**FUNDAMENTOS NODE JS**

01 – Criando um projeto node js

Criando o projeto em node = npm init -y

Para fazer o importe coloca o “type”: “module” no package.json



Iniciando o servidor em node, rodar o projeto digita no terminal node src/server.js

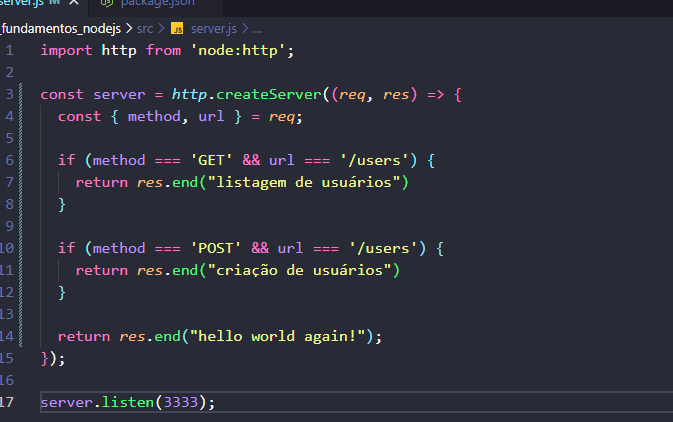
02 – Node watch

Bastas digitar no terminal node –watch src/server.js ou coloca no package para ele rodar para vc



03 – Rotas de criação e listagem métodos HTTP

São GET, POST, PUT, PATCH, DELETE



04 – Salvando usuários em memória Headers

Retorna um JSON



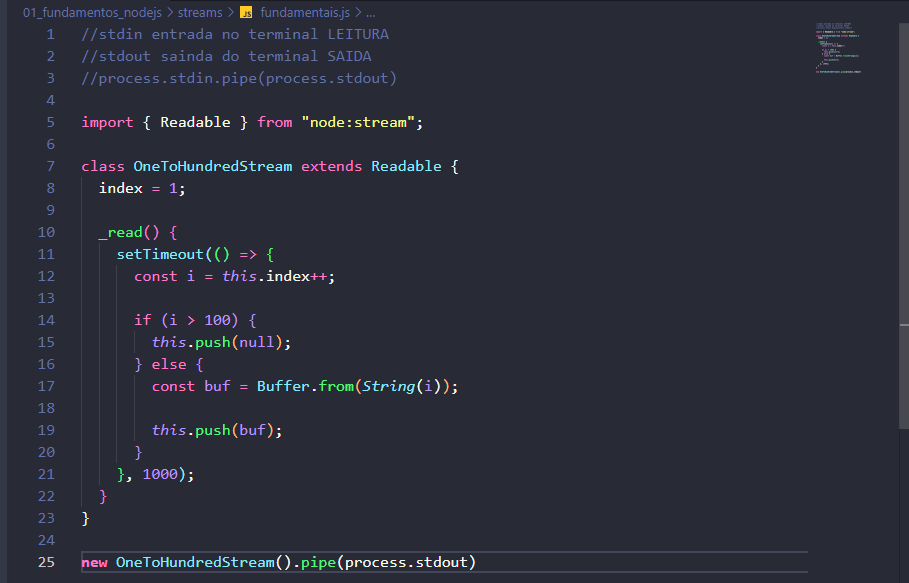
05 – Conhecendo HTTP status codes

São a resposta de retorno da requisição os 200 são os de sucessos, 400 são os de erros da requisição, 500 são os erros de servidor



