

### Tarea 3 Tema 5 (Parte C).

- a) Realizar un programa JS que cumpla con los siguientes requisitos :
- Contenga una clase padre **Empleado**, con los atributos **nombre**, **apellido**, **edad**, y un método **muestra ( )** de los cuales sólo **edad** es una variable privada. El método mostrará los tres atributos.
  - Una clase hija **Profesor** (que hereda de **Empleado**), y que posee un atributo **cargo** y un método **muestraCargo ( )** el cual mostrará el cargo cuando se invoque.
  - Tras instanciar un objeto **Profesor** mostrará el nombre completo, edad y cargo en una ventana emergente (alert) llamando a los métodos correspondientes.
- b) Se trata de hacer el mismo ejemplo de la cesta pero usando POO, estudiando qué estructura tendría el programa en cuanto a número de clases necesarias, atributos o variables, y métodos. (Al menos 2 clases).  
Como ampliación vamos a realizar este mismo ejercicio añadiendo una clase más dedicada exclusivamente al menú.