















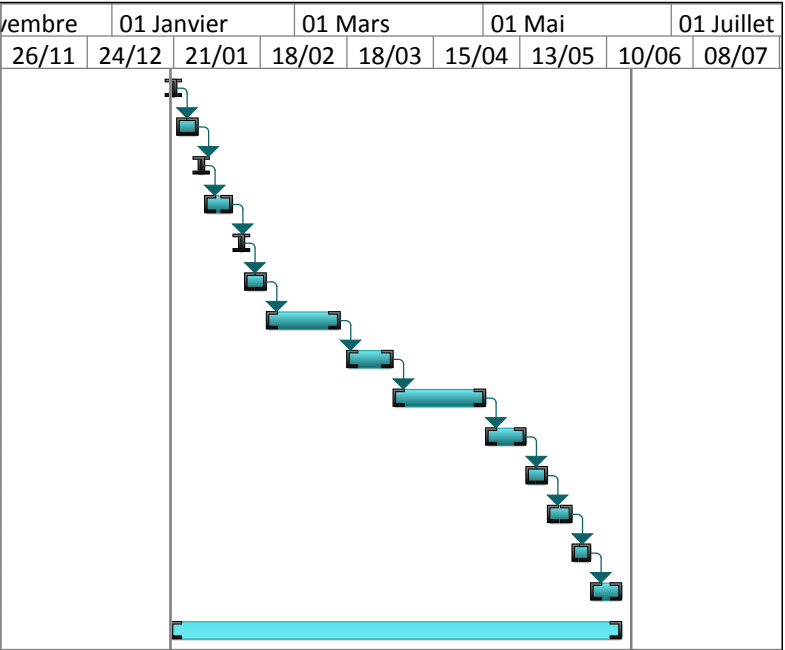


N°		Mode Tâche	Nom de la tâche	Durée	Début	Fin	Prédécesseurs	26/11		01 Janvier		01 Mars		01 Mai		01 Juillet	
1			User and accounts	2 jours	Dim 20/01/13	Lun 21/01/13											
2			Game Board	5 jours	Mar 22/01/13	Lun 28/01/13	1										
3			Game Startup	2 jours	Mar 29/01/13	Mer 30/01/13	2										
4			Territory	7 jours	Jeu 31/01/13	Ven 08/02/13	3										
5			Levels	2 jours	Lun 11/02/13	Mar 12/02/13	4										
6			Buildings	5 jours	Mer 13/02/13	Mar 19/02/13	5										
7			Growing	18 jours	Mer 20/02/13	Ven 15/03/13	6										
8			Harvesting	11 jours	Lun 18/03/13	Lun 01/04/13	7										
9			Fights	22 jours	Mar 02/04/13	Mer 01/05/13	8										
10			Alliances	9 jours	Jeu 02/05/13	Mar 14/05/13	9										
11			Natural Events	5 jours	Mer 15/05/13	Mar 21/05/13	10										
12			Offline Behavior	6 jours	Mer 22/05/13	Mer 29/05/13	11										
13			Bonus	4 jours	Jeu 30/05/13	Mar 04/06/13	12										
14			Test et Debug	8 jours	Mer 05/06/13	Ven 14/06/13	13										
15			Documentation	106 jours	Dim 20/01/13	Ven 14/06/13											



Projet : ProjetDev

Date : Dim 20/01/13

Tâche


Fractionnement


Jalon


Récapitulative


Récapitulatif du projet


Tâches externes














Jalons externes


Tâche inactive


Jalon inactif


Récapitulatif inactif

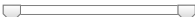
Tâche manuelle


Durée uniquement














Report récapitulatif manuel

Récapitulatif manuel

Début uniquement

Fin uniquement

Échéance

Avancement