06 - Criando streams de leitura

Trabalhar com os dados sem precisa que ele esteja carregado por inteiro

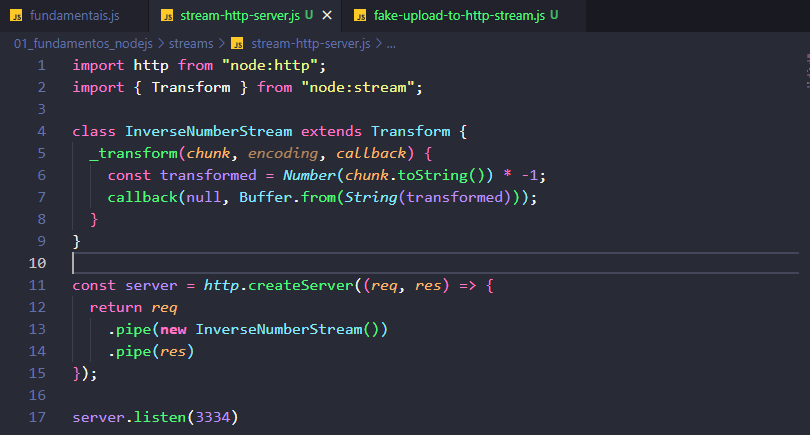


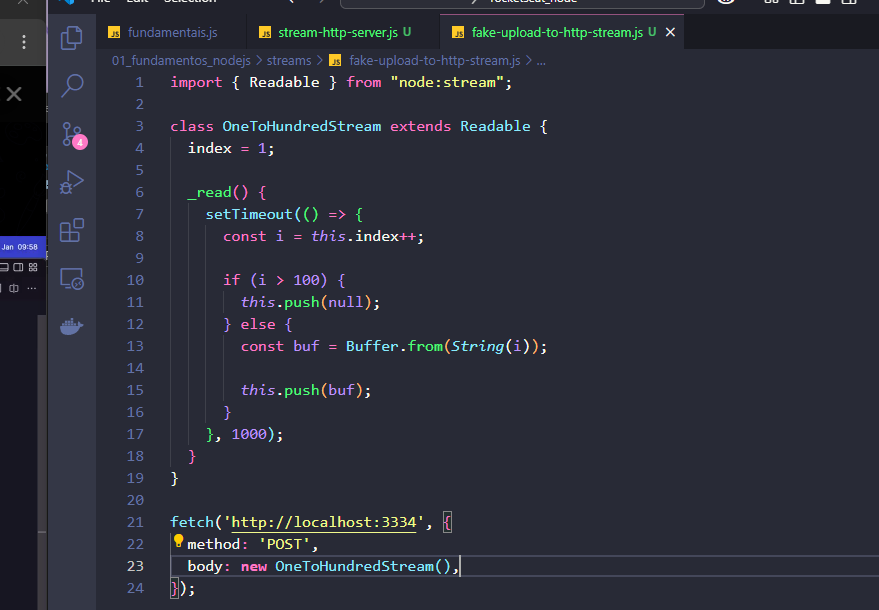
07 - Stream de escrita e transformação

É uma stream que processa dados

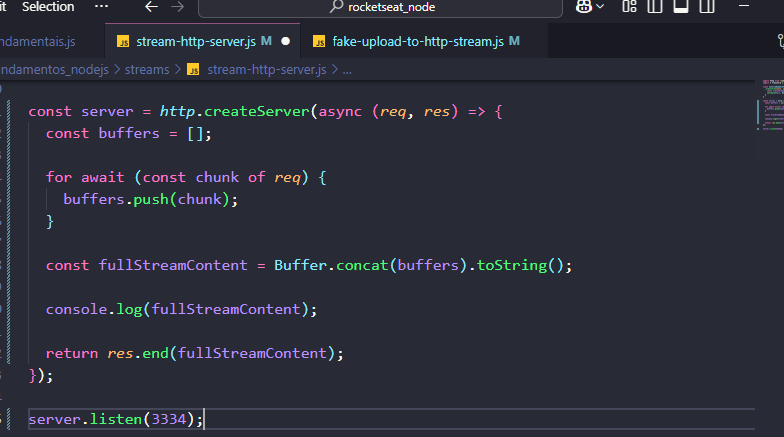


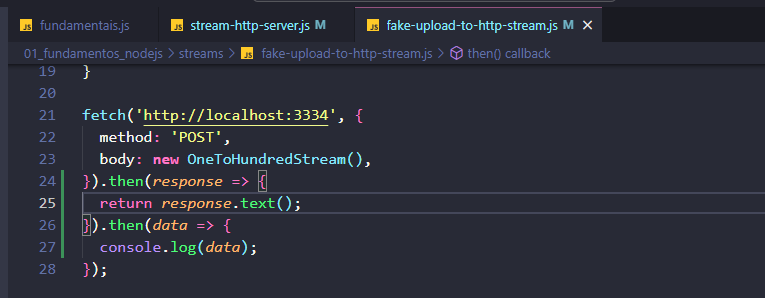
08 – Aplicando streams no modulo HTTP



