



*Grau en Disseny i Desenvolupament de Videojocs*  
*Programació de dispositius mòbils*

# **Tipus de desenvolupament d'aplicacions per a mòbils**

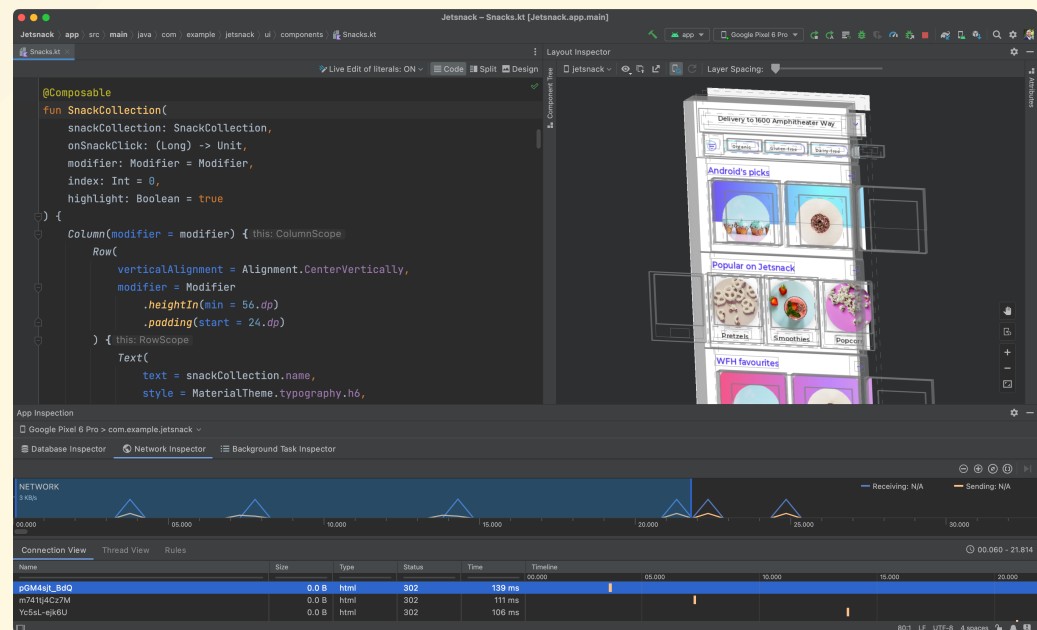
Hi ha diversos tipus de desenvolupament d'aplicacions per a mòbils. L'elecció del tipus adequat depèn de diversos factors com les necessitats del projecte, el pressupost i les habilitats dels desenvolupadors.

# Desenvolupament natiu

Aplicacions específiques per a iOS o Android.

Llenguatges: Swift, Objective-C (iOS) o Java, Kotlin (Android).

Millor rendiment i accés total a les funcions del dispositiu.



