



*Grau en Disseny i Desenvolupament de Videojocs
Programació de dispositius mòbils*

**Característiques dels videojocs per a
dispositius mòbils**

Els videojocs per a dispositius mòbils tenen diverses particularitats que els diferencien d'altres plataformes de joc, com ara consoles o ordinadors personals. Algunes d'aquestes particularitats són:

Portabilitat

Petits i lleugers: portabilitat fàcil.
Jugar en qualsevol lloc i moment.



Controls tàctils

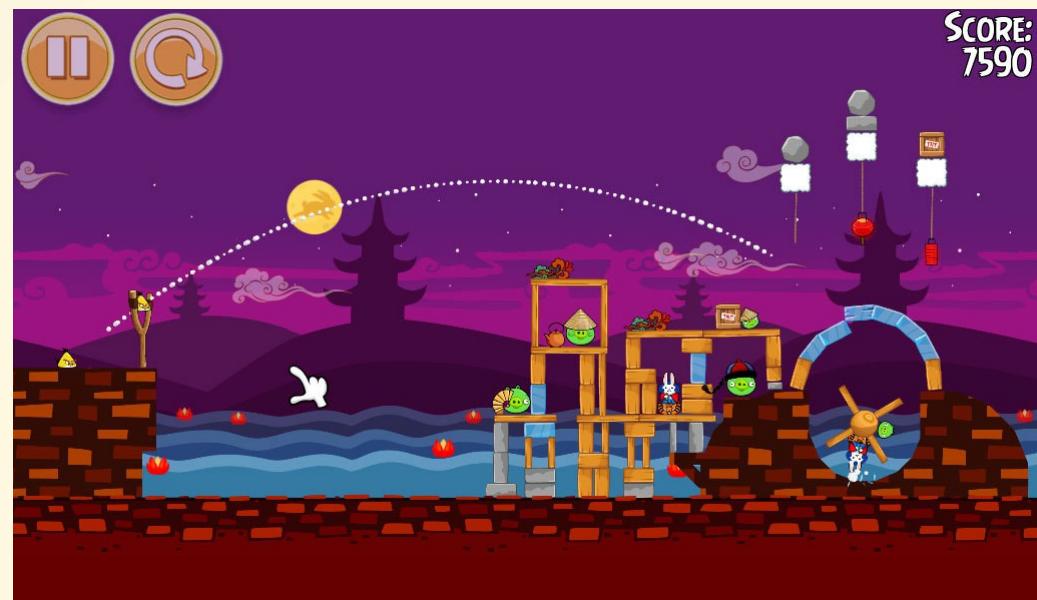
Pantalles tàctils: principal mètode d'interacció.

Oportunitats i desafiaments pel disseny de jocs.



Sessions de joc curtes

Disseny per a sessions de joc breus.
Jugabilitat adequada per a
desplaçaments i "temps morts".



Monetització

Descàrrega gratuïta,
microtransaccions internes.
Contingut addicional i avantatges
opcionals.



Jocs socials

Enfocament cap a l'experiència social.
Classificacions, competicions i
interaccions entre amics.



Dissenys visuals

Gràfics adaptats a les limitacions de dispositius mòbils.
Estilístics i visuals simples.



Actualitzacions freqüents

Llançament freqüent
d'actualitzacions.
Nou contingut i correccions d'errors.



Integració de funcions del dispositiu

Aprofitament de càmeres, sensors de moviment i ubicació.

Experiències de joc úniques i interactives.



Mercat gran i diversificat

Enorme mercat de jocs per a mòbils.
Varitat de gèneres i estils de joc.



En general, els videojocs per a dispositius mòbils ofereixen una experiència de joc única i adaptada als hàbits i les limitacions de la plataforma.