

# Presentació assignatura

*Programació de dispositius mòbils*

*Grau en Disseny i Desenvolupament de Videojocs*

# Part teòrica

Reduïda

Aspectes tècnics i de mercat



# Part pràctica

Tecnologies actuals, molt canviants  
Aplicació de conceptes coneguts a  
desenvolupaments reals



# Metodologia didàctica

Alumnat actiu

- Teoria: magistral + investigació
- Pràctica: projectes acordats amb vosaltres

Autoaprenentatge, Treball en equip, recerca d'informació, resolució de problemes

