主進度

怪物

烏龜(成長、死亡)

新手教學

音樂

(防具)

修正

Menu Scene

主畫面加入粒子特效

Game Scene

讀檔時turtle info panel load saved

\*烏龜與玩家剛體碰撞

烏龜動畫切換問題

\*Bag開啟動畫

怪物掉落物位置

\*餵食後關閉面板if item quantity = 0

\*掃把collider問題

Others

\*「餵」食：中文字