

Instituto Tecnológico de Costa Rica

Escuela de Ingeniería en Computación

Carrera Ingeniería en Computación

IC-8041 Desarrollo de Aplicaciones para Dispositivos

Móviles

Profesores: Andrei Fuentes Leiva

Jeff Schmidt Peralta

Grupo 01

Manual de Usuario - Proyecto II

Estudiante:

- | | |
|-------------------------------|-----------|
| · González Chacón Juan Carlos | 201226896 |
| · Rodríguez Arce Juan José | 200944003 |

Octubre, 2014

Cartago

Tabla de Contenidos

Introducción	3
Manual de Usuario	4
Inicio de Sesión	4
Visualización General de Juegos	6
Recomendaciones	7
Perfil de juegos	8
Favoritos	9
Descarga de Juegos	10
Subida de Juegos al Repositorio	11
Búsqueda Avanzada	12
Administración del Repositorio	13
Likes	15
Videos acerca del juego	16

Introducción

El presente documento está dirigido a presentar los pasos necesarios para el manejo de la aplicación GitSNES. Esta consiste en un repositorio de juegos con el cual se puede gestionar la carga y descarga de juegos, de tal forma que diferentes usuarios puedan tener acceso al mismo autenticándose por medio de su cuenta de Facebook.

GitSNES tiene como finalidad ser una aplicación móvil accesible para todos los aficionados a los juegos de Nintendo y que son usuarios de Android. Con esta, los usuarios serán capaces de visualizar diferentes juegos de Nintendo, agregarlos a sus favoritos y además darle like a los juegos que deseen. Además de estas funcionalidades, el usuario también tendrá la capacidad de descargar los juegos que desee, así como otras características que se verán a través de este mismo documento.

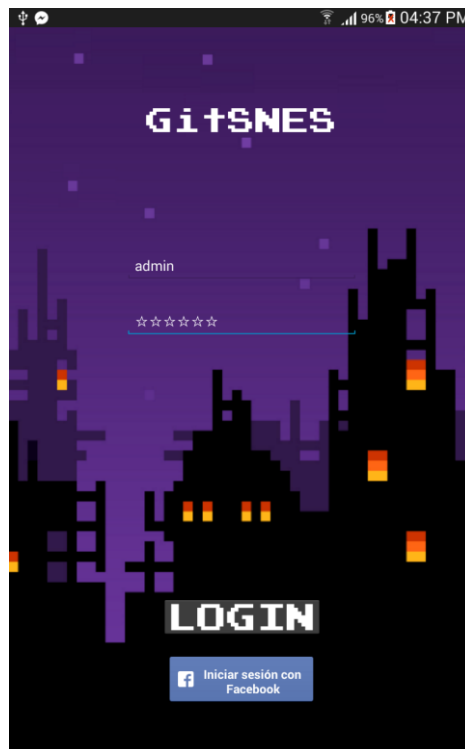
Manual de Usuario

Las siguientes son las funcionalidades implementadas en la aplicación y su uso se detalla a continuación:

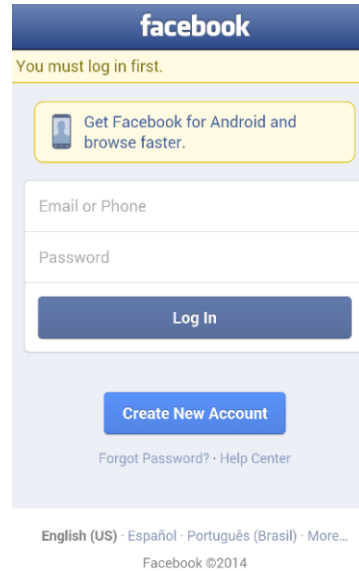
Inicio de Sesión

Mediante la cuenta de Facebook cualquier persona interesada en tener acceso al repositorio, será capaz de utilizar las diferentes funcionalidades que la aplicación ofrece. Para tener acceso al mismo debe seguir los siguientes pasos:

