

# Característiques dels videojocs per a dispositius mòbils

Els videojocs per a dispositius mòbils tenen diverses particularitats que els diferencien d'altres plataformes de joc, com ara consoles o ordinadors personals. Algunes d'aquestes particularitats són:

# Portabilitat

Petits i lleugers: portabilitat fàcil.  
Jugar en qualsevol lloc i moment.



# Controls tàctils

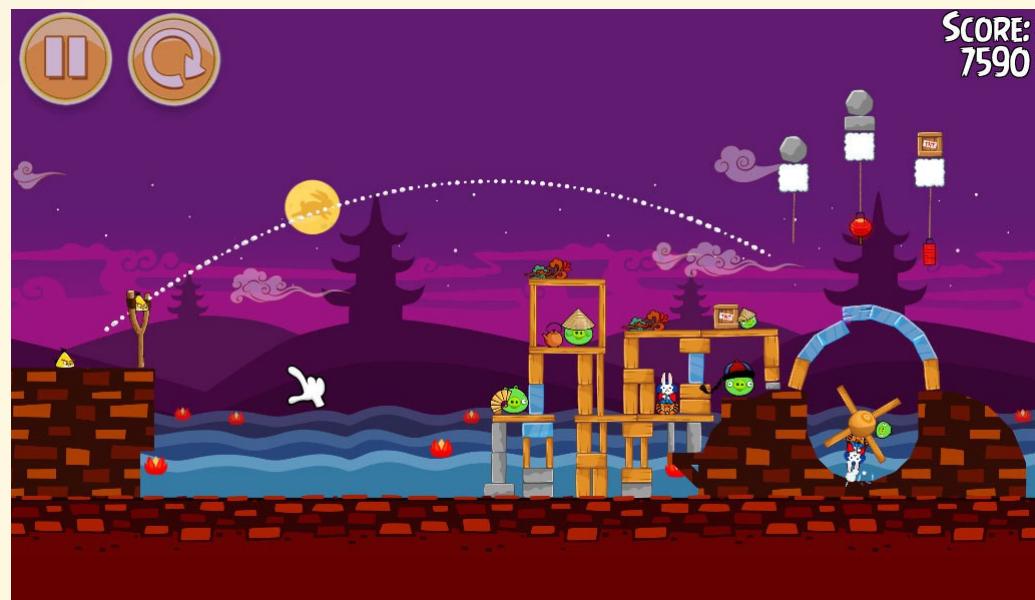
Pantalles tàctils: principal mètode d'interacció.

Oportunitats i desafiaments pel disseny de jocs.



# Sessions de joc curtes

Disseny per a sessions de joc breus.  
Jugabilitat adequada per a  
desplaçaments i "temps morts".



# Monetització

Descàrrega gratuïta,  
microtransaccions internes.  
Contingut addicional i avantatges  
opcionals.



# Jocs socials

Enfocament cap a l'experiència social.  
Classificacions, competicions i  
interaccions entre amics.



# Dissenys visuals

Gràfics adaptats a les limitacions de dispositius mòbils.  
Estilístics i visuals simples.



# Actualitzacions freqüents

Llançament freqüent  
d'actualitzacions.  
Nou contingut i correccions d'errors.



# Integració de funcions del dispositiu

Aprofitament de càmeres, sensors de moviment i ubicació.

Experiències de joc úniques i interactives.



# Mercat gran i diversificat

Enorme mercat de jocs per a mòbils.  
Varitat de gèneres i estils de joc.



En general, els videojocs per a dispositius mòbils ofereixen una experiència de joc única i adaptada als hàbits i les limitacions de la plataforma.