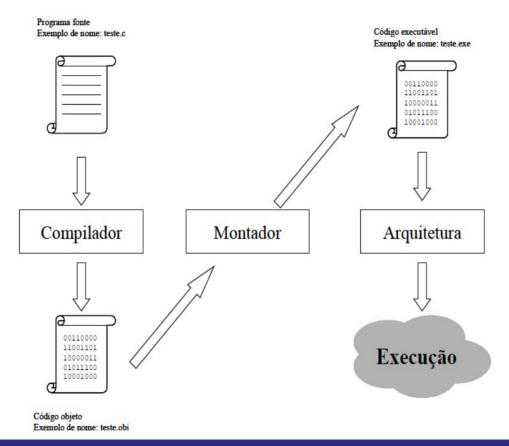
Fundamentos de Programação

Prof. Márcio Miguel Gomes



Processo de Compilação

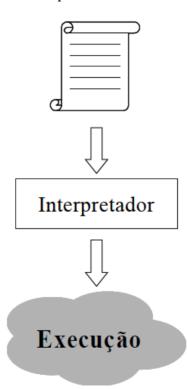






Processo de Interpretação

Programa fonte Exemplo de nome: teste.bas





Compilar

- Conforme dicionário Aurélio:
- Reunir metodicamente escritos diversos sobre o mesmo assunto
- Reunir numa mesma obra trabalhos de várias origens
- Juntar um conjunto de informações
- Converter linguagem de programação em linguagem ou código que possa ser lido ou executado por um computador



Compilador

- Um compilador é um programa que interpreta um programa em código fonte para gerar um programa em outra linguagem (assembly)
- O código fonte deve ser compatível com o compilador utilizado
- O programa gerado em assembly deve ser compatível com o hardware e sistema operacional que irá executar o programa



Etapas da Compilação

- Análise léxica
- Análise sintática
- Análise semântica
- Geração de código intermediário
- Otimização de código
- Geração de código de objeto





Código Fonte C++

```
int main()
    int meses;
    float salario;
    cout << "Informe seu salário mensal: ";</pre>
    cin >> salario;
    cout << "Quantidade de meses trabalhados: ";</pre>
    cin >> meses;
    cout << "Total recebido: " << salario * meses << endl;</pre>
    return 0;
```

Código Fonte Python

```
salario = float(input('Informe seu salário mensal: '))
meses = int(input('Quantidade de meses trabalhados: '))
print('Total recebido:', salario * meses)
```



Código Assembly

```
section
          .text
   global_start
start:
          edx, len
  mov
          ecx, msg
  mov
          ebx,1
  mov
          eax,4
  mov
   int
          0x80
  mov
          eax,1
   int
          0x80
section
          .data
     msg db 'Hello, world!',0xa
     len equ $ - msg
```



Montador

- Um montador é um processo que converte o código assembly em um objeto de máquina
- O objeto de máquina é o programa ou biblioteca
- É o código executado pela máquina



Código de Máquina

Address	Machine Language				Assembly Language				
0000 0000	0000	0000	0000	0000	TOTAL	.BLOCK	1		
0000 0001	0000	0000	0000	0010	ABC	.WORD	2		
0000 0010	0000	0000	0000	0011	XYZ	.WORD	3		
0000 0011	0001	1101	0000	0001		LOAD	REGD,	ABC	
0000 0100	0001	1110	0000	0010		LOAD	REGE,	XYZ	
0000 0101	0101	1111	1101	1110		ADD	REGF,	REGD,	REGE
0000 0110	0010	1111	0000	0000		STORE	REGF,	TOTAL	
0000 0111	1111	0000	0000	0000		HALT			