1. Acceda a la pantalla inicial de la aplicación y presione el botón **Iniciar sesión con Facebook.**



2. Digite los datos personales requeridos para tener acceso y seguidamente presione el botón **Log in**.




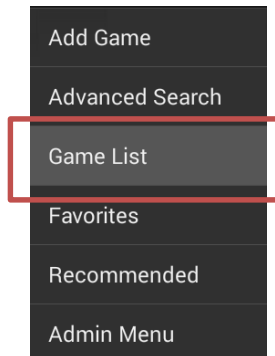
The image shows the Facebook login page. At the top is a blue header with the 'facebook' logo. Below it is a yellow banner that says 'You must log in first.' Underneath is a yellow box with a smartphone icon and the text 'Get Facebook for Android and browse faster.' Below this are two white input fields: 'Email or Phone' and 'Password'. A blue 'Log In' button is positioned below the password field. Further down is a blue 'Create New Account' button. At the bottom, there is a link for 'Forgot Password? · Help Center' and a footer with language options ('English (US) · Español · Português (Brasil) · More...') and the copyright notice 'Facebook ©2014'.

3. Si el usuario ha accedido correctamente a la aplicación, disfrute de cualquiera de las funciones facilitadas en la aplicación, sino inténtelo de nuevo.

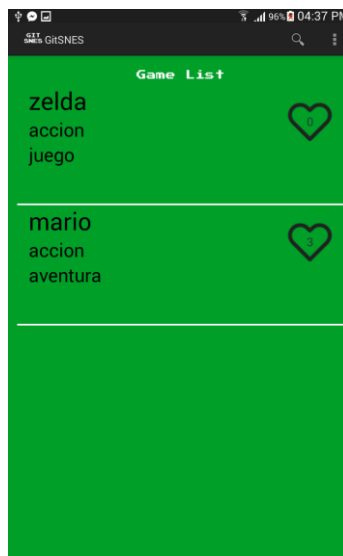
Visualización General de Juegos

El usuario de la aplicación podrá ver en una ventana principal de forma general los diferentes juegos que se han agregado recientemente. Para tener acceso a la lista de todos los juegos siga los siguientes pasos:

1. Presione el botón superior derecho 
2. El menú desplegado seleccione la opción Game List.




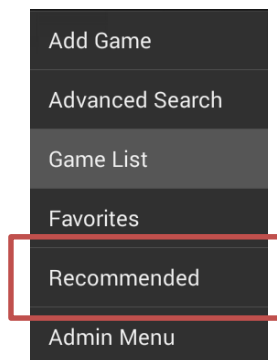
3. Visualice la lista de todos los juegos disponibles en la aplicación.



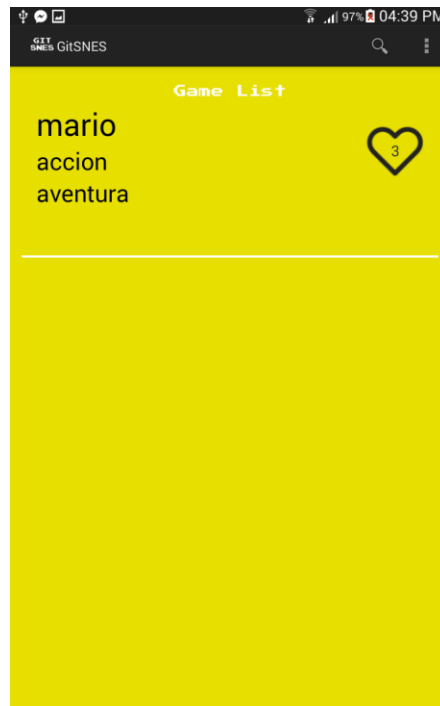
Recomendaciones

El usuario podrá tener acceso a un área de la aplicación donde se le ofrecerán recomendaciones de juegos que el repositorio posee, permitiéndole además darle like. Para acceder a esta área siga los siguientes pasos:

1. Presione el botón superior derecho 
2. El menú desplegado seleccione la opción Recommended.



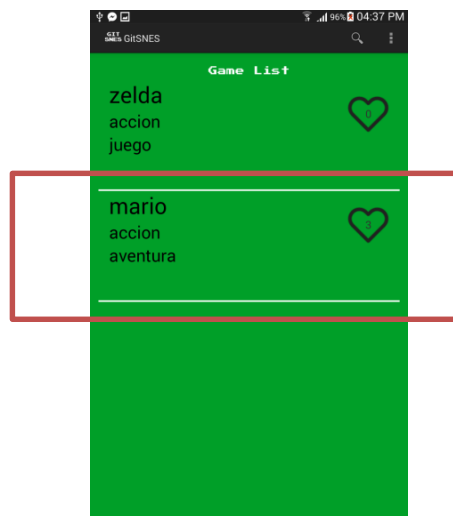
3. Visualice la lista de juegos recomendados por la aplicación.



