

## Projecte 1. Pautes i criteris d'avaluació

---

Es permetrà canviar alguns d'aquests requeriments per uns altres d'equivalents, prèvia consulta al professor.

### Temàtica

Criatures fantàstiques.

### Tecnologies

Android natiu. Kotlin i Jetpack Compose.

Java i Views no!

### Equips

2 o 3 persones (implica diferent complexitat).

### UI

Wireframes: clars, comprensibles, consistents. Digitals o sobre paper.

Pantalles: Segueixen les pautes dels wireframes. Bona estètica i disseny general.

### Arquitectura

Imprescindible separar UI de les dades. Poden utilitzar-se [capes](#), [MVC](#) o similar.

Més informació a [Guide to app architecture](#).

### Programació

Es revisarà que el codi sigui net. Concretament:

1. Noms de variables i funcions ben escollits, indiquen funcionalitat.
2. Funcions fan 1 sola cosa.
3. El codi s'entén fàcilment sense comentaris, o amb pocs comentaris. No hi han comentaris innecessaris.
4. Sense codi duplicat.
5. Codi intentat.

6. Funciones/mètodes curts (idealment 10-20 línies) i no tallades artificialment.
7. Processament d'error correcte, utilitzant excepcions.

Més informació a *Clean Code: A Handbook of Agile Software Craftsmanship* by Robert C. Martin

## Requeriments funcionals

- Mostrar dades de criatures fantàstiques: nom, descripció, foto, tipus, localització, atributs.
- Mostrar dades dels tipus: nom, descripció, criatures associades.
- Cerques de criatures i de tipus per nom.
- Pels equips de 3 membres:
  - obtenció de les dades d'un servidor.
  - Ús d'una tecnologia dissenyada per a connexions lentes i/o inestables, com API Rest o GraphQL.
  - Es pot utilitzar un de ja creat, com <https://pokeapi.co/>

## Requeriments no funcionals

- S'adapta a diferents mides de pantalla i disposicions (horitzontal i vertical).
- Desplegat a Google Play (pot ser aquest projecte o els propers).

## Seguiment

- Es mostren els progressos setmanalment.
- Ritme de creixement de l'aplicació adequat.
- Demostració, per tots els membres de l'equip, del coneixement dels detalls de la implementació.

## Lliuraments

Seguir les instruccions marcades a les tasques del Moodle.

## Qualificació

- UI: 10%
- Arquitectura: 10%
- Programació: 20%
- Requeriments funcionals: 20%
- Requeriments no funcionals: 10%
- Seguiment: 30%

## Lliurament

Caldrà penjar al Moodle de l'assignatura:

1. Vídeo a on es mostrin totes les funcionalitats de l'aplicació.
2. Fitxer APK, preparat per a instal·lar en un dispositiu Android.
3. Tots els fitxers del projecte d'Android Studio, comprimits en format ZIP.

Data màxima: 27/10/2023

El professor podrà demanar explicacions per part de qualsevol membre de l'equip per a validar l'autoria i les competències adquirides durant el desenvolupament del projecte.

Qualsevol lliurament que no compleixi allò indicat en aquest document podrà no ser avaluat.