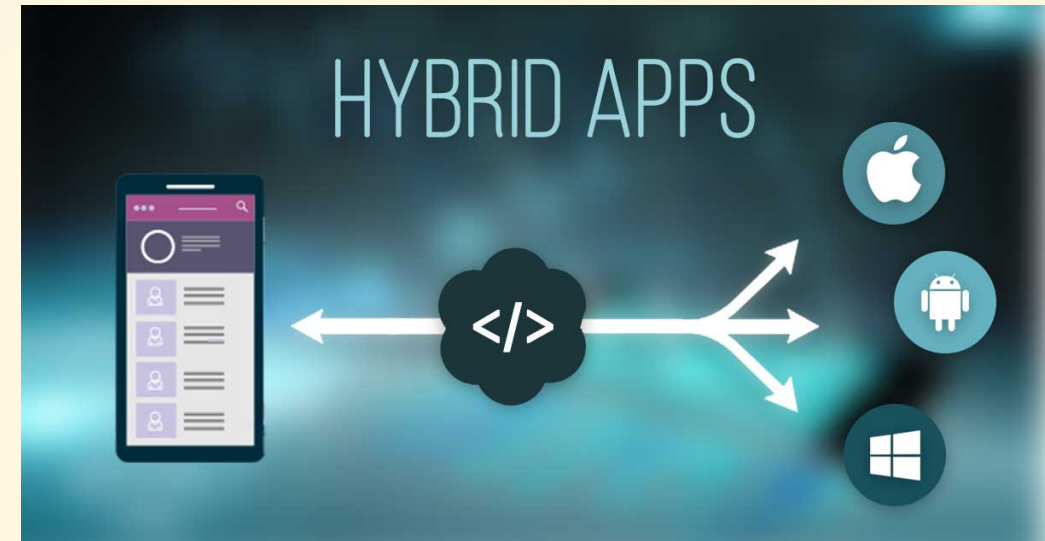
# Desenvolupament híbrid

Reutilització de codi per a iOS i Android.

Ionic, React Native o Apache Cordova utilitzen tecnologies web (HTML, CSS, JavaScript).

Flutter fa servir Dart. Xamarin C#.

Eficiència en costos i temps, però lleugerament inferior en rendiment.



# Aplicacions Web Progressives (PWA)

Aplicacions web que es poden afegir a la pantalla d'inici.

Funcionen independentment de la plataforma.

Experiència semblant a aplicacions natives, actualització àgil.

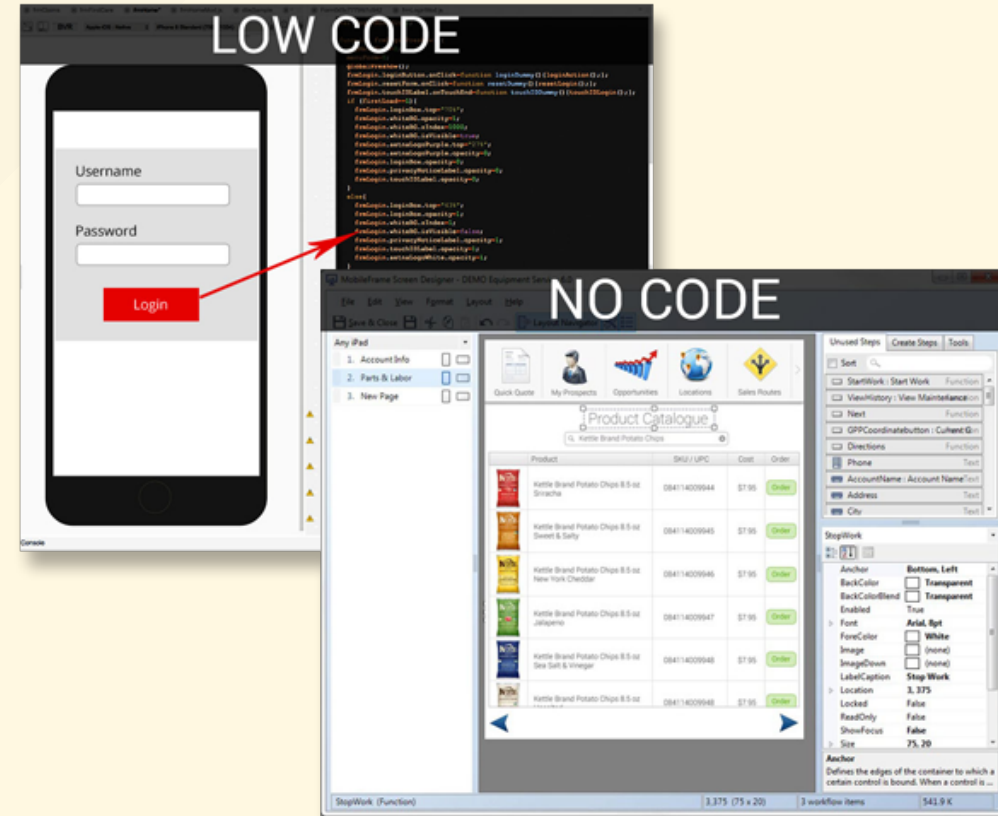


# Eines Low-Code/No-Code

Crea aplicacions amb poca o nul·la programació.

