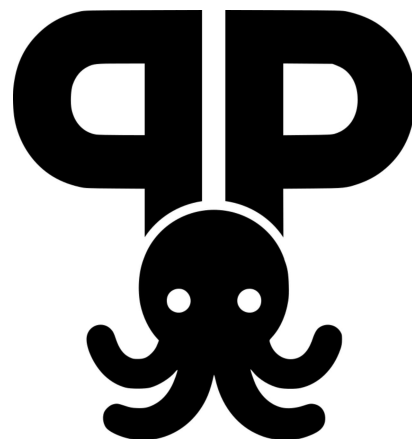


# PulpaSA



JESÚS ROMEO MOUGÁN  
IES San Clemente · Maio 2025

# Pitch do Xogo

- Xogo de xestión cooperativa estilo Overcooked
- Ambientado en romarías galegas no futuro
- Unha franquicia moderna de polbo tenta conquistar Galicia

# Mecánica Principal

- Atender comandas: polbo, sal, pementón (picante ou doce)
- Xestión cooperativa en tempo real
- Modo individual ou multixogador local
- Xogo rápido e frenético

# Público Obxectivo

- Xogadores casuais e experimentados
- Amantes de xogos cooperativos
- Interese pola cultura galega e xogos indie

# Hook Único

Unha distopía culinaria: cando a cultura galega é absorbida polo capital, só queda cortar, cocer e servir... antes de que sexa demasiado tarde.

# Estética e Xénero

- Xénero: Estratexia/Cooperativo/Arcade
- Estilo: 3D cartoon (low-poly), cámara cenital
- Ton: humorístico, colorido

# Narrativa

- 2040: franquía norteamericana chega a Galicia
- Conflito coas pulperías tradicionais
- Satiriza a globalización e a aculturación

# Personaxes Xogables

- **John Cea:** limpa máis rápido<sup>[1]</sup>
- **Bill Gatos:** corta máis rápido <sup>[2][1:1]</sup>
- **Vanessa Poconcho:** coce máis rápido <sup>[2:1][1:2]</sup>
- **Natalie Newport:** condimenta con dúas especias á vez <sup>[2:2][1:3]</sup>

---

Ventaxas de cada personaxe non implementadas na demo ↩ ↩ ↩ ↩  
-----

Na demo soamente está John Cea ↩ ↩ ↩  
-----



# Deseño Nivel Demo

- Escenario exterior simple
- Elementos: tickets de pedidos, caixas, ingrediente (pulpo e especias), zona de cocción, zona de entrega
- Zonas: mesas de traballo, zona de cocción, zona de entrega, neveira, zona de especias
- Obxectivos: preparar e servir o máximo de pedidos posible para lograr acadar un ratio maior a 1.0 caixas por minuto en 3 minutos.

# Técnicas e Requisitos

- **Motor:** Unity 6 LTS
- **Linguaxe:** C#
- **Plataformas:** PC (Windows/Linux/macOS)
- **Controis:** teclado/rato, controlador Xbox

# Monetización e Publicación

- Modelo gratuito inicialmente (Early Access)
- Posible pago único (5-10€)
- Sen microtransacciones

# Marketing e Expansión

- Redes sociais (Twitter, Instagram, TikTok)
- Contacto con influencers galegos
- Versións futuras: móbil, novos niveis, idiomas

## **Reflexións finais**

**Grazas pola atención**