**FUNDAMENTOS NODE JS**

01 – Criando um projeto node js

Criando o projeto em node = npm init -y

Para fazer o importe coloca o “type”: “module” no package.json



Iniciando o servidor em node, rodar o projeto digita no terminal node src/server.js

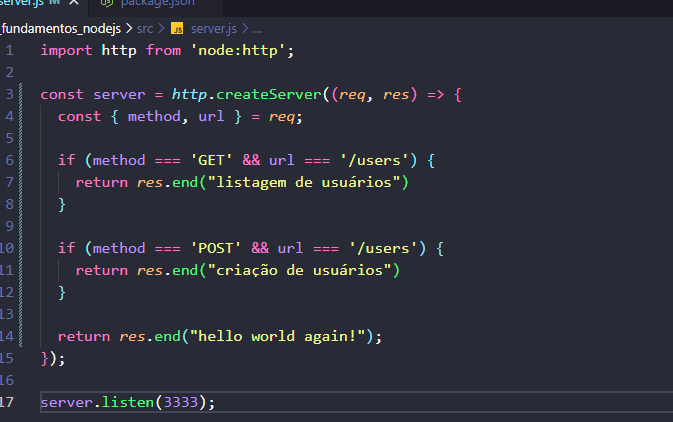
02 – Node watch

Bastas digitar no terminal node –watch src/server.js ou coloca no package para ele rodar para vc



03 – Rotas de criação e listagem métodos HTTP

São GET, POST, PUT, PATCH, DELETE



04 – Salvando usuários em memória Headers

Retorna um JSON



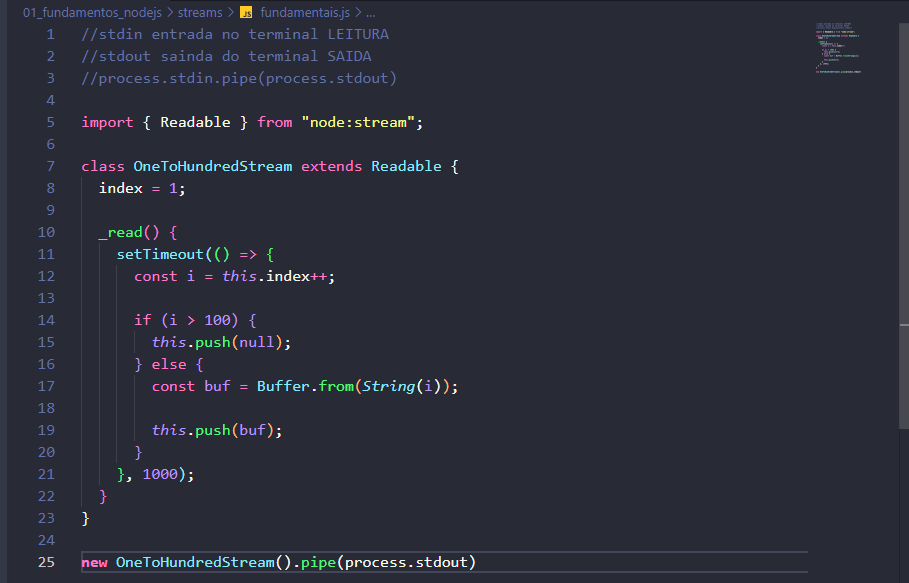
05 – Conhecendo HTTP status codes

São a resposta de retorno da requisição os 200 são os de sucessos, 400 são os de erros da requisição, 500 são os erros de servidor



