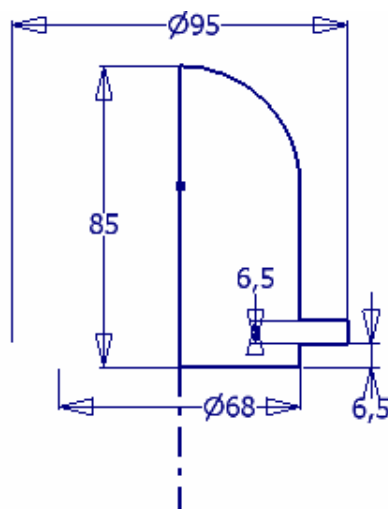


Crie o *sketch* seguinte.



# 8

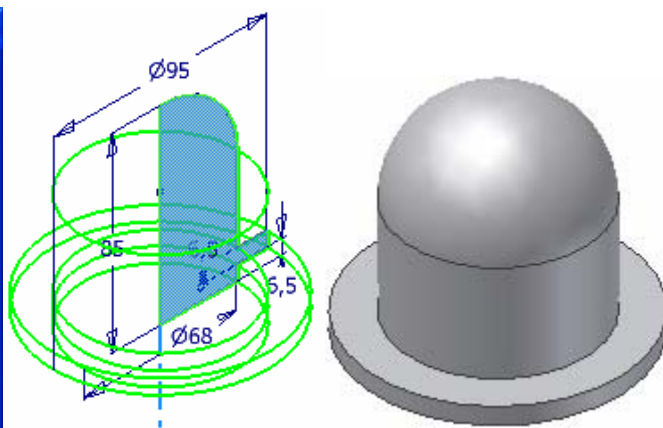
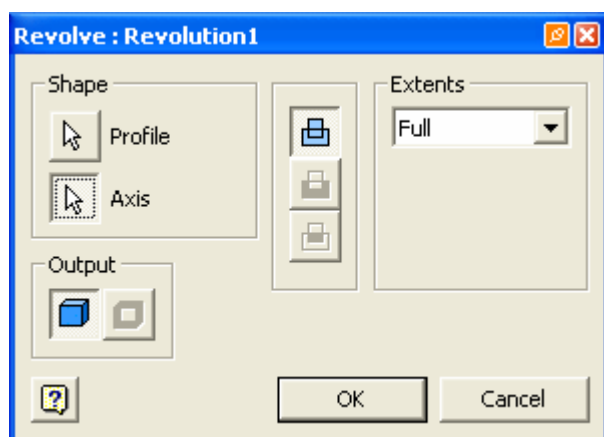
## Tutoriais Autodesk Inventor


Ano 2005

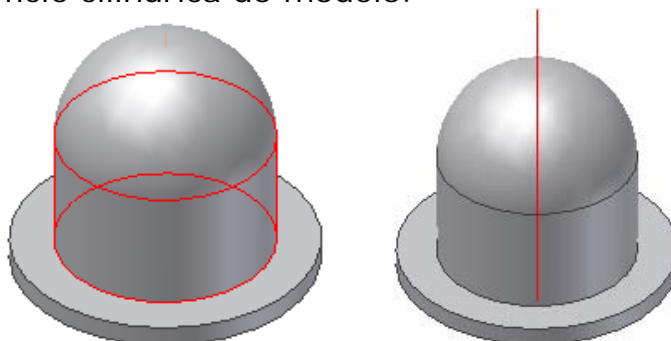
Versão 10


Página 2/29

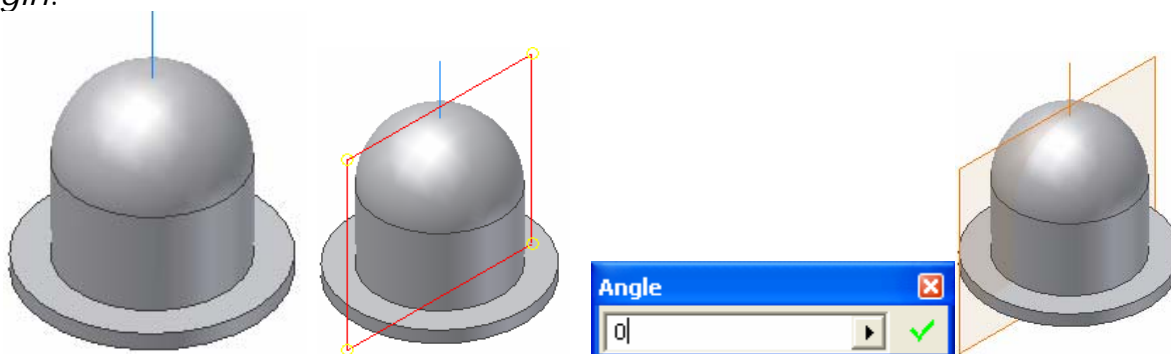
Faça clique em  Revolve **R** ou **R** para definir uma revolução do perfil em **360°**.



Faça clique em  Work Axis **TIL** para criar um eixo no centro da forma cilíndrica. Selecciona a superfície cilíndrica do modelo.



Faça clique em  Work Plane **<<** para criar um plano que passe pelo centro do modelo. Selecciona o eixo, definido anteriormente e um plano a partir da pasta *Origin*.



