

Ejercicio 07 – Flex, Grid, SCSS, JS

Desarrollar el juego Google Dinosaur:

- Utilizar las funciones `setTimeout` o `setInterval`.
- Utilizar sprites de <https://itch.io/game-assets/free> o cualquier otro lugar a propia elección.
- Se debe usar un **mixin** en el código de SCSS.
- Se deben usar **variables** en el código SCSS.
- **Debéis entregar un .zip** con todo lo necesario para poder ver correctamente la página web. El nombre del archivo debe ser **NOMBRE_PRIMERPELLIDO_INICIALSEGUNDOPELLIDO.zip**
- **El documento tiene que validar tanto HTML5 como CSS con el validador de la w3c. No debe aparecer ningún error, aunque se acepta cualquier aviso warning o info.**