06 - Criando streams de leitura

Trabalhar com os dados sem precisa que ele esteja carregado por inteiro

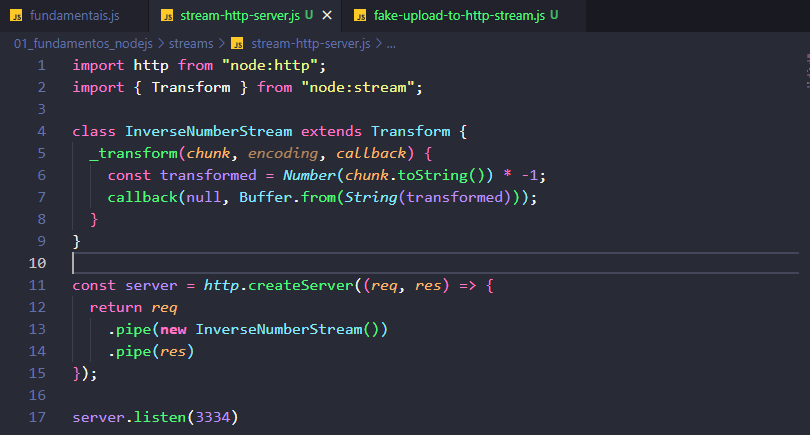


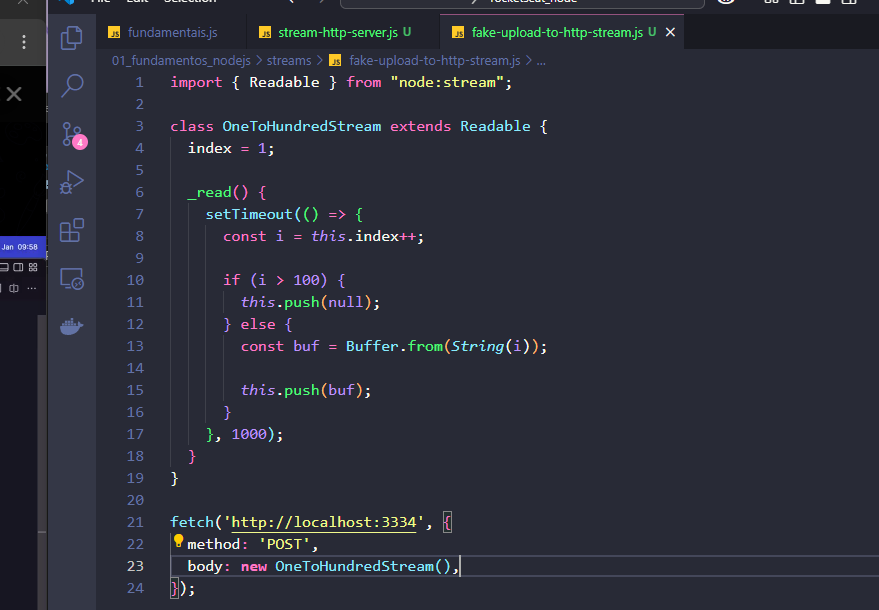
07 - Stream de escrita e transformação

É uma stream que processa dados

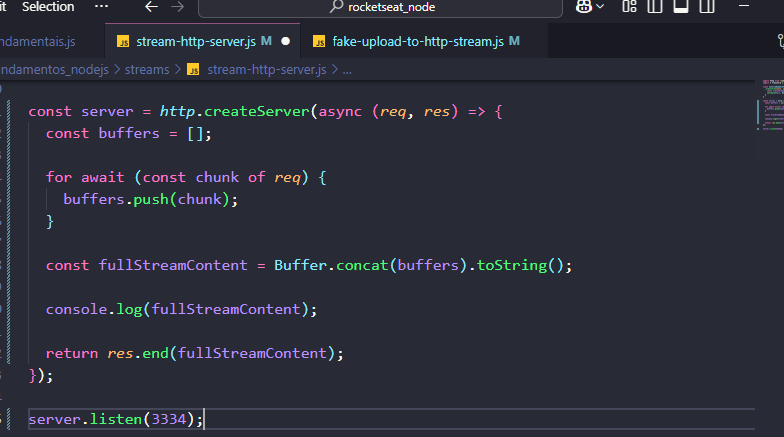


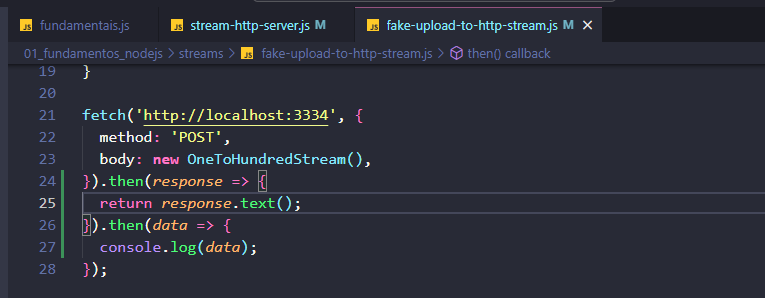
08 – Aplicando streams no modulo HTTP



