



*Grau en Disseny i Desenvolupament de Videojocs*  
*Programació de dispositius mòbils*

# **Gèneres en els videojocs mòbils**

La diversitat de gèneres i les tendències en constant evolució han estat un aspecte clau en la indústria dels jocs per a dispositius mòbils. A mesura que aquesta indústria ha crescut i evolucionat, diferents gèneres de joc han guanyat popularitat i han donat lloc a noves formes d'experiències de joc.

# Puzzles intel·ligents

Resolució d'enigmes i puzzles.  
Ús creatiu de les pantalles tàctils.  
Experiències desafiantes i  
satisfactòries.



# Jocs d'acció ràpida

Controls tàctils per a l'acció immediata.

Emocions d'adrenalina i ràpida jugabilitat.

Diversió sense complicacions.



# Jocs de rol (RPGs)

Històries profundes i personalització de personatges.

Experiències llargues i immersives.

Exploració de mons ficticis.



# Jocs de cartes i estratègia

Accessibilitat millorada amb pantalles tàctils.

Desafiaments mentals i estratègics.

Estratègia en jocs digitals.





# Jocs casual

Jocs senzills i ràpids d'aprendre.  
Entreteniment en sessions curtes.  
Jugabilitat sense complicacions.



# Jocs basats en històries

Narrativa interactiva i decisions del jugador.

Experiències de lectura immersives.

Múltiples finals segons eleccions.





# Jocs de fitness i salut

Incorporació de jocs en l'activitat física.

Promoció de l'estil de vida saludable.

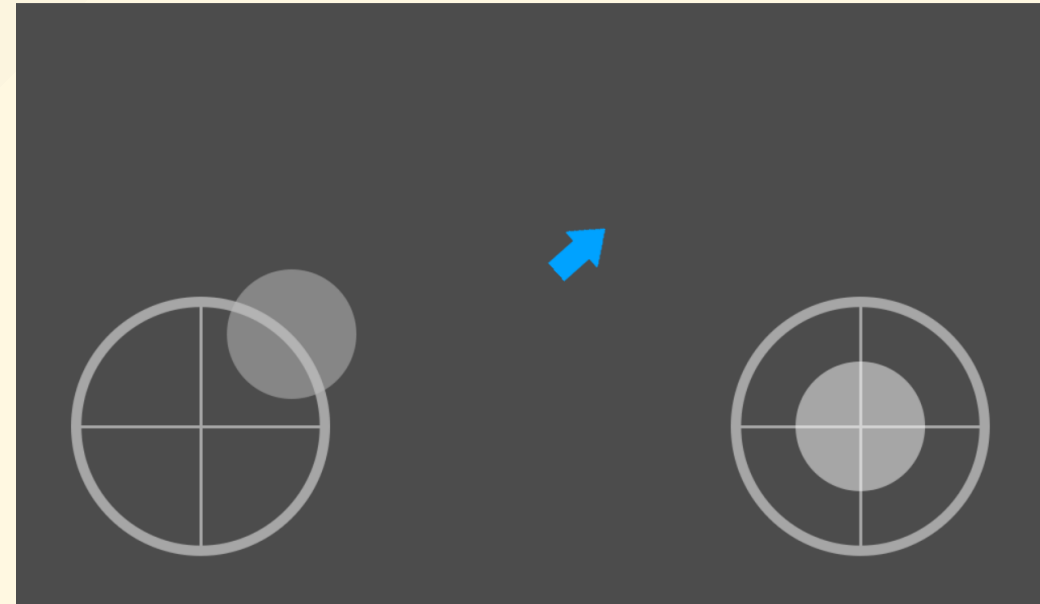
Moviment i diversió combinats.



# FPS

First Person Shooter.

Ús de joystick virtual, permet importar altres gèneres habituals a consoles.



# Modes multijugador

Competició i col·laboració amb altres jugadors.

Connexió global i interacció social.

Experiència en línia en temps real.



A mesura que els gustos i les preferències dels jugadors canvien, els gèneres i les tendències en els jocs per a dispositius mòbils també **evolucionen**. Aquesta diversitat i adaptabilitat són factors clau que han mantingut viu i emocionant el món dels jocs mòbils.