

Projecte Distribució digital

Utilitzar Google Play per a distribuir digitalment algun dels projectes realitzats durant el curs.

Tasques prèvies

Enviar un correu electrònic a juan.rodriguez@udg.edu indicant:

- Nom dels membres de l'equip.
- Compte de correu que s'utilitzarà per a distribuir l'aplicació (ha de ser del tipus *correu@gmail.com*).
- Idioma predeterminat.
- Nom de l'aplicació.
- És un joc o una aplicació?
- És gratis o de pagament?

A tenir en compte

Durant el procés de publicació d'una APP a Google Play, hi han tasques que s'han de realitzar per part de Google que poden trigar un parell de dies en realitzar-se. Tenir-ho en compte a l'hora de planificar aquesta tasca.

Equips

Els mateixos membres que el projecte que es penjarà.

Distribució de l'aplicació

Cal verificar que l'aplicació es pot trobar a Google Play de forma pública, es permet la seva instal·lació sense cap incidència i es pot utilitzar sense errors.

Ús de Google Play Console

Alguns aspectes rellevants que cal experimentar en l'ús de Google Play Console:

- Control de versions
- Tipus de proves
- Testing per part d'usuaris convidats
- Informes sobre prellançaments, abast, rendiment a Play Store, rendiment per a la optimització

- Anàlisi de puntuacions, interacció amb els usuaris via ressenyes
- Monetització
- Altres que trobeu interessants

Qualificació

- Distribució de l'aplicació: 50%
- Ús de Google Play Console: 50%

Lliurament

Caldrà penjar al Moodle de l'assignatura un **vídeo** a on es mostri:

1. L'accés a l'aplicació utilitzant Google Play, la seva instal·lació i la verificació del seu ús.
2. Altres aspectes rellevants en l'ús de Google Play Console.

Data màxima: **29/12/2023**

El professor podrà demanar explicacions per part de qualsevol membre de l'equip per a validar l'autoria i les competències adquirides durant el desenvolupament del projecte.

Qualsevol lliurament que no compleixi allò indicat en aquest document podrà no ser avaluat.