

# Presentació assignatura

*Programació de dispositius mòbils*

*Grau en Disseny i Desenvolupament de Videojocs*

# Part teòrica

Reduïda

Aspectes tècnics

# Part pràctica

Tecnologies actuals, molt canviants

Aplicació de conceptes coneguts a desenvolupaments reals

# Centrada en l'alumnat

Alumnat actiu

Autoaprenentatge de nous continguts i competències

Projectes acordats amb vosaltres

Treball en equip, recerca d'informació, resolució de problemes