**OLY**

**Integrante: Julián Roca**

Mi videojuego es un top-down shooter desarrollado en Unity en donde deberemos superar oleadas de enemigos que vendrán de las aristas del mapa, el objetivo es lograr la máxima puntuación posible, por lo tanto, hasta que no muramos la partida seguirá, al terminar podremos ingresar a un menú con distintos datos como máxima puntuación, cantidad total de monedas recogidas, etc.