

# TUTORIAL JUEGO OLD WARRIOR TALES

## Contenido

TUTORIAL .....	2
VENTANA PRINCIPAL .....	2
VENTANA NUEVO JUGADOR .....	3
VENTANA PRINCIPAL DEL JUEGO SELECCIONADO.....	3
VENTANA OPCIONES .....	4
VENTANA DE CRÉDITOS.....	5
VENTANA DE PARTIDA RÁPIDA .....	5
LISTA DE PIEZAS.....	6
VIDA, ENERGÍA Y EXPERIENCIA.....	6
HABILIDADES .....	6
FINALIZAR TURNO .....	7
MOVER PIEZA .....	7
ATACAR PIEZA .....	7
VENTANA DE PARTIDA PERSONALIZADA.....	8
VENTANA DE CARGAR PARTIDA .....	8



# TUTORIAL

## VENTANA PRINCIPAL



1→ **SELECCIÓN DE JUEGO:** desde esta pestaña puedes seleccionar el juego al que desear jugar.

2→ **INTRODUCIR NIKS:** Introducir el nik de cada jugador que jugará la partida. Si algún jugador no ha registrado habrá que crearlo (ir a paso número 5).

3→ **ACEPTAR:** una vez introducidos los niks de los jugadores y el juego al que se va a acceder pulsando a este botón se irá a la ventana principal del juego. Si alguno de los dos jugadores no existe saldrá un error como el siguiente en pantalla y deberá registrar el jugador o elegir un nick que ya exista.

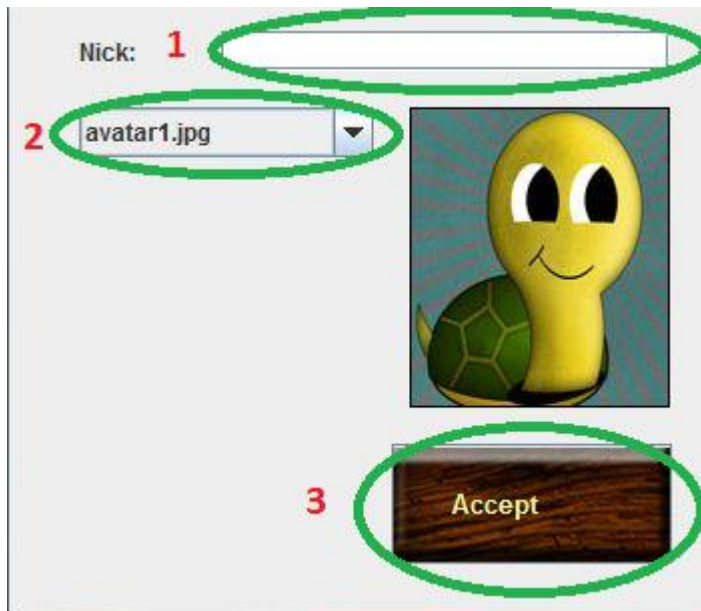


4→ **SALIR:** pulse este botón para salir de la aplicación.

5→ **NUEGO JUGADOR:** Si algún jugador es nuevo deberá registrarse primero pulsando este botón. Una vez pulsado se abrirá una nueva ventana (NUEGO JUGADOR).



## VENTANA NUEVO JUGADOR



1→ Campo en el que se debe introducir el Nick del nuevo jugador.

2→ Pinchar en la flecha para seleccionar la imagen que corresponderá al avatar del jugador.

3→ ACEPTAR: pulse este botón para confirmar el registro de un nuevo jugador. Si el nombre del jugador ya existe saldrá un mensaje diciendo si desea sobrescribir al jugador o no. Pulse sí para sobrescribir y no para no hacerlo y crear un jugador con un Nick diferente.

## VENTANA PRINCIPAL DEL JUEGO SELECCIONADO



- 1→PARTIDA RÁPIDA: seleccione este botón si desea acceder a una partida con las piezas, el mapa y la cantidad de oro predeterminadas.
- 2→ PARTIDA PERSONALIZADA: pulse este botón si desea crear el mapa, elegir las unidades de su bando y establecer el oro con el que comprará posteriormente las unidades.
- 3→ CARGAR PARTIDA: pulse este botón si desea cargar una partida que ha sido guardada **introduciendo el nombre de la partida**.
- 4→ OPCIONES: pulse este botón si desea cambiar el idioma del juego así como quitar o poner el sonido.
- 5→ SALIR: pulse este botón si desea ir a la ventana principal.

## VENTANA OPCIONES



1→ SELECCIÓN DEL SONIDO: establezca si quiere que haya sonido durante la partida o no.

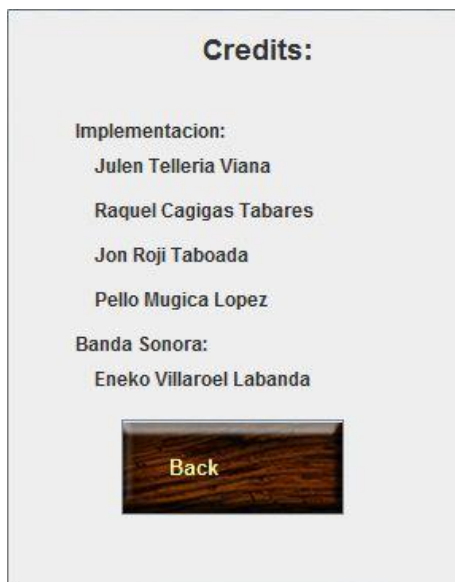
2→ SELECCIÓN DEL LENGUAJE: seleccione el lenguaje del juego.