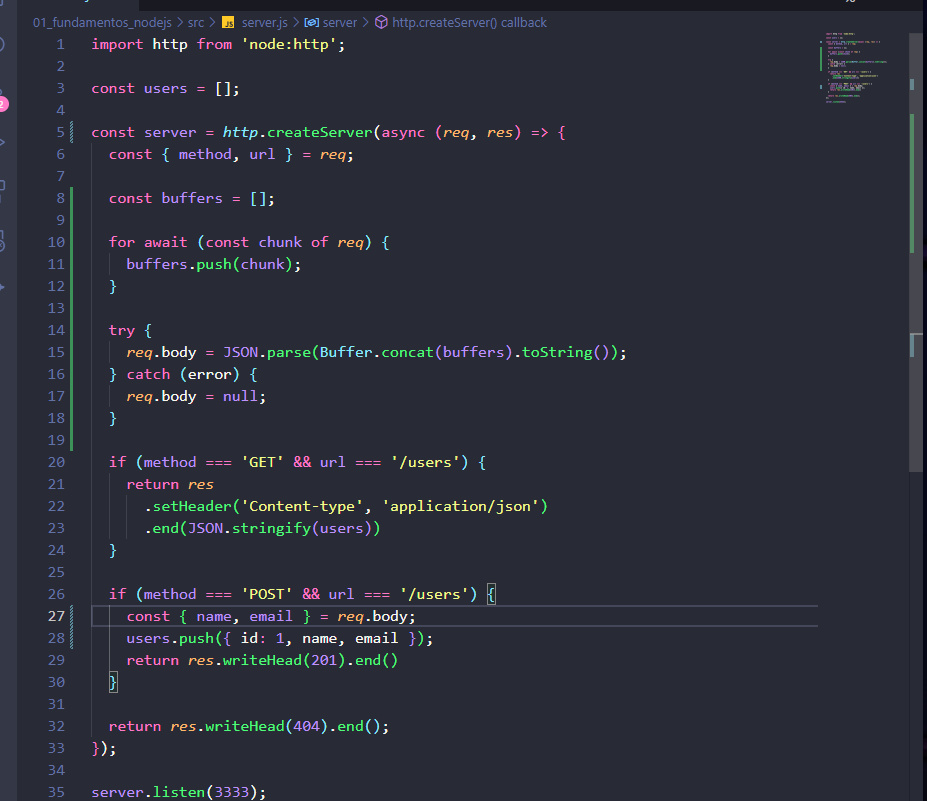


09 - Consumindo uma stream completa



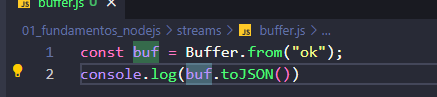


10 - Corpo da requisição em JSON

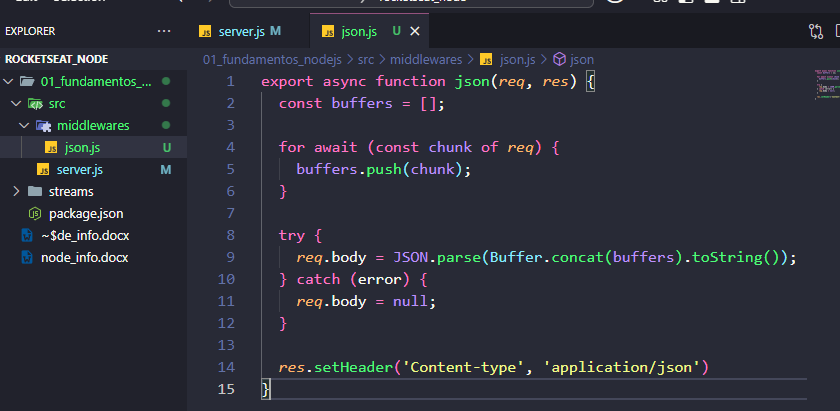


11 - Entendendo Buffers no Node

É uma representação de espaço na memória do computador, usado para transitar dados rápido, representa os dados em hexadecimal.

