

Guión de ayuda para Tarea1T7

1. Creamos con ayuda de Bootstrap la estructura base y estática con elementos HTML.

En la siguiente captura, podemos ver sólo los elementos estáticos y el contenedor **id="contProductos"** en el cual se va a renderizar dinámicamente los artículos o productos disponibles. Este contenedor mantiene la estructura, solo recibe el renderizado de cada grupo/ficha de elementos html (img, nombre, precio, botón ..) de cada producto, creados con los métodos **createElement()**, **setAttribute()**, **appendChild()** (y otros métodos estudiados en el tema ...) , recorriendo todos ellos con el bucle correspondiente.

The screenshot shows a browser window with the developer tools open. The left pane displays the DOM tree. A specific element, `div#contProductos.col-sm-7.row`, is highlighted with a dashed blue border. This element contains the static structure of a shopping cart table. The right pane shows the CSS styles applied to the page, including media queries for grid layout and a table-striped class for the table.

En esta otra captura se puede ver el identificador **id=cesta** para el **tbody** de una tabla que recibirá dinámicamente los productos que se vayan añadiendo a la cesta.

This screenshot is similar to the previous one, but it highlights the `tbody#cesta` element within the table structure. This indicates that the dynamic product data will be inserted into this specific `tbody` element.

Guión de ayuda para Tarea1T7

Una cosa importante a tener en cuenta es que durante la creación de los elementos html, éstos, deberán contener también los atributos para identificarlos, para cuando se haga clic sobre ellos, ó al leer el valor del campo en el caso de los **input**. (Ver imagen a continuación, especial atención en los atributos personalizados **data-iduni** del input y **data-idbot** del botón, que poseen el mismo valor identificador para que queden asociados).

Cod.	Nombre	Cantidad	Precio(€)	Subtotal
4	Zapatos	5	50.5	252.5
2	Móvil	1	120	120
1	bolso	1	20	20
3	Taza	1	10	10
Total: 402.50 €				
Total + IVA (21%): 487.02 €				

Y en esta otra, se puede ver el resultado de generar las filas de los productos añadidos a la cesta ...

Cod.	Nombre	Cantidad	Precio(€)	Subtotal
4	Zapatos	5	50.5	252.5
2	Móvil	1	120	120
1	bolso	1	20	20
3	Taza	1	10	10
Total: 402.50 €				
Total + IVA (21%): 487.02 €				

Guión de ayuda para Tarea1T7

2. Estructura de clases.

En este ejemplo se ha usado 3 clases, la clase **Producto** (que sólo instancia nuevos productos o artículos), la clase **ContProductos** (que va a instanciar un único objeto con las propiedades y métodos necesarios para renderizar los productos disponibles, podría contener métodos definidos como estáticos) y la clase **Cesta** (que va a instanciar un solo objeto que contiene las propiedades y métodos para renderizar y calcular la cesta, podría contener métodos definidos como estáticos).

A tener en cuenta, para renderizar los productos debe existir una array privado en la clase **ContProductos** que guarde todos los productos disponibles. Igualmente, existirá otro array privado en la clase **Cesta**, que vaya guardando los productos añadidos o comprados, en este caso sólo es necesario que los objetos que forman el array, sólo contengan los campos **id** y **cantidad**, ya que los demás campos se pueden extraer del array productos, que se pasará al crear la instancia de la **Cesta**.

En cualquier caso, cada renderización de productos disponibles y de los productos añadidos a la cesta, se hará desde sus arrays correspondientes recorridos por bucles.

Lógicamente, este guión podría ser más extenso y descriptivo, pero no debo hacerlo..., así os ponéis a prueba...