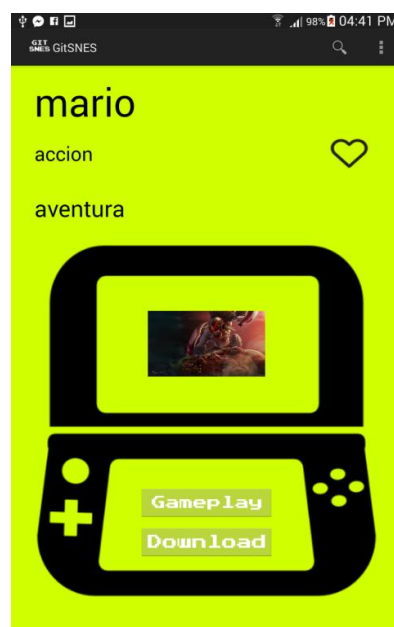
Perfil de juegos

El usuario podrá ver como mayor detalle el perfil de los juegos, en el cual se podrá visualizar las diferentes características del mismo. Para visualizar detalladamente un juego en particular siga los siguientes pasos:

1. Localice el juego que desea ver detalladamente.
2. Presione encima de este juego.




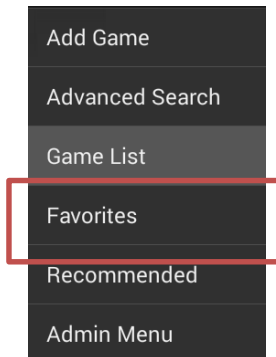
3. Visualice todas las características pertinentes al juego seleccionado



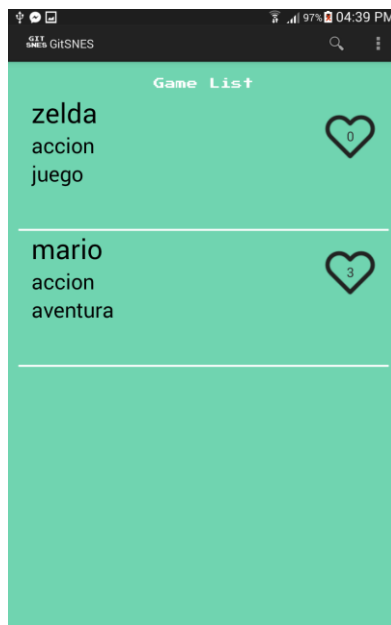
Favoritos

El usuario tiene la posibilidad de identificar un juego determinado como favorito, para visualizarlo posteriormente en el área respectiva de la aplicación. Para acceder al área donde se encuentra los juegos que han sido agregado a sus favoritos siga los siguientes pasos:

1. Presione el botón superior derecho 
2. El menú desplegado seleccione la opción Favoritos.



3. Visualice la lista de todos los juegos a los cuales a agregado a sus favoritos.



Descarga de Juegos

El usuario de la aplicación puede descargar a sus dispositivos móviles los juegos que desee. Para descargar un juego siga los siguientes pasos:


1. Acceda al perfil de juego deseado mediante los pasos de la sección **Perfil de juegos**.
2. En los detalles desplegados del juego determinado, seleccione la opción Download.