# 8

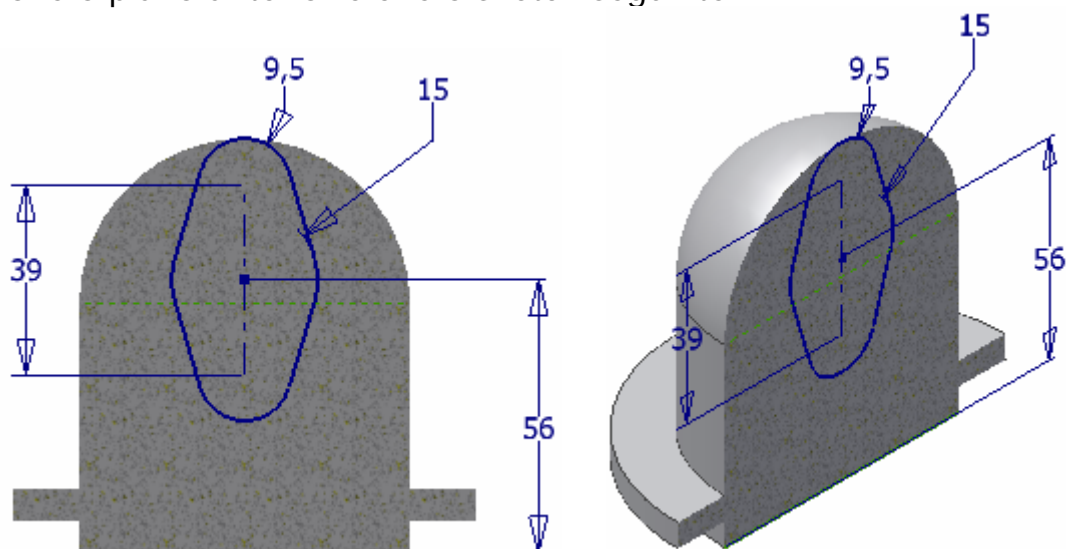
## Tutoriais Autodesk Inventor


Ano 2005

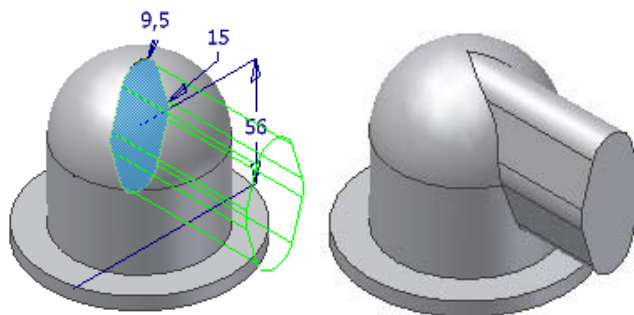
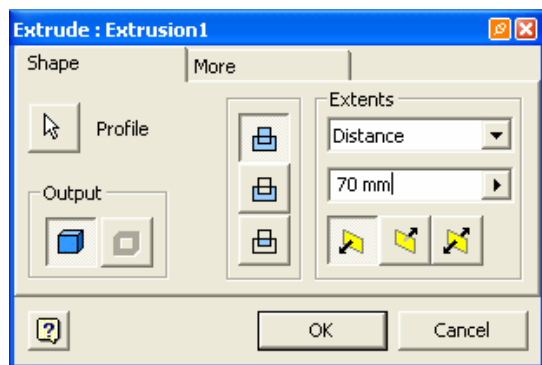
Versão 10


Página 3/29

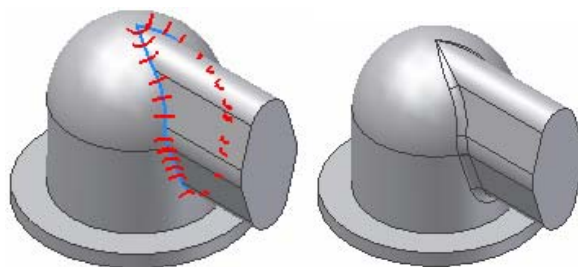
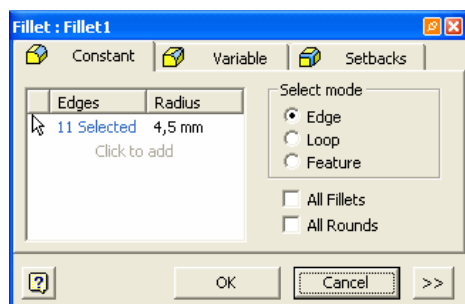
Selecione o plano anterior e crie o *sketch* seguinte.



Faça clique em  Extrude E para definir uma extrusão de **70mm**.



Faça clique em  Fillet Shift+F para definir um raio nas arestas indicadas do modelo de **4.5mm**.



# 8

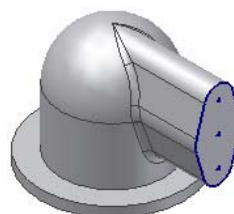
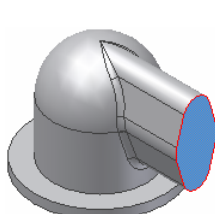
## Tutoriais Autodesk Inventor


Ano 2005

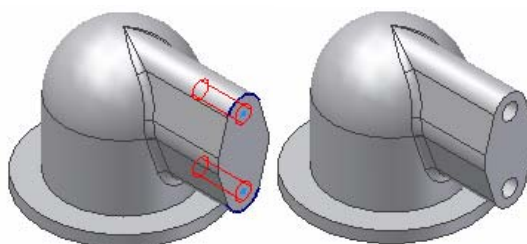
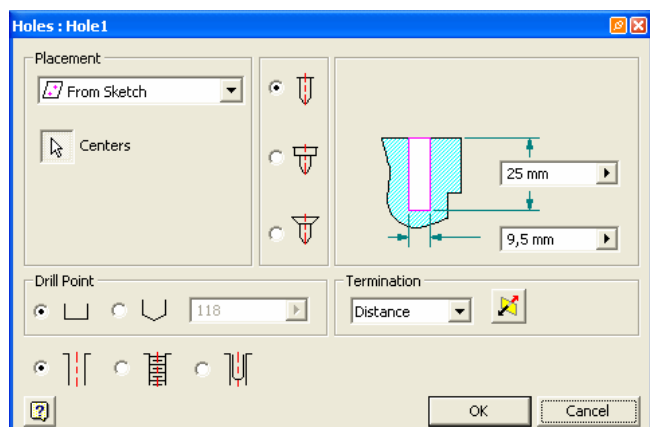
Versão 10


Página 4/29


Selecione a face indicada do modelo e faça clique em 

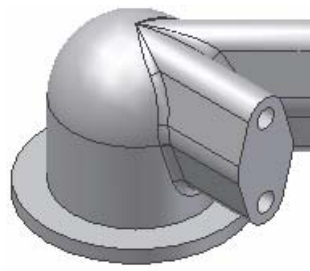
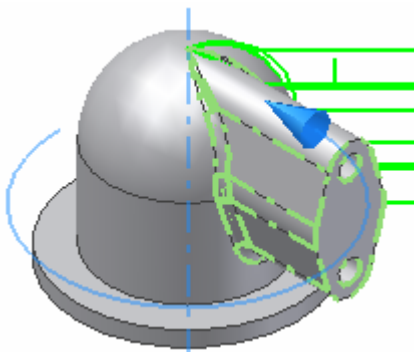
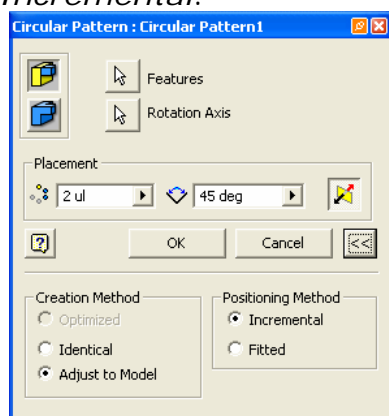


Faça clique em  para definir dois furos nos pontos indicados do modelo. O diâmetro dos furos é de **9.5mm** e comprimento de **25mm**.



