

Actividad 3.1
Jhonal Roca 1º DAW

Modelo Entidad Relación
Entidades y Atributos

Ejercicio 1

Determine al menos 4 entidades posibles para modelar la base de datos relacionada con la gestión de un gimnasio.

- ⑩ Clientes
- ⑩ Horarios
- ⑩ Salas
- ⑩ Monitores
- ⑩ Planes de Entrenamiento
- ⑩ Maquinas

Ejercicio 2

Determinar una serie de posibles atributos para cada una de las entidades obtenidas en el ejercicio anterior. Uno de los atributos ha de ser el AI cuyo nombre siempre será id.

Clientes:

- Nombre
- ⑩ Apellido
- ⑩ DNI
- ⑩ Dirección
- ⑩ Población
- ⑩ Teléfono

Horarios:

- ⑩ id
- ⑩ dia
- ⑩ hora_apertura

⑩ hora_cierre

Salas:

⑩ id

⑩ nombre

⑩ descripcion

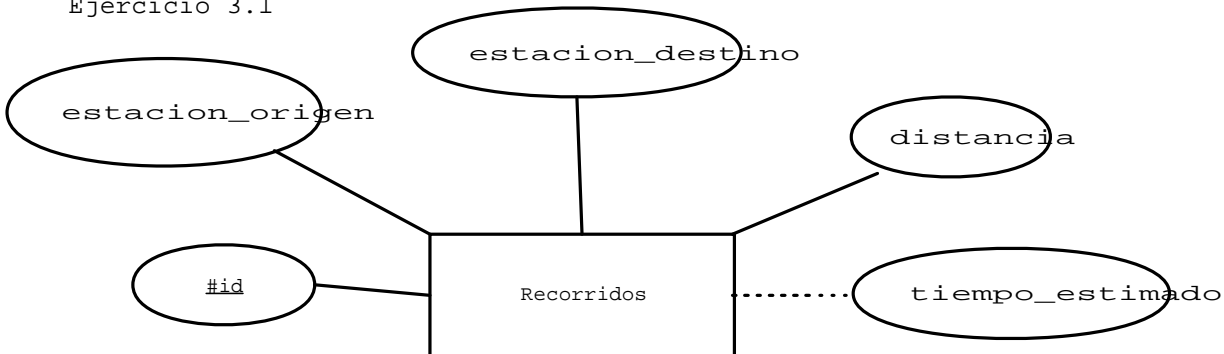
⑩ especialidad

Ejercicio 3

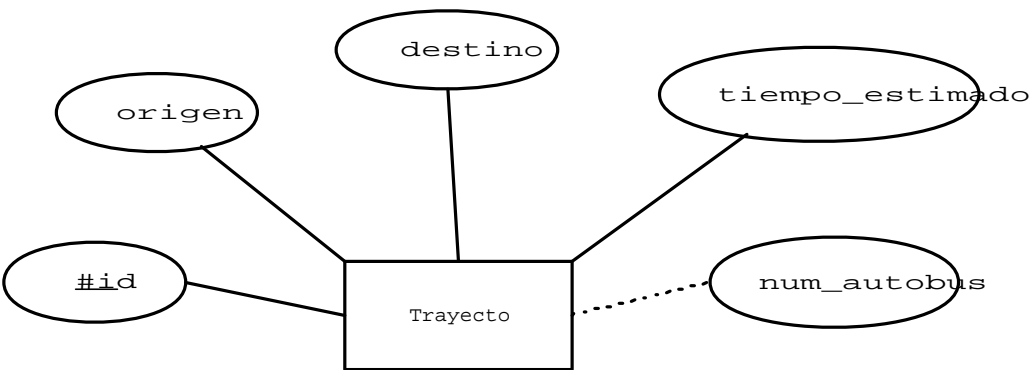
Representar en smartDraw las siguientes entidades indicando en todo momento el tipo de atributo con la representación adecuada:

- Recorrido(id, estacion_origen, estacion_destino, distancia, tiempo_estimado*)
- Trayecto(id, origen, destino, tiempo_estimado, num_autobus)
- Proyecto(id, num_proyecto, nombre, cliente, presupuesto, responsable, fecha_inicio, fecha_fin, observ)
- Llamada(id, num_llamada, tlf_origen, tel_destino, fecha_hora, compannia, duracion, coste)
- Factura(id, num_factura, consumo, cliente, importe, importe_iva, importe_total, periodo)

