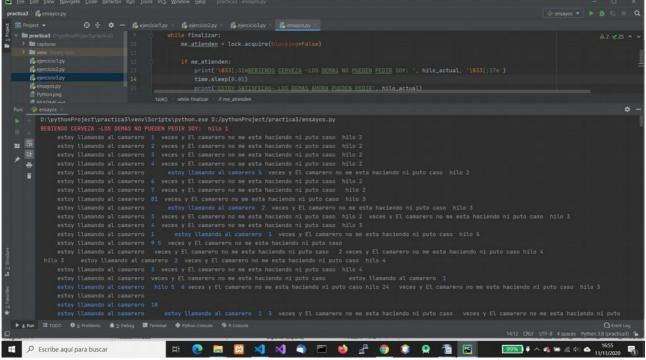
... a ver si se ve la luz

Lock permite que si un hilo llega a un bloqueo este pueda realizar otras funciones lock.acquire (blocking=False)

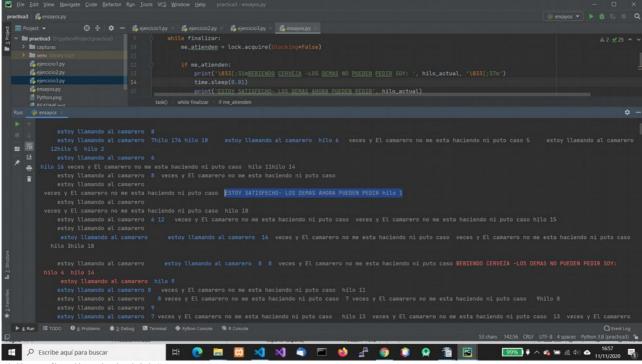
con ello he hecho una variante del bar para que diga que esta intentando pedir cerveza; sin tiempos de espera la ejecucion para 20 hilos sale practicamente ordenada (el desbarajuste del print intuyo a que accedan varios hilos a la vez)

```
© (c) 1 (box | Norw | Namegate | Cook | Selection | Rep. | Selection | Selection | Rep. | Selection | Selec
```

Si ponemos un tiempo de espera de 0,01 segundos podemos ver los intentos de acceso al bloqueo



(hilo 1 empieza a beber)



(hilo 1 finaliza la bebida)

Si pusieramos tiempos de espera de 1 segundo, las peticiones se elevan a millones.

Os dejo el codigo para que podais valorar si mis conclusiones son acertadas

```
import threading
hilo actual, ' \setminus 033[;37m')
                 finalizar = False
     \overline{\text{num hilos}} = \overline{20}
     hilos = list()
           hilos.append(hilo)
```