3→ CRÉDITOS: pulse este botón si desea conocer el nombre de las excelentísimas personas que han participado en la creación de la aplicación.

4→ SALIR: pulse este botón para volver a la pantalla principal del juego.



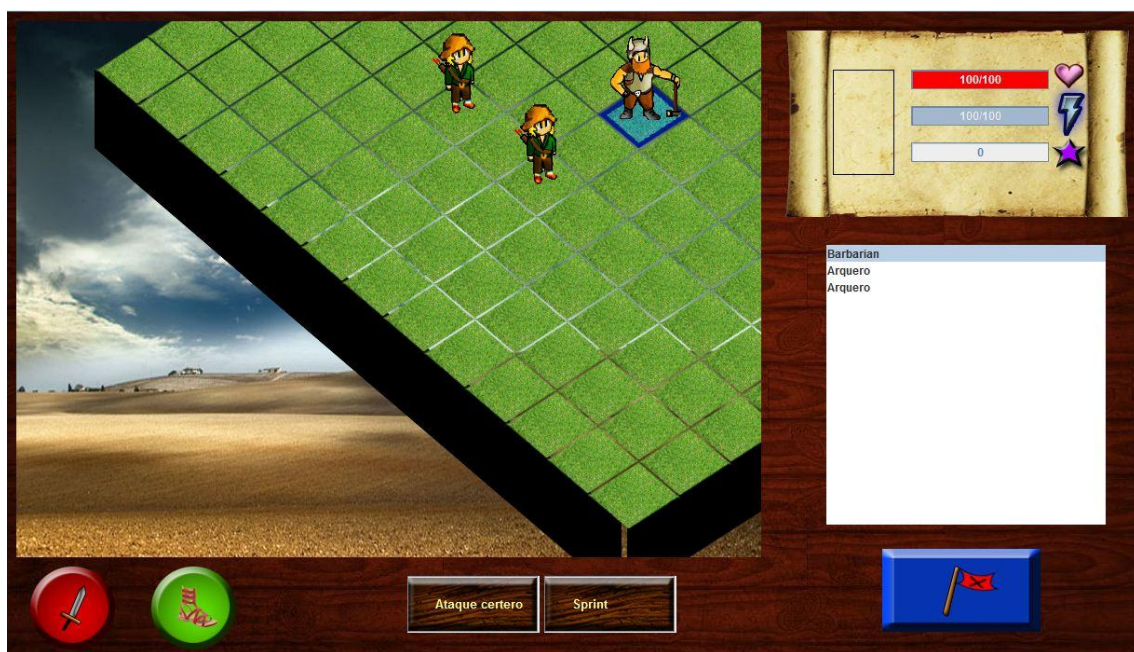
## VENTANA DE CRÉDITOS



A través de esta ventana podrá consultar el nombre de los participantes en la creación de la aplicación THIS.NINJA.

BACK: pulse este botón para retornar a la ventana principal del juego.

## VENTANA DE PARTIDA RÁPIDA



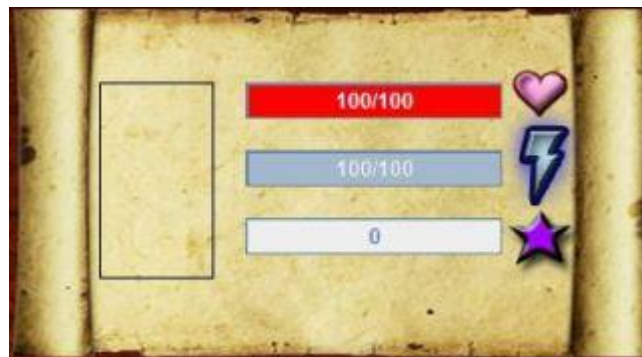
Así es como veremos la ventana del juego OldWarriorTales. A continuación le explicamos los elementos uno por uno así como la mecánica del juego.

## LISTA DE PIEZAS



Esta lista muestra el conjunto de piezas (del jugador al que le corresponde el turno). Si seleccionamos una unidad se sitúa encima de ésta una flecha. También seleccionando la pieza directamente sobre el tablero se coloca una flecha encima de ésta.

## VIDA, ENERGÍA Y EXPERIENCIA.



Este panel muestra la cantidad de vida (a través del corazón), experiencia (a través de la estrella) y energía (a través del rayo) que tiene la pieza seleccionada en cada turno.

## HABILIDADES



En esta zona del juego aparecerán las habilidades que posee la pieza seleccionada. Pulsar sobre el botón de una habilidad y a continuación sobre la pieza sobre la que se quiere aplicar dicha habilidad.

### **FINALIZAR TURNO**



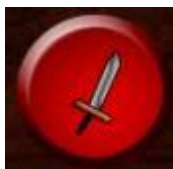
Pulse este botón para finalizar su turno y que éste pase al jugador contrincante.

### **MOVER PIEZA**



Una vez seleccionada la pieza con la que se desea jugar pulse este botón para poder moverla a otra posición del tablero. Cuando pulsamos el botón aparecerán coloreadas en azul las casillas a las que se puede mover dicha pieza.

### **ATACAR PIEZA**



Una vez seleccionada la pieza pulse este botón para poder atacar a una pieza del equipo contrario. Se colorearán las casillas en las que la pieza seleccionada puede atacar. Si en alguna de esas casillas hay una pieza que corresponde al equipo contrario sólo hay que pulsar en aquella que queramos atacar. Las piezas que son del bando contrario se diferencia por (circulo de color...).

**VENTANA DE PARTIDA PERSONALIZADA**

**VENTANA DE CARGAR PARTIDA**