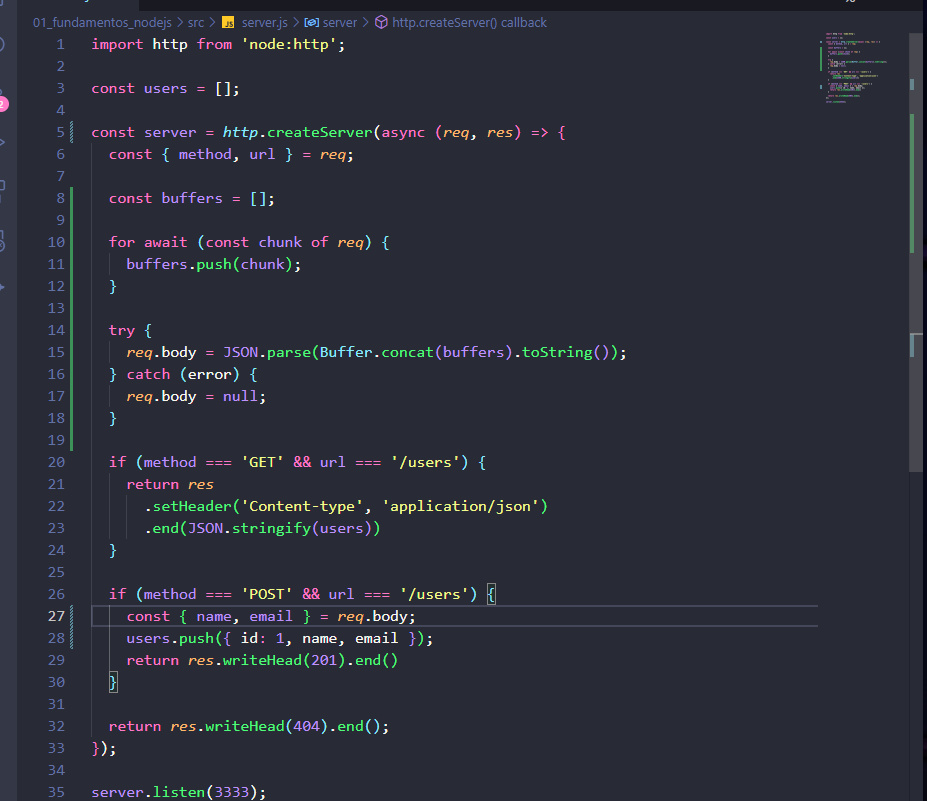


09 - Consumindo uma stream completa



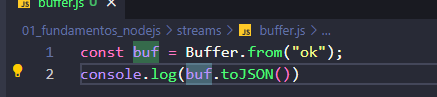


10 - Corpo da requisição em JSON

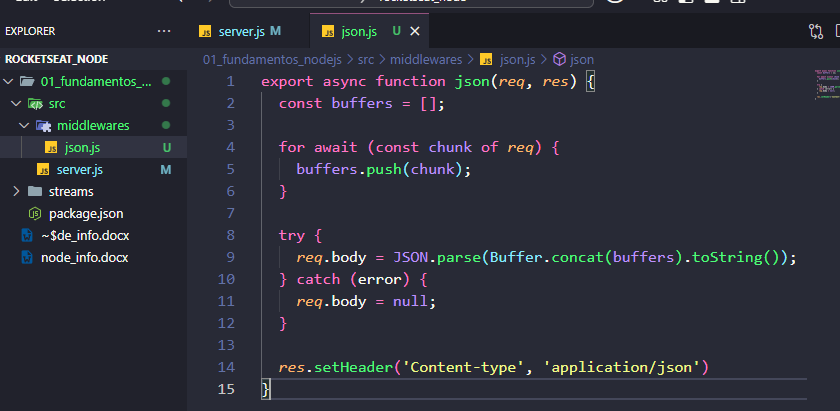


11 - Entendendo Buffers no Node

É uma representação de espaço na memória do computador, usado para transitar dados rápido, representa os dados em hexadecimal.

