais BSC. A Seção 3 apresenta a metodologia utilizada nas simulações, sendo estas mostradas na Seção 4. Na Seção 5 os resultados são analisados, e o relatório é concluído na Seção 6.

2 Base Teórica

2.1 Grupos

Seja G um conjunto. Uma operação binária em G é uma função que atribui, a cada par de elementos em G , um outro elemento em G . A estrutura algébrica $\langle G, * \rangle$, em que $*$ é uma operação binária definida em G , é um grupo se, $\forall g, h, k \in G$,

G1. $g * h \in G$ (fechamento)

G2. $g * (h * k) = (g * h) * k$ (associatividade)

G3. $\exists e \in G; e * g = g * e = g$ (identidade)

G4. $\exists g^{-1} \in G; g * g^{-1} = g^{-1} * g = e$ (inverso)

Se, além das propriedades acima, for válida a comutatividade ($g * h = h * g, \forall g, h \in G$), então o grupo é dito abeliano ou comutativo. Também é possível classificar essa estrutura pela sua cardinalidade, podendo existir grupos finitos ou infinitos. Se somente o fechamento vale, têm-se um grupoide; se, além deste, a associatividade também é verificada, um semigrupo. Por fim, no caso em que apenas a existência do inverso não é satisfeita, têm-se um monoide.

No que diz respeito a grupos, ainda é possível destacar algumas propriedades. Se h e g são elementos de um grupo G ,

PG1. O elemento identidade é único;

PG2. O elemento inverso de um elemento g é único;

PG3. O inverso do elemento $k = g * h$ é $k^{-1} = g^{-1} * h^{-1}$;

PG4. Todo elemento é cancelável, i.e., se $h_1 * g = h_2 * g$ e $g * h_1 = g * h_2$, então $h_1 = h_2$;

PG5. Para quaisquer elementos a e b do grupo, a equação $a * x = b$ tem uma única solução.

2.2	Grupos Finitos e Subgrupos
2.3	Classes Laterais e Teorema de Lagrange
2.4	Códigos de Tratamento de Erros
2.5	Binary Simetric Channel (BSC)
3	Metologia
4	Simulações
5	Análise dos Resultados
6	Conclusão
A	Apêndice
A.1	Código-fonte do simulador