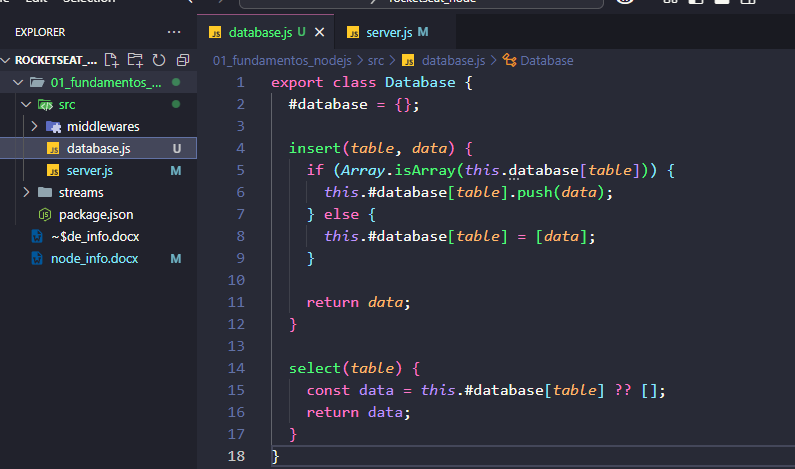


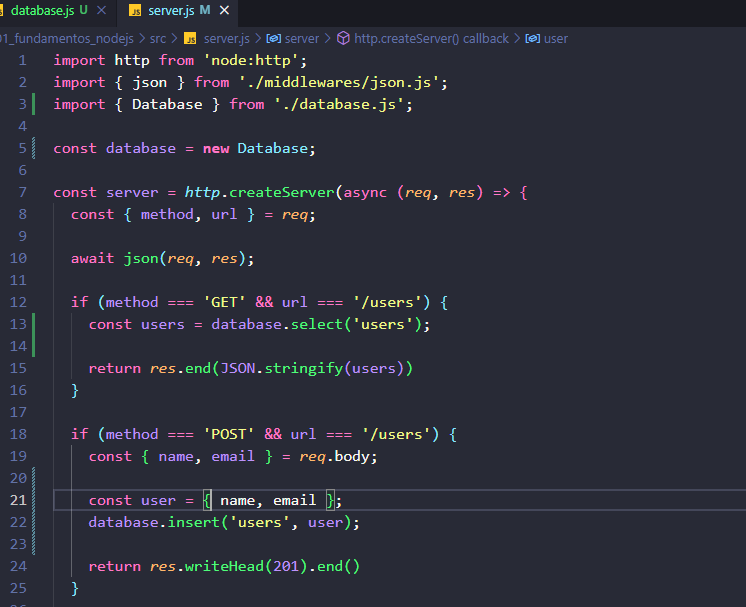
12 - Criando middleware de JSON



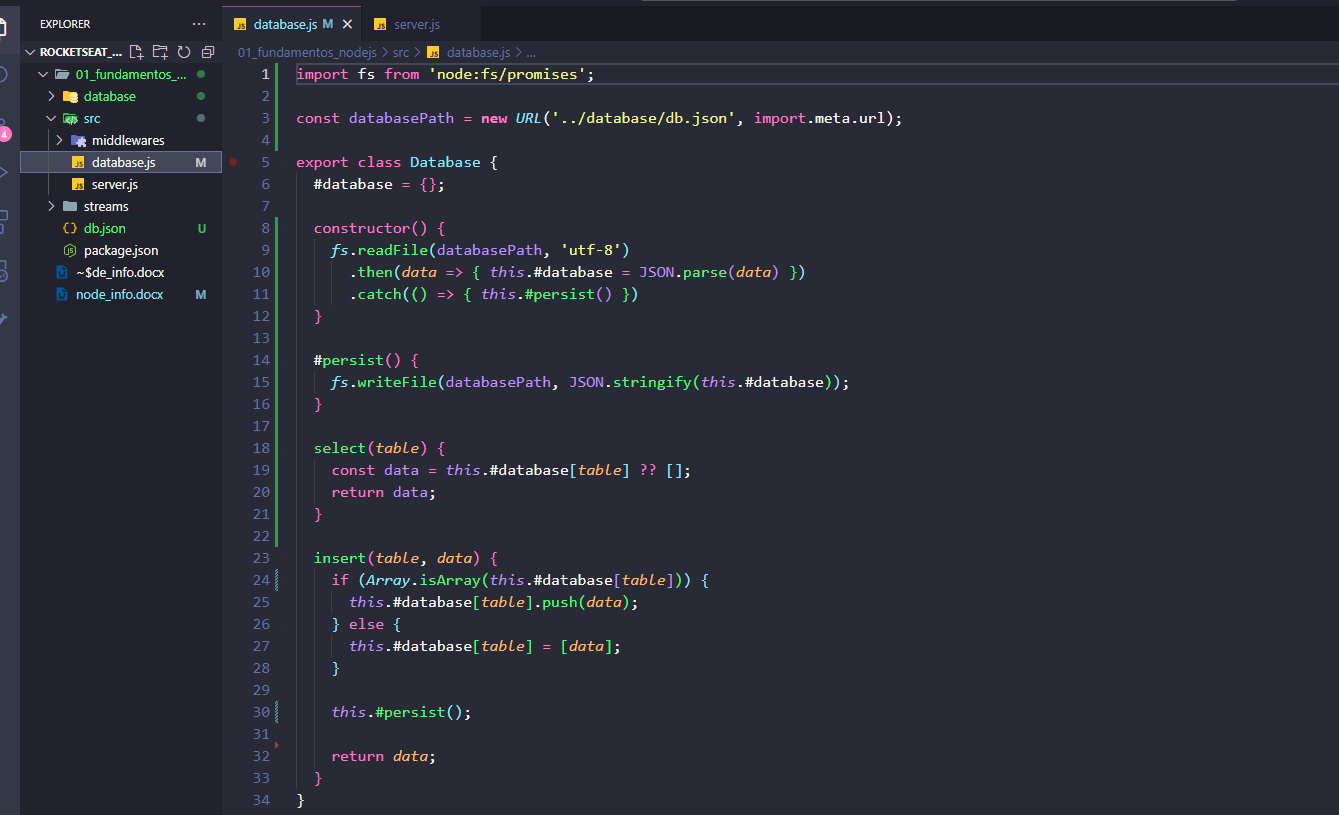


13 - Criando banco de dados JSON





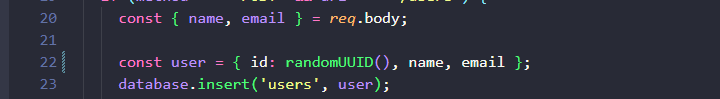
14 - Persistindo banco de dados



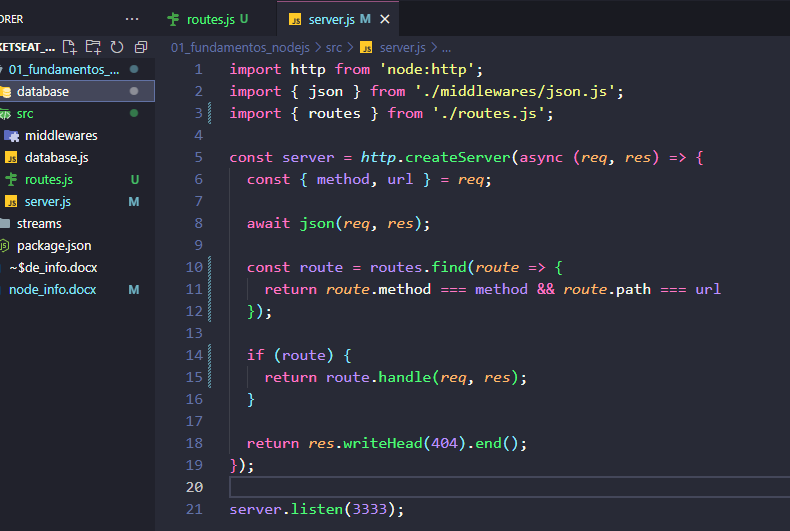