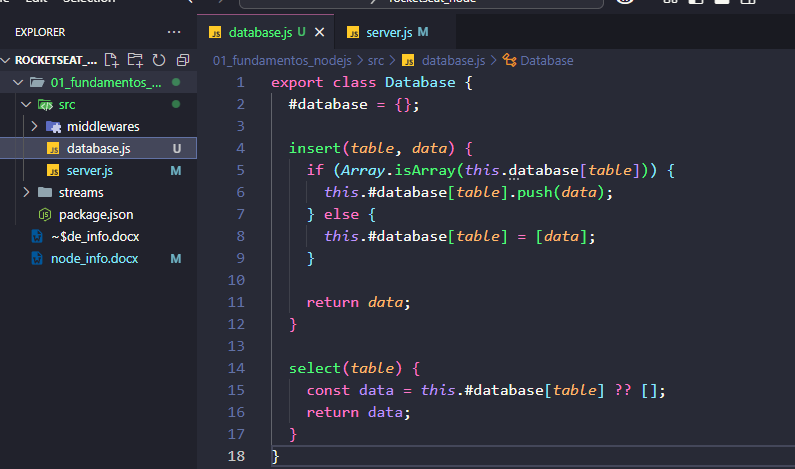


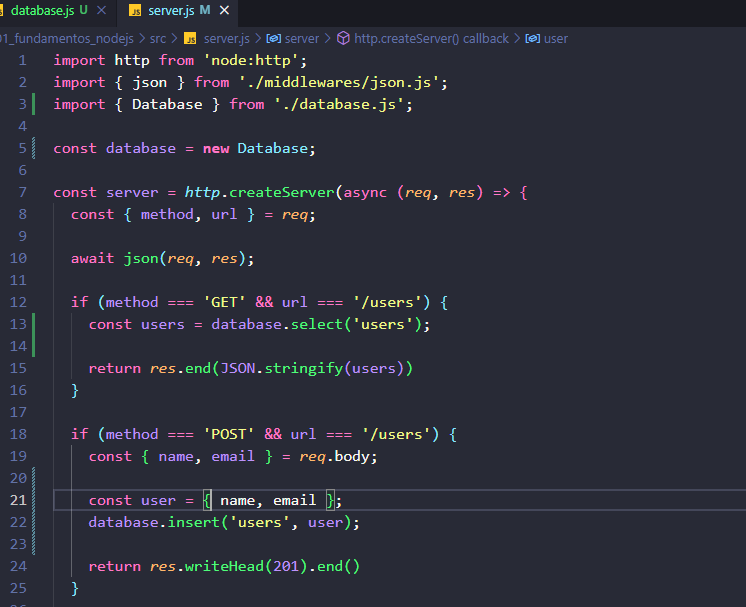
12 - Criando middleware de JSON



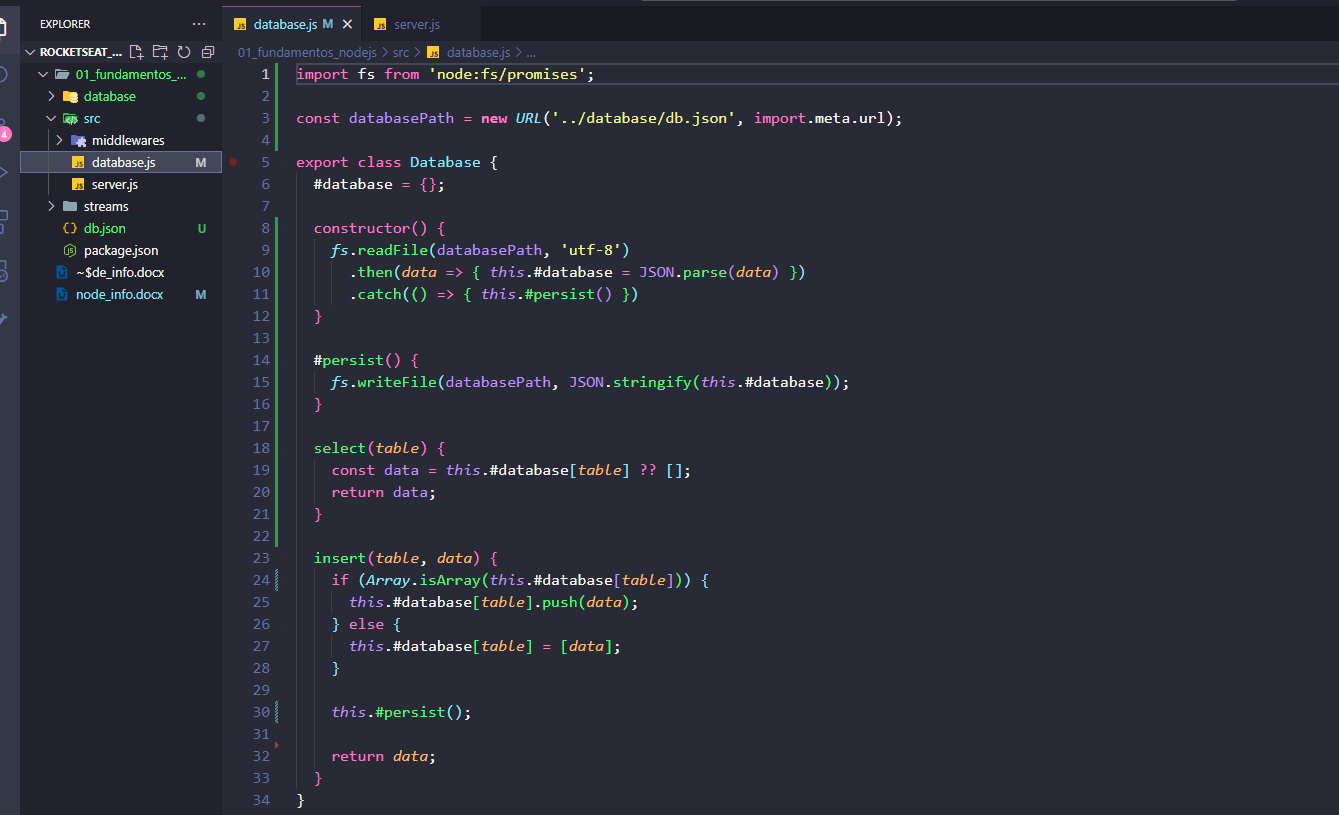


