Característica	Mapa de Bits (Raster)	<u>Vectorial</u>
Definición	Representación de imágenes, en el que las dimensiones están determinadas por la cantidad de píxeles horizontales y verticales que componen a cada imagen.	Representación de imágenes, que se define mediante una función matemática.
Escalabilidad	No son escalables, pues si la imagen es más grande de lo que debe, se deforma, pudiendo verse los bits.	Se escalan automáticamente, pues es la misma función.
Tamaño del archivo	Los mapas de bits tienen mayor tamaño, pues se guardan todos los píxeles.	Suelen ocupar menos espacio, pues sólo se guarda la función vectorial.
Formatos comunes	JPG, PNG, GIF, JFIF, WebP, BMP, TIFF.	AI, EPS, PDF, SVG.
Usos principales	Fotografías, imágenes escaneadas o con mucho detalle.	llustraciones, iconos, logotipos, infografías, tipografías y elementos web.
Edición	Se editan pintando cada pixel de forma independiente en un programa de edición. GIMP, Photoshop.	Se editan modificando la función o usando formas geométricas en ciertos programas de edición. Adobe Illustrator, Inkscape.
Compatibilidad con la web	No es tan compatible como el vectorial por el tamaño de los archivos. Además de contar con formatos como el JPG, que no es muy recomendable si tiene mucho color o transparencias. Recomendadddos el WebP, PNG y JPG.	Es más compatible con la web ya que es más ligero y el formato SVG está diseñado para ser compatible con HTML5.
Rendimiento	El mapa de bits es más pesado, por lo que es más pesado de cargar.	El gráfico vectorial tiene mejor rendimiento, pues sólo se carga la función.
Calidad del color	Los colores del mapa de bits son más precisos, por lo que tiene mayor calidad.	La imagen vectorial tiene menor calidad de color, pues es más simple.

Captura de ejemplo