15 - Criando ID único com universal UUID

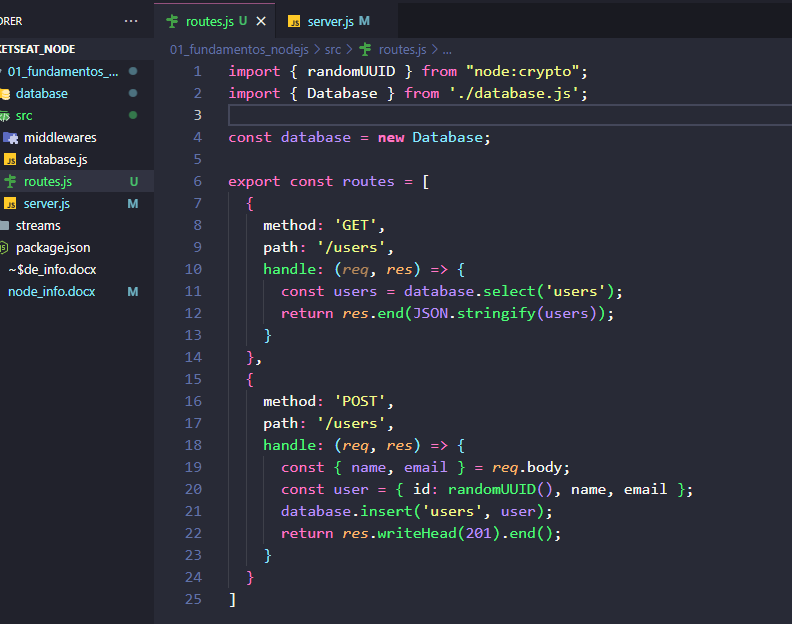
Gera um id aleatório com vários caracteres





16 - Separando rotas da aplicação





17

18

19

20

21

22

23

24

25

26

27

28

29

30

31

32

33

34

35

36

37

38

39

40

41

42

43

44

45

46

47

48

49

50