13 - Criando banco de dados JSON





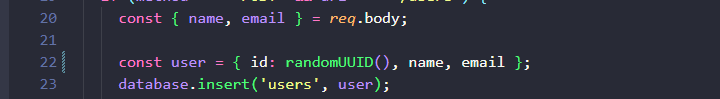
14 - Persistindo banco de dados



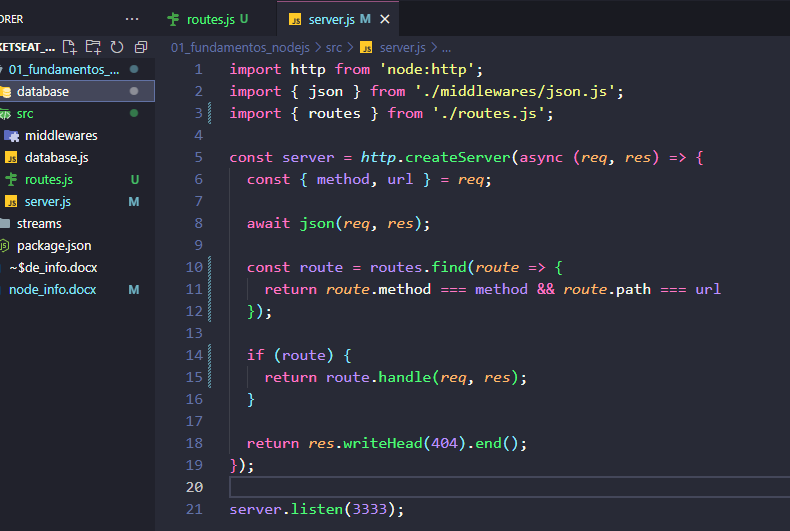
15 - Criando ID único com universal UUID

