

Jhonal Roca  
1º Daw  
Bases de datos  
Actividad 3.1

Entidades y atributos MER

1. Determine al menos 4 entidades posibles para modelar la base de datos relacionada con la gestión de un gymansio.

- ⑩ Clientes
- ⑩ Horarios
- ⑩ Salas
- ⑩ Monitores
- ⑩ Planes entrenamiento
- ⑩ Maquinas
- ⑩ Pagos
- ⑩ Clases
- ⑩ Incidencias

2. Determina una serie de posibles atributos para cada una de las entidades del ejercicio anterior. Uno de los atributos ha de ser el ai cuyo nombre sera id.

**Horario**(id\_horario, día\_semana, hora\_inicio, hora\_fin, id\_sala, id\_clase, id\_monitor)

**Sala**(id\_sala, nombre\_sala, capacidad, tipo, ubicación)

**Monitor**(id\_monitor, nombre, apellidos, especialidad, teléfono, email, horario\_trabajo, fecha\_contratación)

**Plan\_entrenamiento**(id\_plan\_entrenamiento, nombre\_plan, objetivo, duración, nivel, id\_monitor)

**Maquina**(id\_maquina, nombre\_maquina, tipo, marca, modelo, fecha\_compra, estado, id\_sala)

**Pago**(id\_pago, id\_cliente, fecha\_pago, importe, método\_pago, concepto)

**Clase**(id\_clase, nombre\_clase, tipo, nivel, duración, id\_monitor, capacidad\_maxima)

**Incidencia**(id\_incidencia, fecha\_incidencia, descripción, tipo, estado, id\_maquina, id\_sala, id\_monitor)