Faça clique em  para definir uma cópia circular da forma gerada anteriormente. Faça clique em *Features* e selecione as *Features* a copiar, a partir da área gráfica ou do *browser*.

Faça clique em  para aceder às restantes opções da função e active a opção *Incremental*.




# 8

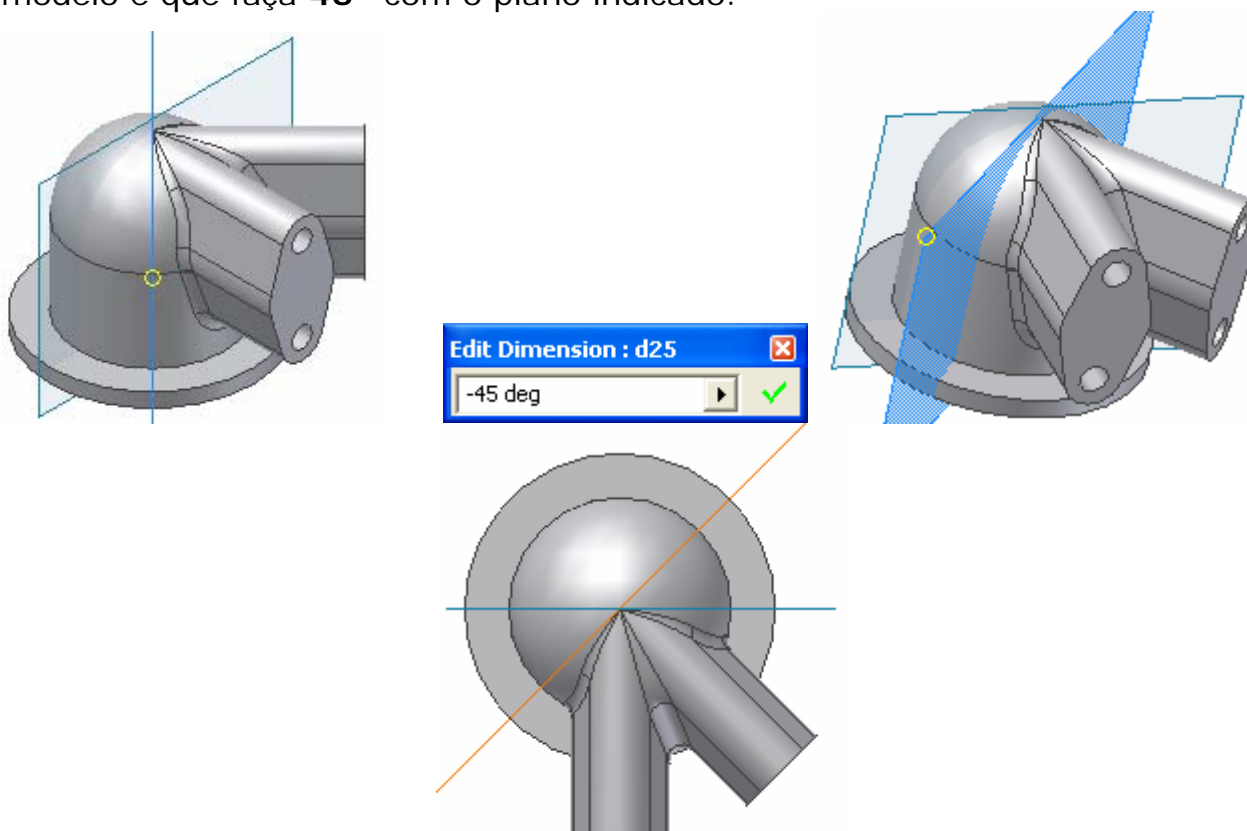
## Tutoriais Autodesk Inventor

Ano 2005

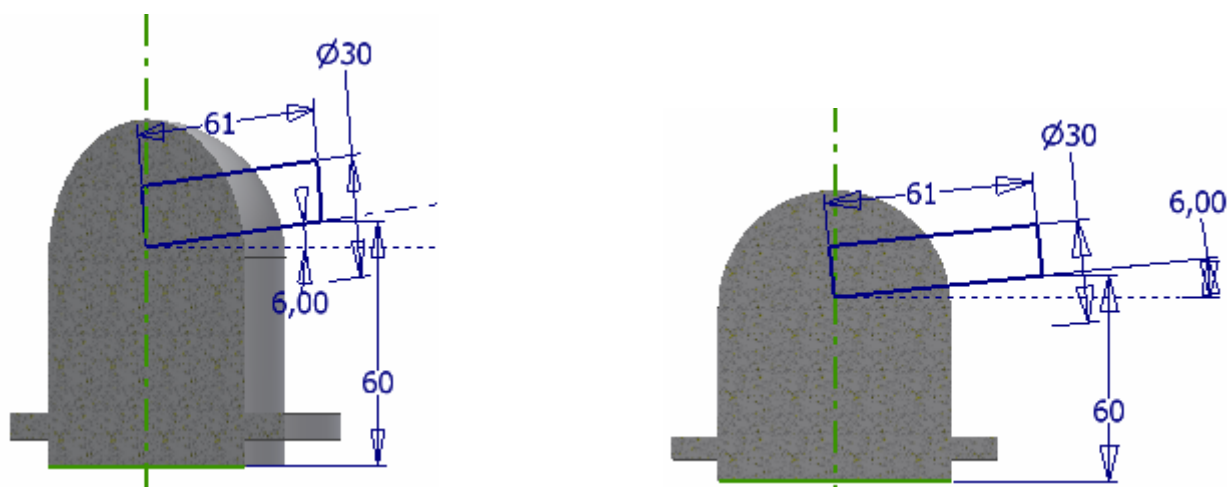
Versão 10

Página 5/29

Faça clique em  para criar um plano que passe pelo centro do modelo e que faça **45°** com o plano indicado.