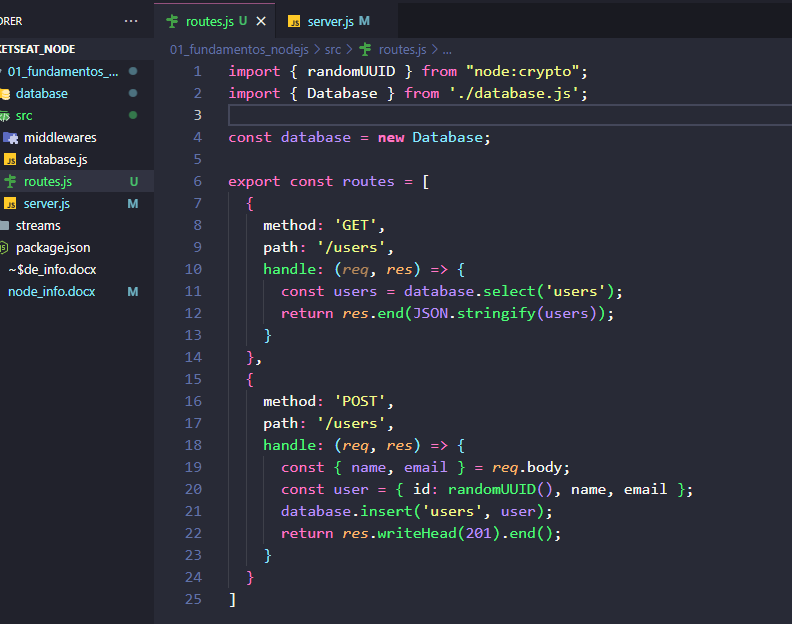
Gera um id aleatório com vários caracteres



