

Jhonal Roca  
1° Daw  
Bases de datos  
Actividad 3.1

## Entidades y atributos MER

1. Determine al menos 4 entidades posibles para modelar la base de datos relacionada con la gestión de un gymnasio.

- ⑩ Clientes
- ⑩ Horarios
- ⑩ Salas
- ⑩ Monitores
- ⑩ Planes entrenamiento
- ⑩ Maquinas
- ⑩ Pagos
- ⑩ Clases
- ⑩ Incidencias

2. Determina una serie de posibles atributos para cada una de las entidades del ejercicio anterior. Uno de los atributos ha de ser el *id* cuyo nombre será *id*.

**Horario**(*id\_horario*, día\_semana, hora\_inicio, hora\_fin, *id\_sala*, *id\_clase*, *id\_monitor*)

**Sala**(*id\_sala*, nombre\_sala, capacidad, tipo, ubicación)

**Monitor**(*id\_monitor*, nombre, apellidos, especialidad, teléfono, email, horario\_trabajo, fecha\_contratación)

**Plan\_entrenamiento**(*id\_plan\_entrenamiento*, nombre\_plan, objetivo, duración, nivel, *id\_monitor*)

**Maquina**(*id\_maquina*, nombre\_maquina, tipo, marca, modelo, fecha\_compra, estado, *id\_sala*)

**Pago**(*id\_pago*, *id\_cliente*, fecha\_pago, importe, método\_pago, concepto)

**Clase**(*id\_clase*, nombre\_clase, tipo, nivel, duración, *id\_monitor*, capacidad\_maxima)

**Incidencia**(*id\_incidencia*, fecha\_incidencia, descripción, tipo, estado, *id\_maquina*, *id\_sala*, *id\_monitor*)