Selecione o plano anterior e crie o *sketch* seguinte.




# 8

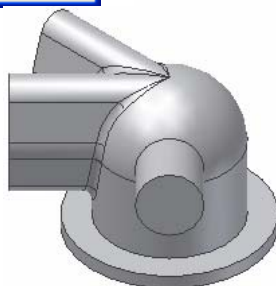
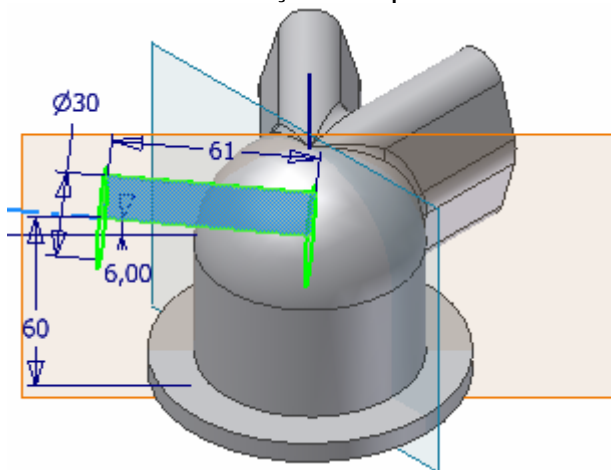
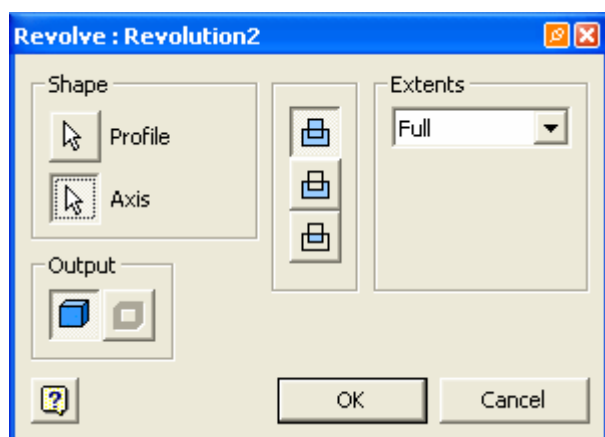
## Tutoriais Autodesk Inventor


Ano 2005

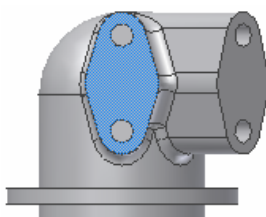
Versão 10

Página 6/29

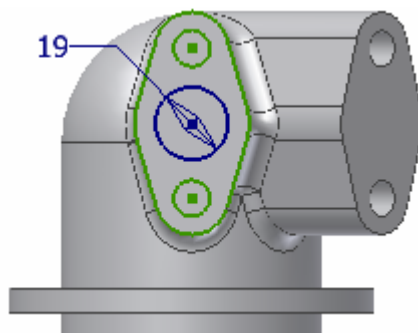
Faça clique em  Revolve **R** ou **R** para definir uma revolução do perfil em **360°**.



Selecione a face indicada do modelo e faça clique em  Sketch



Crie o *sketch* seguinte.




# 8

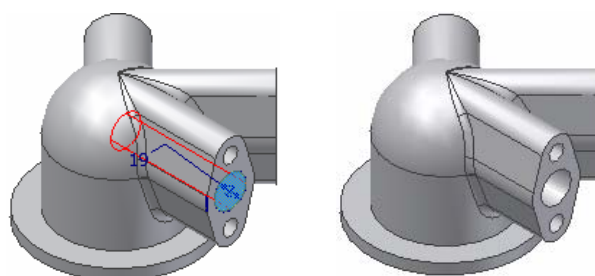
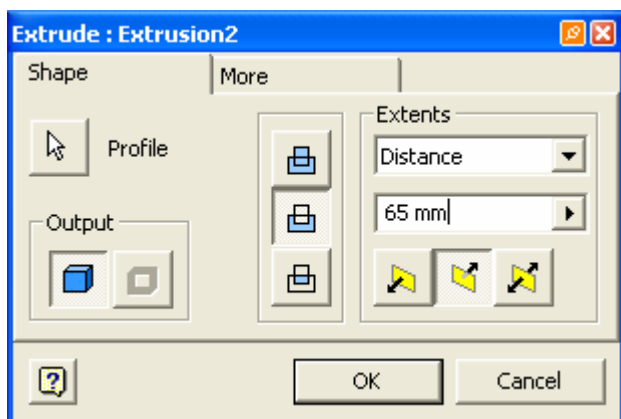
## Tutoriais Autodesk Inventor

Ano 2005

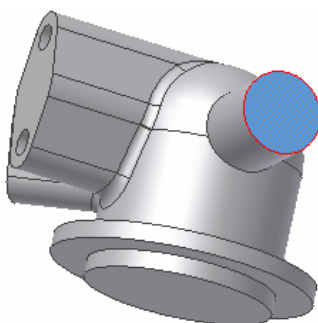
Versão 10

Página 7/29

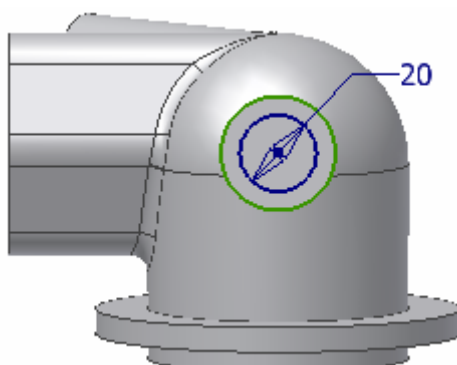
Faça clique em  Extrude E para definir uma extrusão, em modo de corte, com uma distância de **65mm**.




