



UT 1

Introducción a la programación

Módulo de Programación

1º DAW



This work is licensed under a [Creative Commons Attribution-NonCommercial-ShareAlike 4.0 International License](https://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0/).

Autor: Fran Gómez

Objetivos



- Conocer los **conceptos básicos** relacionados con la programación y el diseño de aplicaciones
- Describir los **paradigmas** de programación más usados
- Clasificar los **lenguajes** de programación.
- Configurar el **entorno de desarrollo**
- Crear **algoritmos y programas** básicos

RA y CE implicados



RA1: Reconoce la estructura de un programa informático, identificando y relacionando los elementos propios del lenguaje de programación utilizado.

- a) Se han identificado los bloques que componen la estructura de un programa informático
- b) Se han creado proyectos de desarrollo de aplicaciones
- c) Se han utilizado entornos integrados de desarrollo.
- d) Se han identificado los distintos tipos de variables y la utilidad específica de cada uno.
- e) Se ha modificado el código de un programa para crear y utilizar variables.
- f) Se han creado y utilizado constantes y literales.
- g) Se han clasificado, reconocido y utilizado en expresiones los operadores del lenguaje.
- h) Se ha comprobado el funcionamiento de las conversiones de tipo explícitas e implícitas.
- i) Se han introducido comentarios en el código.

Índice de contenidos



1º DAW
Programación

UD 1
Introducción

1. Introducción
 - 1.1. Evolución de la programación
 - 1.2. Conceptos básicos
 - 1.3. Clasificación de los lenguajes

Introducción



```
C:\Windows\system32>
Hello World
Press any key
```



```
File Edit Format View Help
ECHO OFF
ECHO Hello World
PAUSE
```

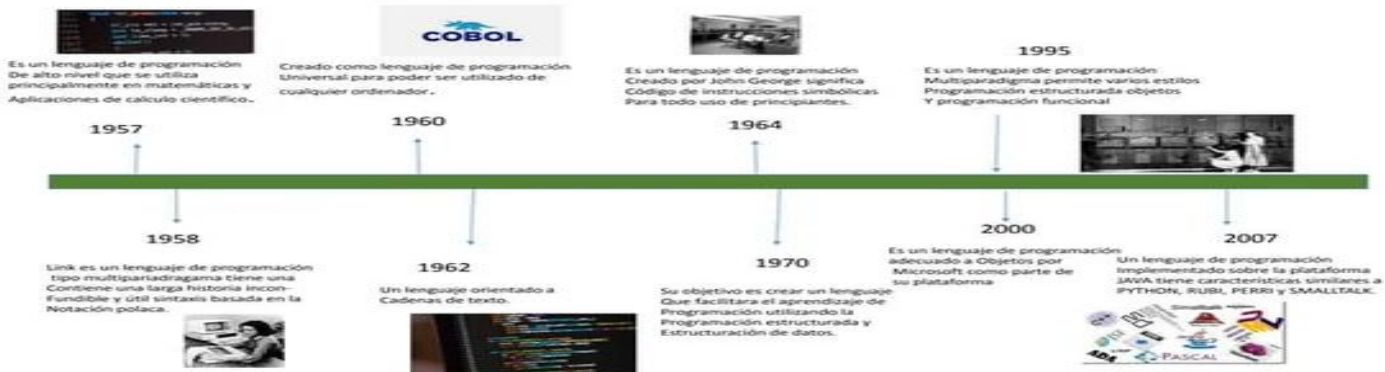
Evolución de la programación



Ejercicio 1

Crea una línea del tiempo con los items que más destacarías en la historia de la programación.

1. Año
2. Nombre (logotipo)
3. Creador
4. Alguna característica



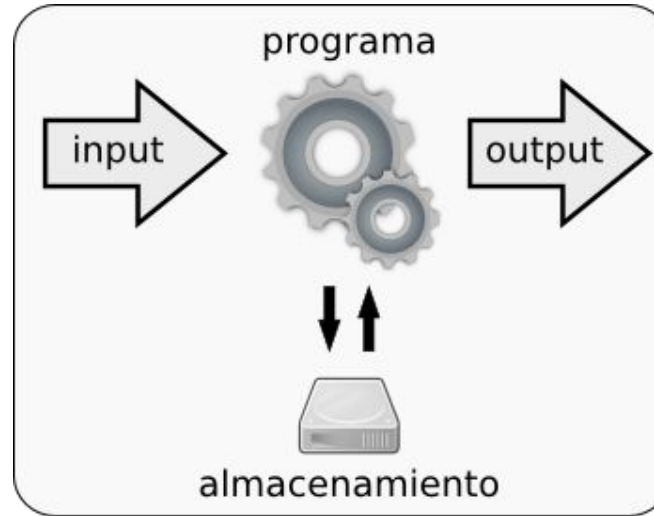
Conceptos básicos



- Programación
- Algoritmo
- Programar
- Código
- Lenguaje binario
- Lenguaje ensamblador
- Lenguajes de alto nivel

- Entrada
- Salida
- Cambio de estado

- Lógica
- Datos



Ejercicio 2

Describe en qué consiste la programación y qué diferencia hay entre los algoritmos y Código.