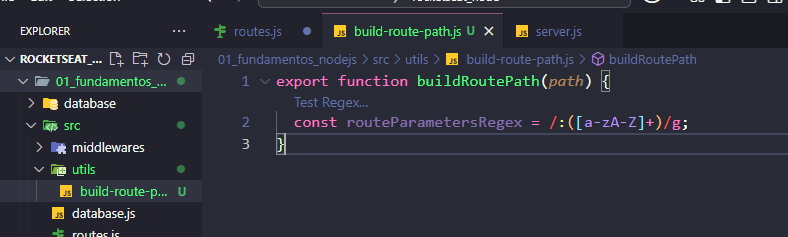


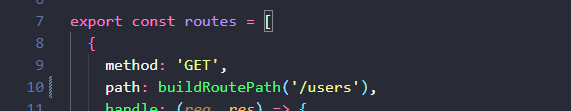
16 - Separando rotas da aplicação



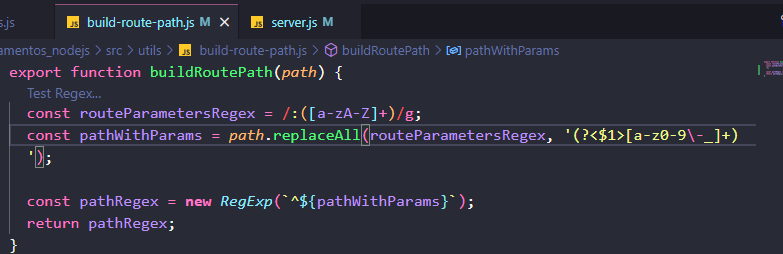


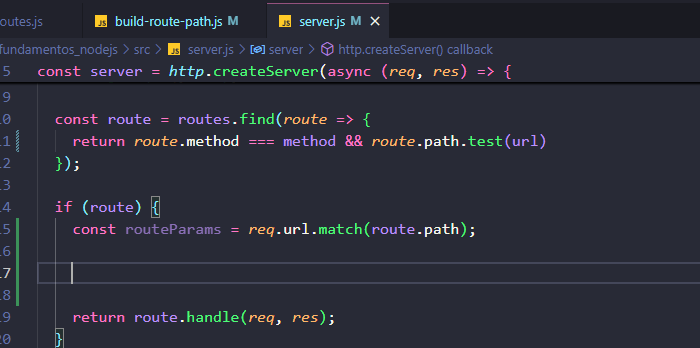
17 - Route e Query parameters



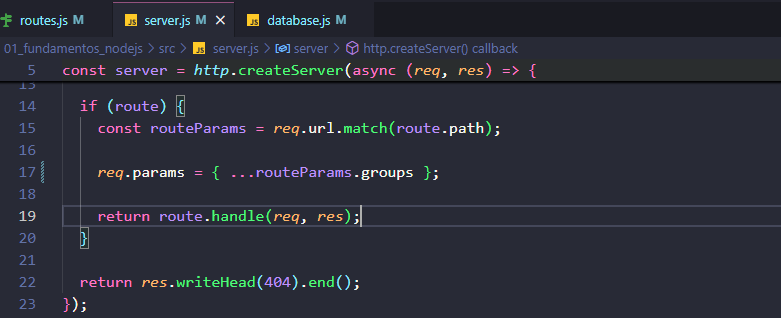


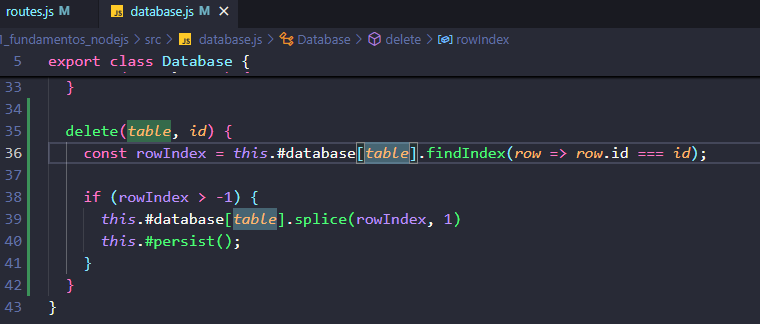
18 – Rotas com parâmetros

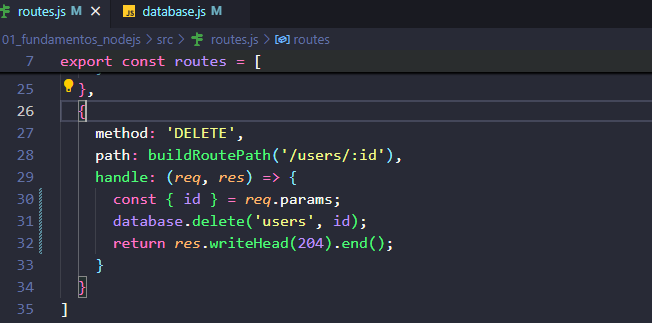




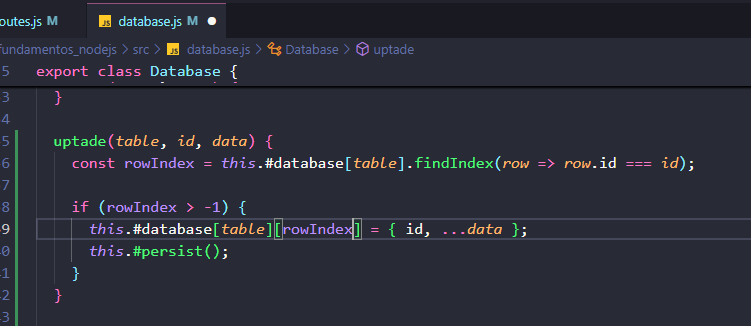
19 – Remoção de registros

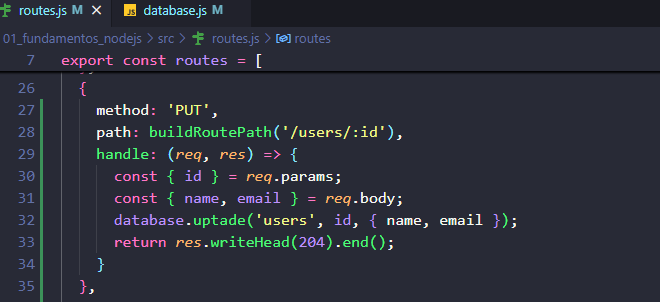






20 – Atualização de registros





21 – Capturando query parameters

