

Universidad Mariano Gálvez de Guatemala

Facultad de Ingeniería

Programación III

Ing. José Miguel Villatoro Hidalgo

Sección: C

Manual de usuario

Jeremi David Rodas Maldonado participación 100%

9490-22-11282

31/05/2024

Inicio del programa

Ejecutar el programa:

- Tener instalado Python y Tkinter en nuestro equipo
 - Para instalar python entrar a siguiente pagina
[Python Release Python 3.10.0 | Python.org](#)

Files

Version	Operating System	Description	MD5 Sum	File Size	GPG
Gzipped source tarball	Source release		729e36388ae9a832b01cf9138921b383	23.8 MB	SIG
XZ compressed source tarball	Source release		3e7035d272680f80e3ce4e8eb492d580	17.9 MB	SIG
macOS 64-bit universal2 Installer	macOS	for macOS 10.9 and later (updated for macOS 12 Monterey)	8575cc983035ea2f0414e25ce0289ab8	37.9 MB	SIG
Windows installer (64-bit)	Windows	Recommended	c3917c08a7fe85db7203da6dcaa99a70	27.0 MB	SIG
Windows installer (32-bit)	Windows		133aa48145032e341ad2a00cd3bff50	25.9 MB	SIG
Windows help file	Windows		9d7b80c1c23cfb2cecd63ac4fac9766e	9.1 MB	SIG
Windows embeddable package (64-bit)	Windows		340408540eeff359d5eaf93139ab90fd	8.1 MB	SIG
Windows embeddable package (32-bit)	Windows		dc9d1abc644dd78f5e48edae38c7bc6b	7.2 MB	SIG

- Para instalar Tkinter en nuestro equipo
Ejecutar este comando: `pip install tkinter`

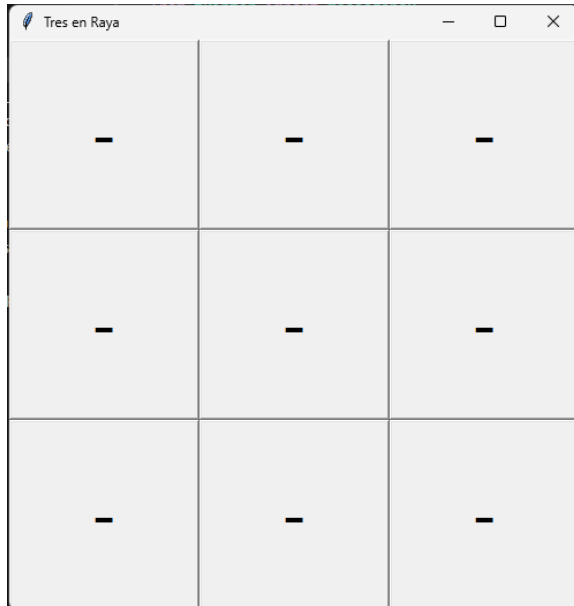
```
Símbolo del sistema
C:\Users\jerem>pip install tkinter
```

- Para ejecutar el programa ubicarse en ruta del proyecto y ejecutar siguiente comando

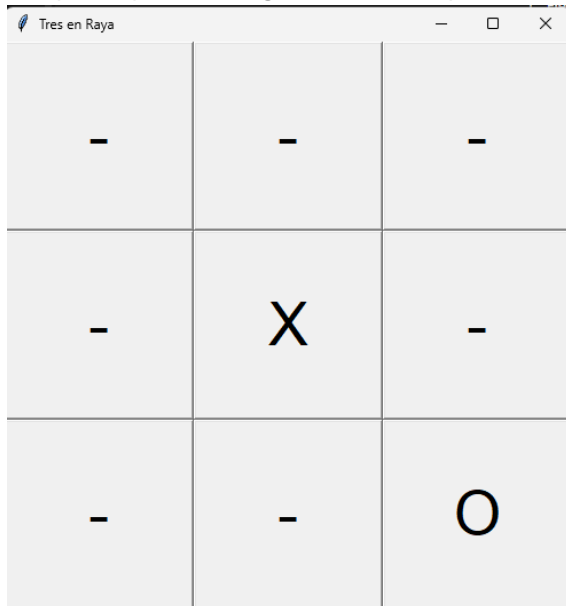
```
c:\Users\jerem\Documents\U\progra III\Proyecto>python totito.py
```

Como jugar

1. Al ejecutarlo deberá mostrarse una ventana con esta



2. Al empezar el turno siempre será para nosotros los jugadores humanos, solo deberemos de seleccionar la posición donde queramos empezar seguidamente de que hayamos elegido donde empezar el Bot hará su movimiento



3. Fin del juego si algún jugador ganase saldría un mensaje “jugador” gana el juego de no ser así saldría el mensaje Empate

