



---

### LABORATORIO NO. 03

---

**Ejercicio 1:** escribir un programa en lenguaje ensamblador que, leyendo dos números de un dígito del teclado, se haga una división inexacta desplegar:

- Cociente
- Residuo

**Ejercicio 2:** escribir un programa que usando lenguaje ensamblador teniendo dos números de un dígito realice:

- Informe si los números son iguales
- Informar si el primero es mayor al segundo
- Informar si el segundo es mayor al primero