Selecione a face indicada do modelo e faça clique em  Sketch



Crie o *sketch* seguinte.



Faça clique em  Extrude E para definir uma extrusão, em modo de corte, com uma distância de **70mm**.



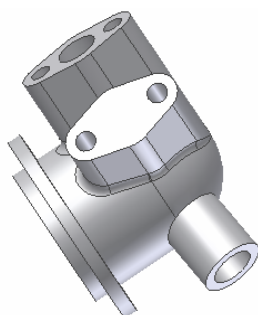
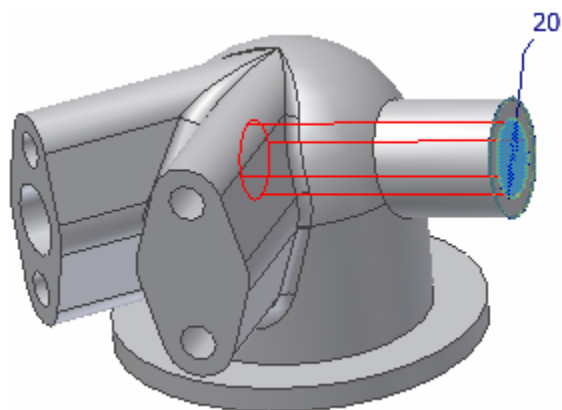
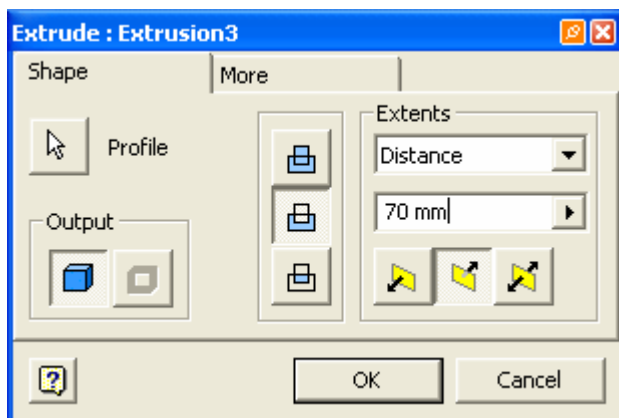
# 8


## Tutoriais Autodesk Inventor


Ano 2005

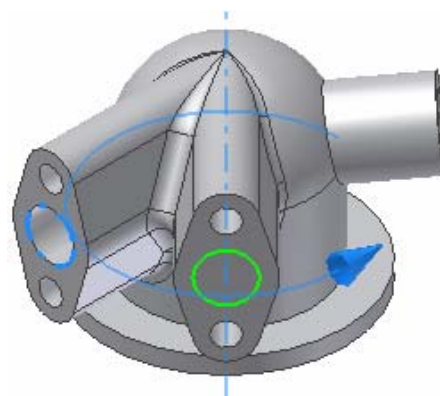
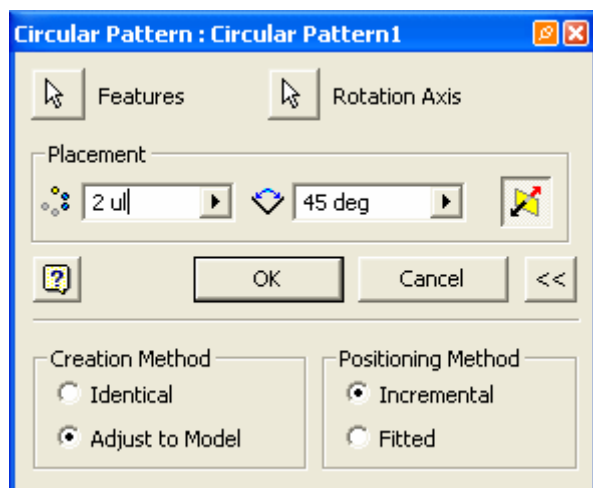
Versão 10

Página 8/29



Faça clique em  **Circular Pattern** Shift+O para definir uma cópia circular do furo indicado. Faça clique em *Features* e seleccione a *Feature* a copiar, a partir da área gráfica ou do *browser*.

Faça clique em  para aceder às restantes opções da função e active a opção *Incremental*.





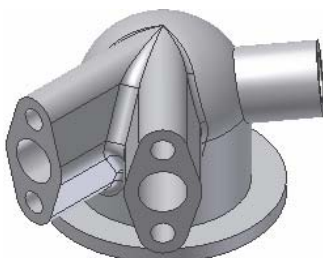
# 8

## Tutoriais Autodesk Inventor

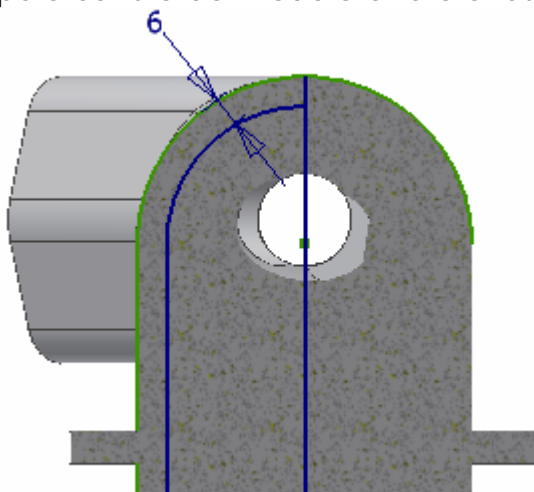
Ano 2005


Versão 10

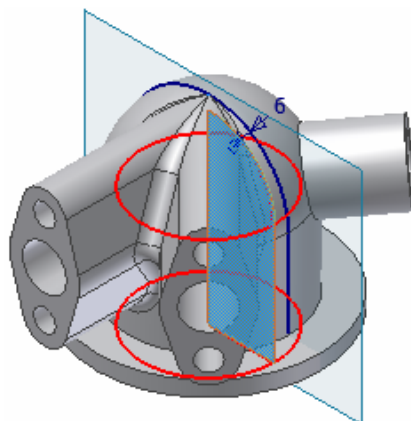
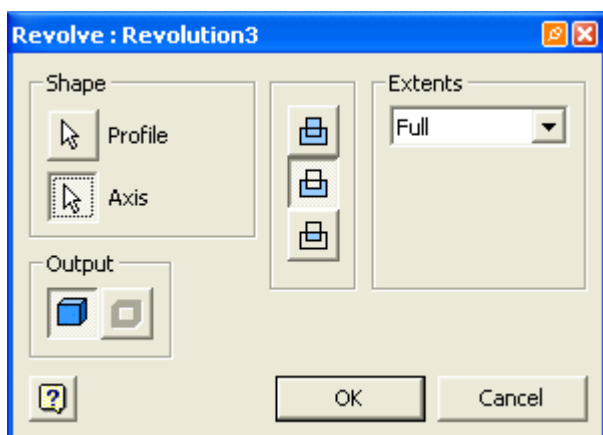
Página 9/29



Num plano que passe pelo centro do modelo crie o *sketch* seguinte.



