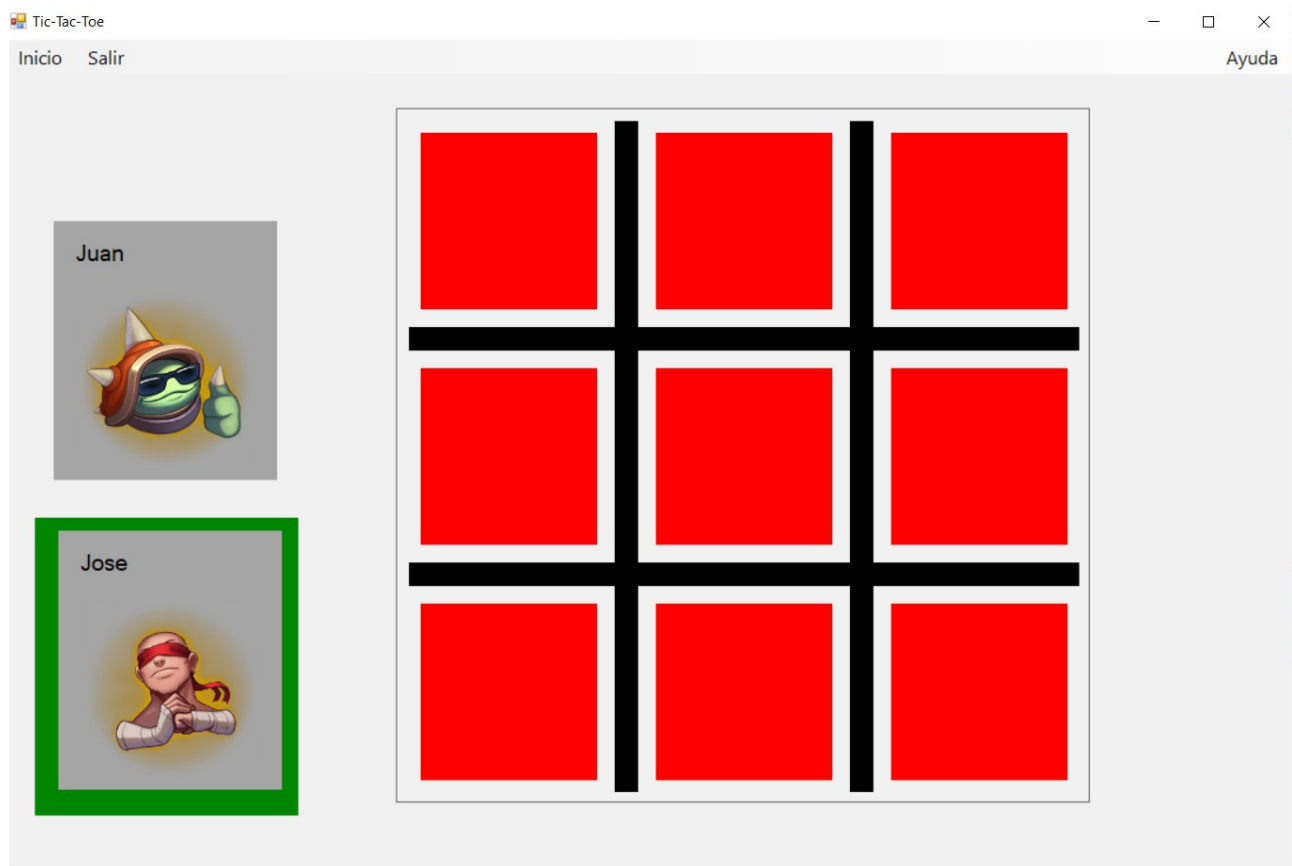


## # Tic-Tac-Toe en Visual Basic

Realización del juego de tres en raya en Visual Basic

### ## Version 1.0



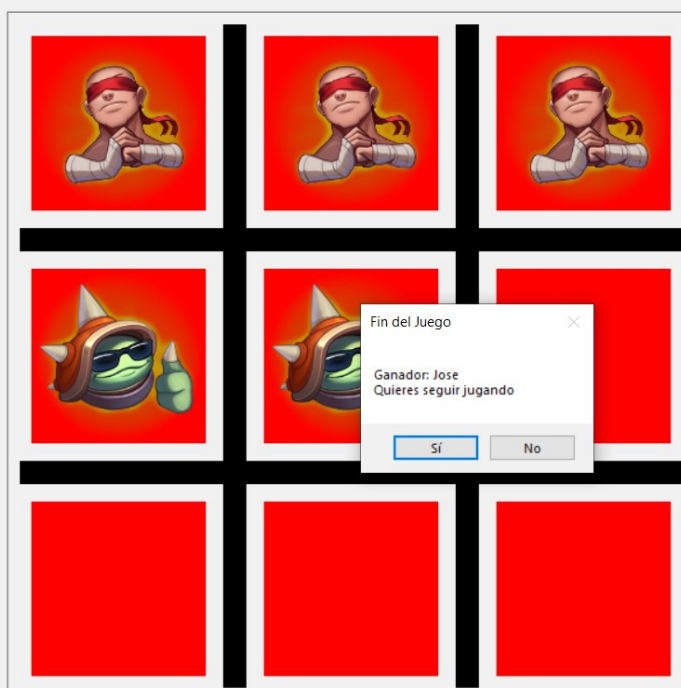
En esta primera versión deberemos implementar:

- 1) Las nueve casilla creadas en tiempo de ejecución y formando un 3x3  
Ver Private Sub crearCasillas()
- 2) Menu que permita salir del juego, iniciar uno nuevo y tener una ayuda.
- 3) Jugaremos 2 humanos, así que cada clic pondrá una imagen distinta en una casilla vacía.  
Ver Private Sub casilla\_Click(sender As Object, e As EventArgs)
- 4) El sistema elegirá de forma aleatoria que jugador (1 ó 2) es el primero en jugar  
Ver Private Sub Quien\_empieza()
- 5) e indicará quien ha ganado o si ha terminado en empate, dando la posibilidad de volver a jugar o salir.  
Ver Private Sub Mostrar\_ganador()

Juan



Jose



Fin del Juego

Ganador: Jose  
Quieres seguir jugando

Sí

No