



# TAREA 1: INTRODUCCIÓN A JAVASCRIPT

## OBJETIVO

- Iniciar al alumnado en las funciones
- Consolidar la sintaxis del lenguaje javascript, declaración de variables, sentencias condicionales, bucles, etc.

## SECUENCIA/DESARROLLO

1. **Ejercicio 1::Haga una página web que solicite un número entre 1 y 100 al usuario y genere una pirámide de la siguiente forma: (Suponemos que el usuario introduce el número 7)**

```
1
1 2
1 2 3
1 2 3 4
1 2 3 4 5
1 2 3 4 5 6
1 2 3 4 5 6 7
```

### Pasos:

1. Solicitar al usuario el número entre 1 y 100, utilizando para ello el método **prompt**
2. Validación de los datos. Debe comprobar que el valor introducido es un número, y está comprendido entre 1 y 100. Para ello utilizaremos un bucle del que no podemos salir hasta comprobar que el valor introducido es el correcto
3. En el caso de que el valor introducido sea correcto, mostrar la pirámide. Para ello utilizamos el método **write** del objeto **document**.



**Valoración:**

Criterio a valorar	Puntuación
Método prompt	0, 5 puntos
Validación de los datos utilizando un bucle	2 puntos
Mostrar los datos de la pirámide	2 puntos
Mostrar los datos con formato html	1,5 puntos
Utilizar funciones	1 punto
Declaración correcta de variables, código estructurado, documentado, etc	1 punto
Repetir el proceso con otras sentencias repetitivas	1,5 puntos
Estructura de carpetas, nombre archivo, etc	0,5 puntos
<b>Nota</b>	<b>10 puntos</b>