Faça clique em  Revolve **R** ou **R** para definir uma revolução do perfil em **360°** em modo de corte.



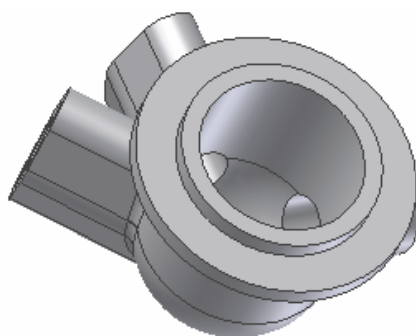
# 8


## Tutoriais Autodesk Inventor

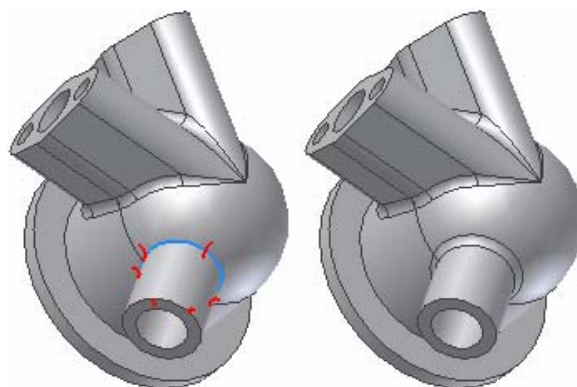
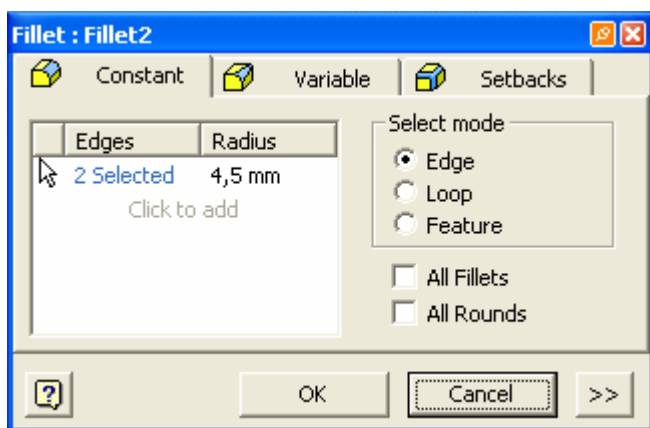
Ano 2005


Versão 10

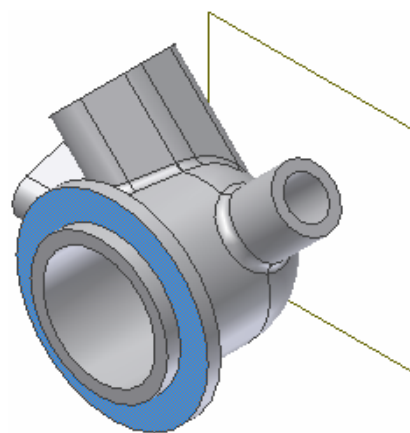
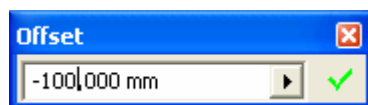
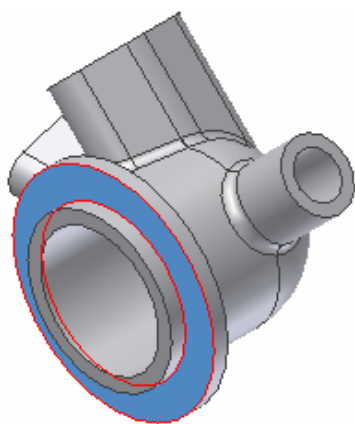
Página 10/29



Faça clique em  **Fillet** **Shift+F** para definir um raio nas arestas indicadas do modelo de **4.5mm**.



Faça clique em  **Work Plane** << para criar um plano paralelo à face e indicada à distância de **100mm**.



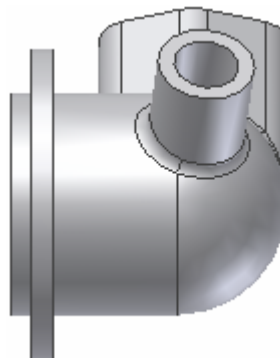
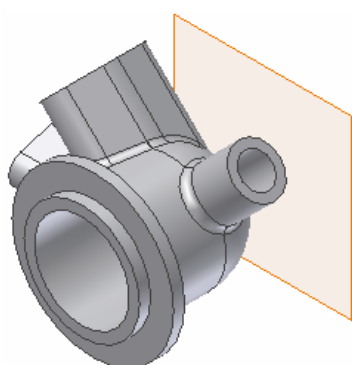
# 8