Adequades per a projectes senzills o amb recursos limitats.

Limitacions en personalització i control.

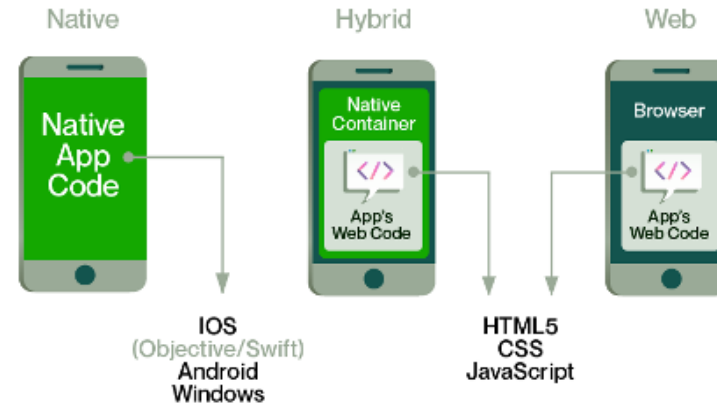


# Mobile Apps at a Glance

## Native vs. Hybrid vs. Web Applications

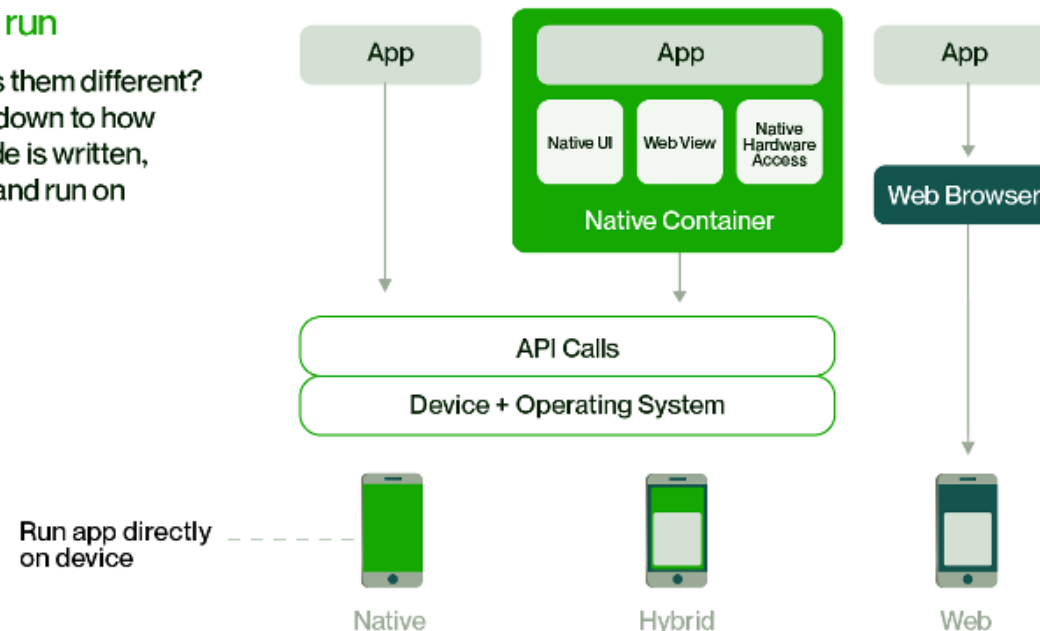
### How they're structured

When it comes to building your mobile app, you have three options: native, web or hybrid.



### How they run

What makes them different? It all comes down to how an app's code is written, structured, and run on a device.



**L'elecció del tipus de desenvolupament** dependrà de la complexitat del projecte, les necessitats de l'usuari final i els recursos disponibles. Algunes empreses poden optar per una combinació d'aquests mètodes per arribar a una àmplia audiència i oferir una experiència d'usuari òptima.