

### **Jogo da Memória – T1**

O jogo da memória é um clássico jogo formado por peças que apresentam uma figura em um dos lados. Cada figura se repete em duas peças diferentes. Para começar o jogo, as peças são postas com as figuras voltadas para baixo, para que não possam ser vistas. O jogador deve, na sua vez, virar duas peças. Caso as figuras sejam iguais, ele recolhe consigo esse par. Se forem peças diferentes, estas são viradas novamente, e a vez é passada ao participante seguinte. Ganha o jogo quem tiver descoberto mais pares, quando todos eles tiverem sido recolhidos.

Desenvolva um programa que simule o jogo da memória, respeitando os seguintes itens:

- Composto por 30 peças (15 pares, 5x6).
- Haverá apenas um jogador jogando “contra o programa”.
- A cada novo jogo a posição das peças será sorteada randomicamente.
- Em cada jogada, o jogador informa a carta a ser “virada” (mostrada).
- O programa deve mostrar o valor destas cartas. Caso as cartas tenham o mesmo valor, o jogador ganha 1 ponto, estas cartas ficam indisponíveis e aparece a mensagem “JOGADA OK”. Caso contrário, o jogador perde 1 ponto e aparece a mensagem “JOGADA NOK”.
- O jogador pode fazer quantas jogadas quiser.
- O jogo encerra quando o jogador quiser sair ou até ele descobrir todos os pares.
- Ao final, deve-se apresentar a pontuação do jogador e o número de jogadas feitas por ele.

Algumas regras:

- Utilize subrotinas e passagem de parâmetros.
- Não utilize variáveis globais.

Leia com atenção o que foi solicitado, desenvolva os algoritmos em C até a data marcada para entrega no Material Didático. Entregar o código fonte completo (com projeto).

#### **CRITÉRIOS DE AVALIAÇÃO:**

1. Organização e clareza do código = 20% da nota.
2. Identificação dos autores e Comentários pertinentes e oportunos no código = 10% da nota.
3. Funcionamento correto conforme a especificação = 50% da nota.
4. Recursos da linguagem utilizados = 20% da nota.

**\*Evidências de cópia de outras fontes (colegas, Internet) no código fonte implicam em nota ZERO como nota final deste trabalho (sem possibilidade de recuperação da nota).**