## Tutoriais Autodesk Inventor

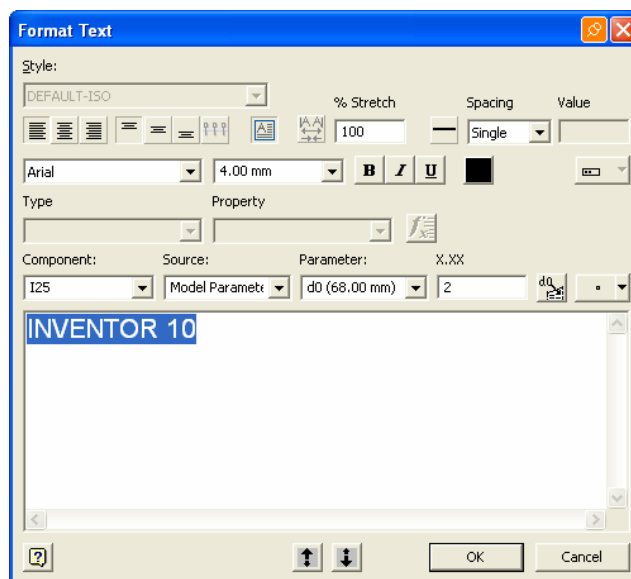
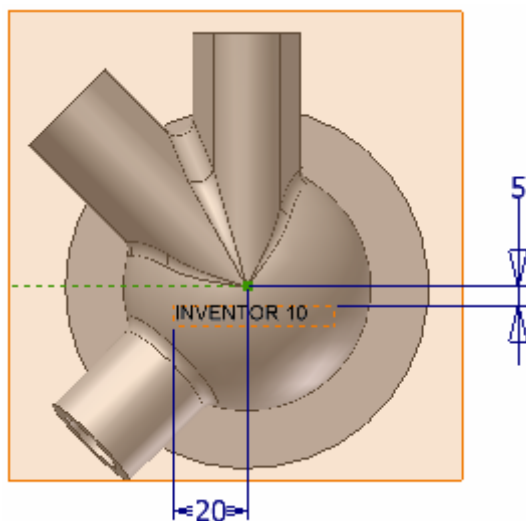
Ano 2005

Versão 10

Página 11/29



Selecione o plano anterior e crie o *Sketch* seguinte. O texto “**INVENTOR 10**” é criado com a ferramenta Create Text



Faça clique em Emboss para criar um alto-relevo do texto sobre o modelo, com altura de **0.5mm**.

Active a opção

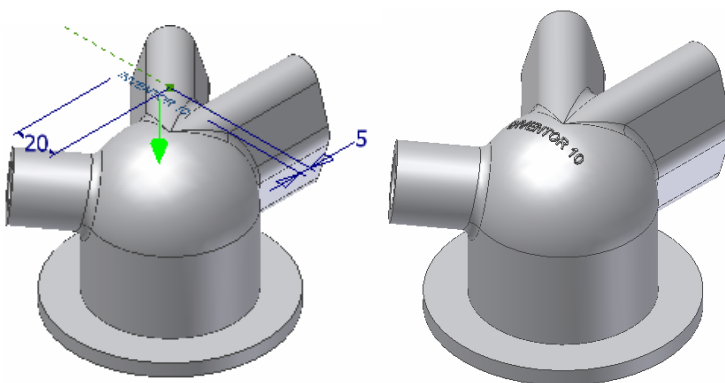
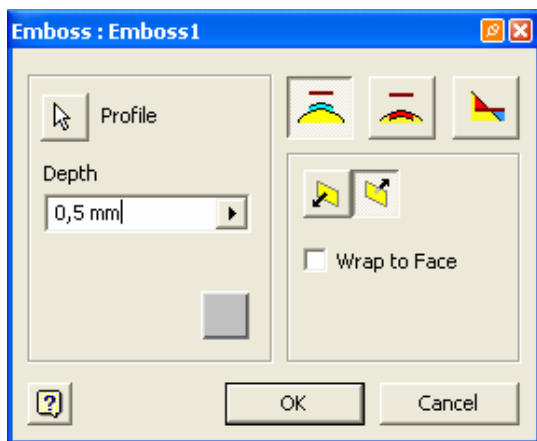
# 8

## Tutoriais Autodesk Inventor

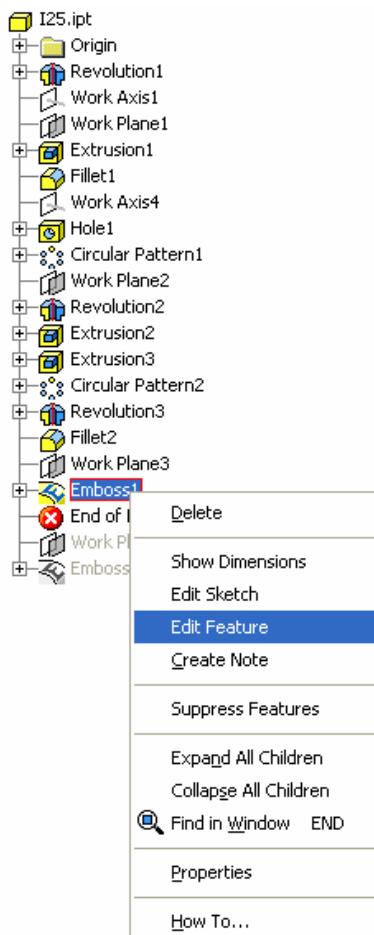
Ano 2005

Versão 10

Página 12/29



Edite a *Feature* anterior e transforme o alto-relevo em baixo relevo. Faça clique com o botão direito sobre a *Feature* em *Emboss*, no Browser, e seleccione *Edit Feature*.



