



*Grau en Disseny i Desenvolupament de Videojocs*  
*Programació de dispositius mòbils*

# **Riscos dels videojocs mòbils**

Si bé el nostre objectiu és crear experiències divertides i engrescadores, també hem de ser conscients dels possibles impactes negatius que poden tenir en els usuaris. És essencial que afrontem aquests riscos de manera responsable i adoptem pràctiques de desenvolupament ètiques

# Addicció i salut mental

Addicció per recompenses i reforços.

Ansietat, depressió i aïllament.

Preferència pel món virtual.



# Despesa i contingut inadequats

Compres dins del joc, despeses excessives.

Contingut inapropiat per edats.

Possibles problemes de privadesa.



# Impacte físic i distracció:

Problemes físics: tensió ocular, mala postura.

Distracció de responsabilitats diàries.

Limitació de la interacció social.



# Patrons foscos de disseny

- ⌚ Temporals
- 💶 Monetaris
- 👤 Socials
- 🧠 Psicològics

Analitzem [darkpattern.games](https://darkpattern.games):

- Definició.
- Tots els tipus i exemples.



En resum, prioritzem el benestar dels jugadors mitjançant pràctiques de disseny ètiques i opcions de control que equilibrin l'entreteniment amb la salut mental.