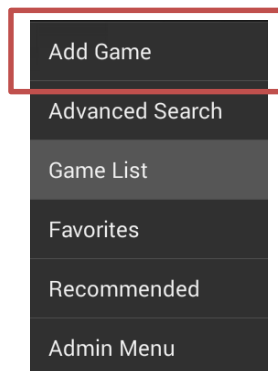


3. Disfrute del juego descargado.

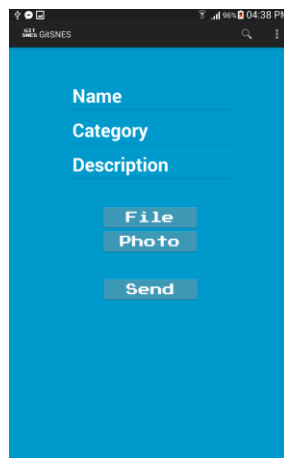
Subida de Juegos al Repositorio

El usuario es capaz de agregar juegos al repositorio, sin embargo estos quedarán pendientes de mostrar en la aplicación hasta que el administrador del sistema lo apruebe. Para agregar un juego en el repositorio siga los siguientes pasos:

1. Presione el botón superior derecho 
2. El menú desplegado seleccione la opción Add Game.



3. En la pantalla desplegada, agregue todos los datos solicitados.

A screenshot of a mobile application screen with a blue background. At the top, there is a status bar showing 'GIGAMES' and the time '04:38 PM'. Below the status bar, there are three input fields labeled 'Name', 'Category', and 'Description'. Under these fields, there are two buttons: 'File' and 'Photo'. At the bottom of the form, there is a 'Send' button.


4. Una vez que el formulario ha sido llenado y tanto la imagen como el archivo de juego han sido agregados presione el botón

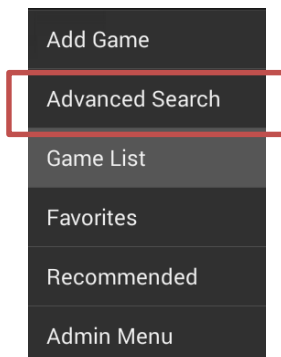


5. Disfrute de cualquiera de las funcionalidades de la aplicación.

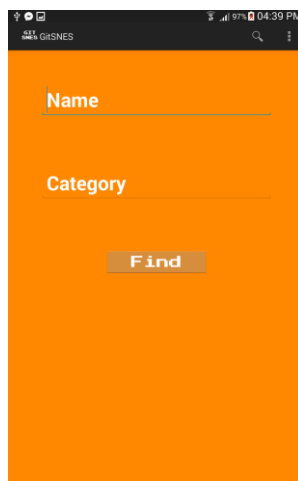
Búsqueda Avanzada


Los diferentes usuarios de la aplicación tienen la posibilidad de realizar una búsqueda detallada de algún juego que desean en específico para ello debe seguir los siguientes pasos:

1. Presione el botón superior derecho 
2. En el menú desplegado seleccione la opción Advanced Search.




3. En el formulario desplegado digite los datos del juego que desea encontrar, tanto el nombre como la categoría del mismo.

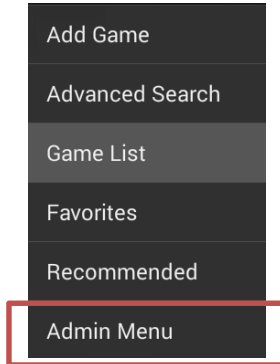
A screenshot of a mobile application interface. At the top, there's a status bar with signal, battery, and time (04:39 PM). Below it, a dark header bar contains the text 'GAMES' and a search icon. The main area has an orange background. It features two input fields: 'Name' and 'Category', both with white text labels and underlined. Below these fields is a brown button with the word 'Find' in white text.

4. Presione el botón 
5. Visualice los resultados obtenidos.

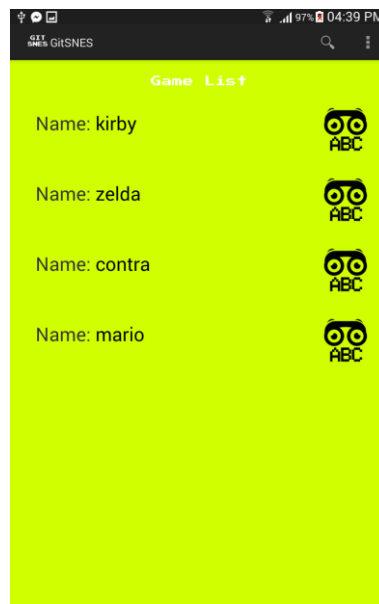
Administración del Repositorio

En el sistema existirá usuarios administradores del repositorio, los cuales tendrán la responsabilidad de aprobar o rechazar los juegos que diferentes usuarios particulares han agregado a la aplicación. Para tener acceso a esta área el administrador debe seguir los siguientes pasos:

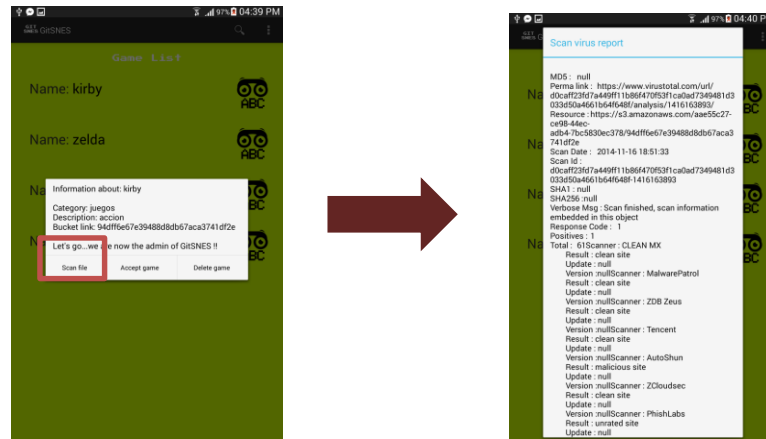
1. Presione el botón superior derecho 
2. En el menú desplegado seleccione la opción Admin Menu.



3. En la pantalla desplegada se muestran los diferentes juegos que están pendientes de ser aprobados o rechazados.



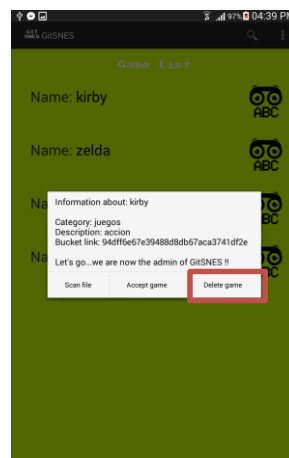
- a. Para determinar si el archivo del juego contiene algún virus, seleccione el juego y posteriormente presione la opción Scan File.



- b. Para aprobar un archivo seleccione la opción Accept Game.



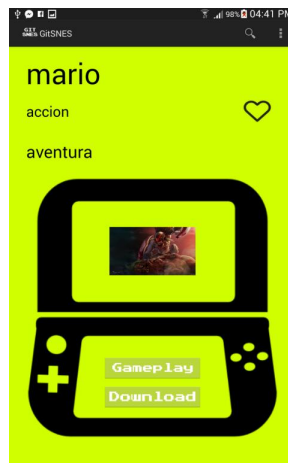
- a. Para rechazar un archivo seleccione la opción Delete Game.



Likes

El usuario al visualizar los detalles de un juego es capaz de compartir su opinión con los demás usuarios de la aplicación acerca del mismo, por medio de la opción like. Para darle like a un juego debe:

1. Ingresar al perfil del juego. Para acceder a este siga los pasos de la sección **Perfil de Juegos**.



2. En la pantalla desplegada presiones el botón



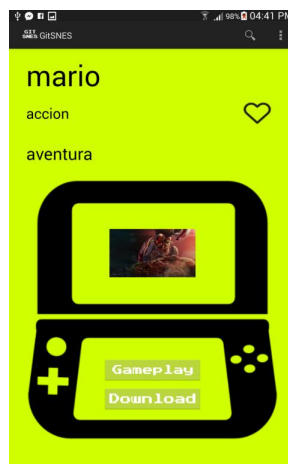
3. Visualice el resultado de la opción obtenida y utilice cualquiera de las funcionalidades ofrecidas, si así lo desea.



Videos acerca del juego

Si la información mostrada por el perfil del juego no es suficiente para el usuario, este puede visualizar también videos de YouTube relacionados con el mismo. Para visualizar estos siga los siguientes pasos:

1. Ingresar al perfil del juego. Para acceder a este siga los pasos de la sección **Perfil de Juegos**.



2. En la pantalla desplegada presiones el botón

GamePlay

3. Visualice en YouTube los videos relacionados.