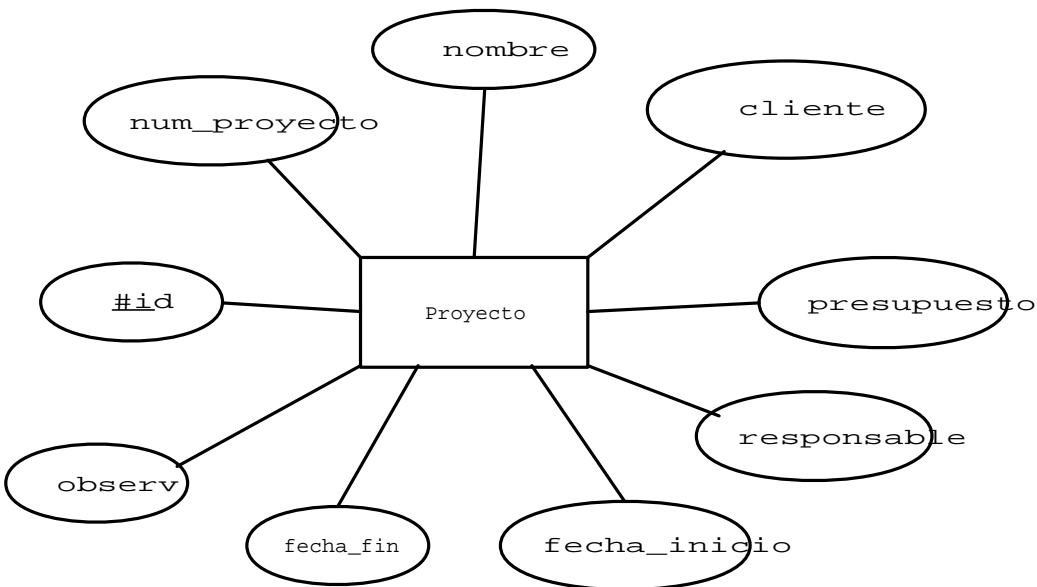
Actividad 3.1
Ejercicio 3.1



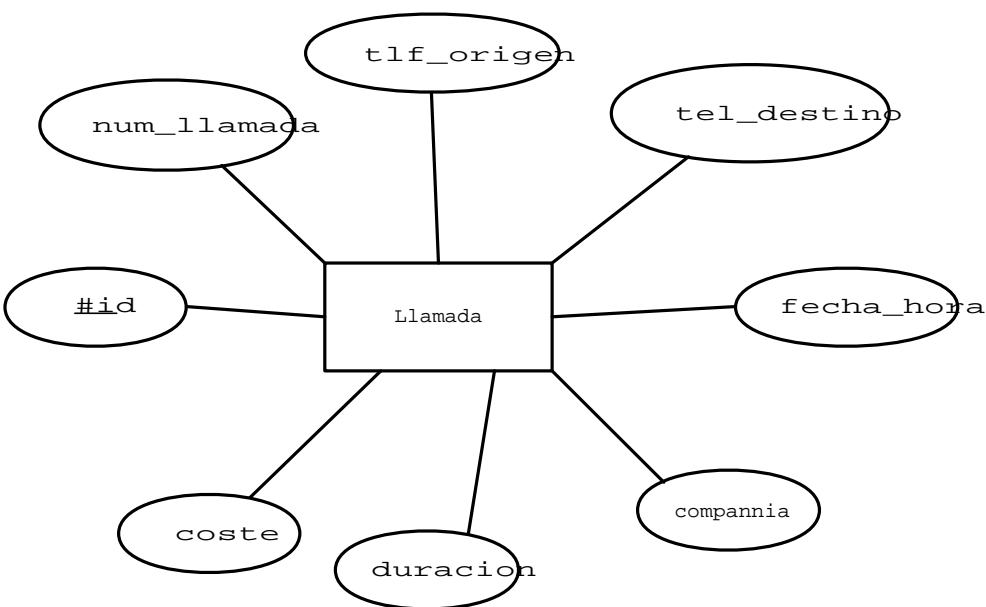
Actividad 3.1
Ejercicio 3.2



Actividad 3.1
Ejercicio 3.3



Actividad 3.1
Ejercicio 3.4



Actividad 3.1
Ejercicio 3.5