# 8

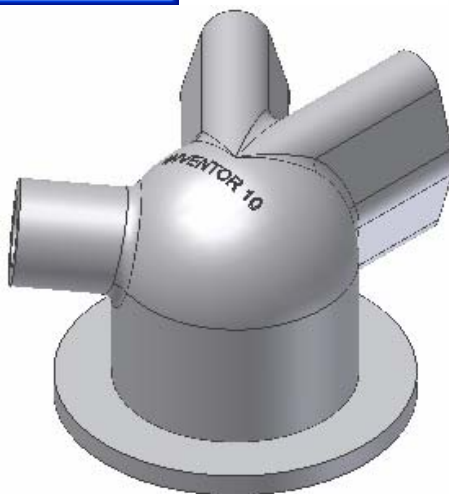
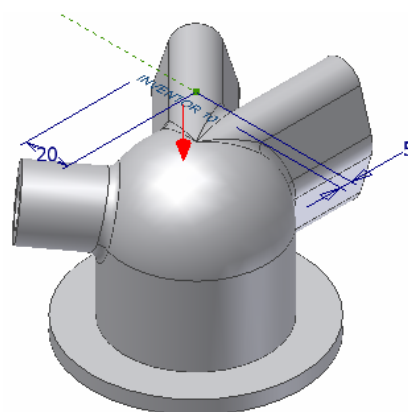
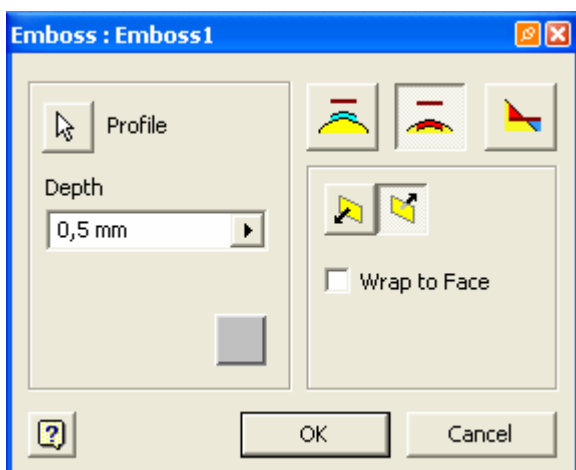
## Tutoriais Autodesk Inventor

Ano 2005

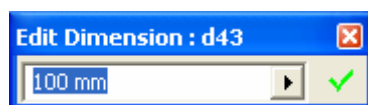
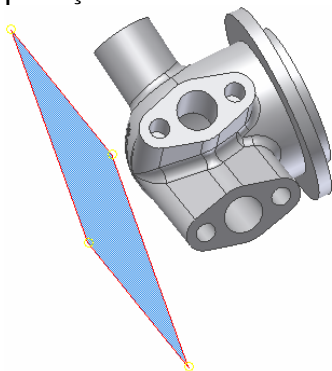
Versão 10

Página 13/29

Active a opção  para criar um baixo-relevo.



Faça duplo clique sobre o plano do último *sketch* para editar a sua cota de posição.




# 8

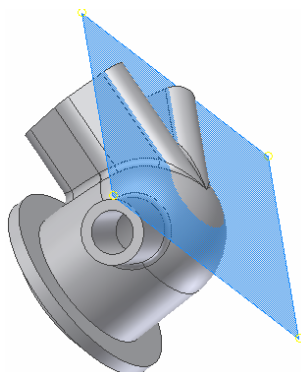
## Tutoriais Autodesk Inventor


Ano 2005

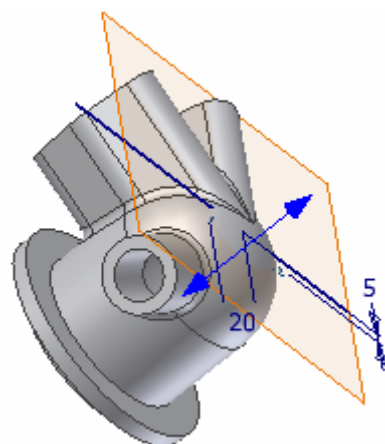
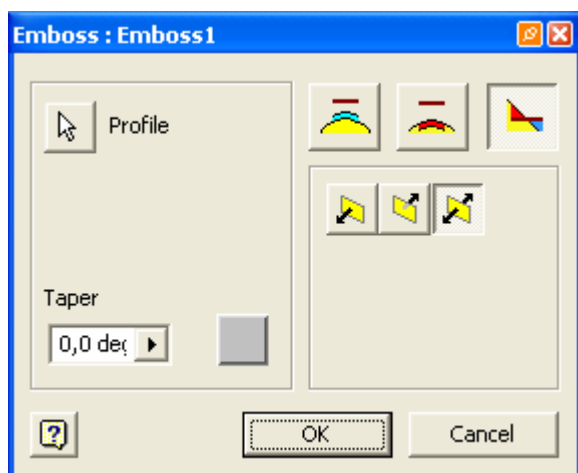
Versão 10

Página 14/29

Passe o valor anterior para **74mm**. Faça clique em  para actualizar a posição do plano.



Edite novamente a *Feature Emboss* e transforme a projecção do texto sobre a superfície numa situação mista de alto e baixo-relevo. Active a opção .



Num plano que passe pelo centro do modelo crie o *Sketch* seguinte.

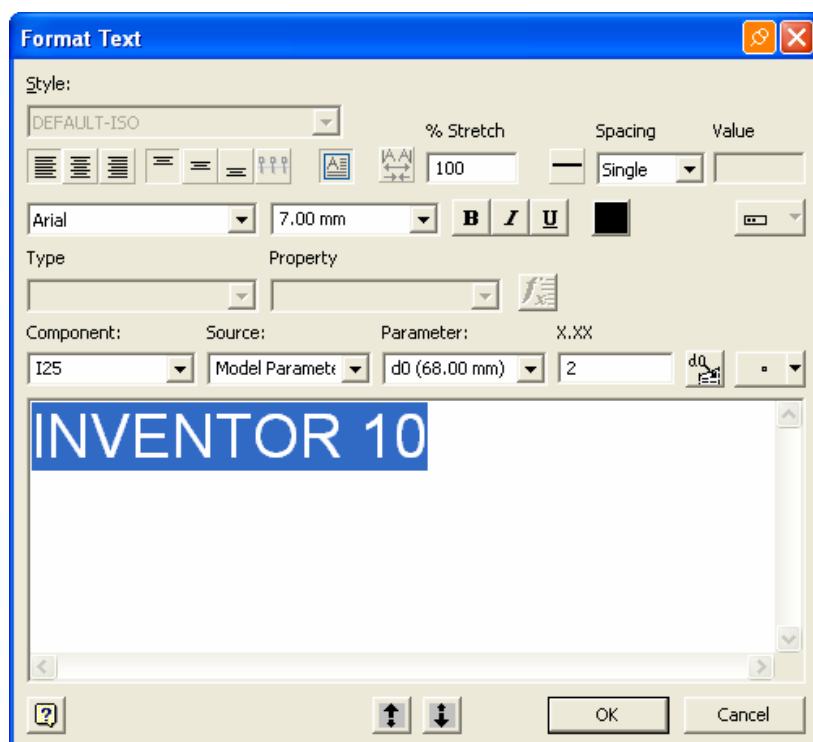
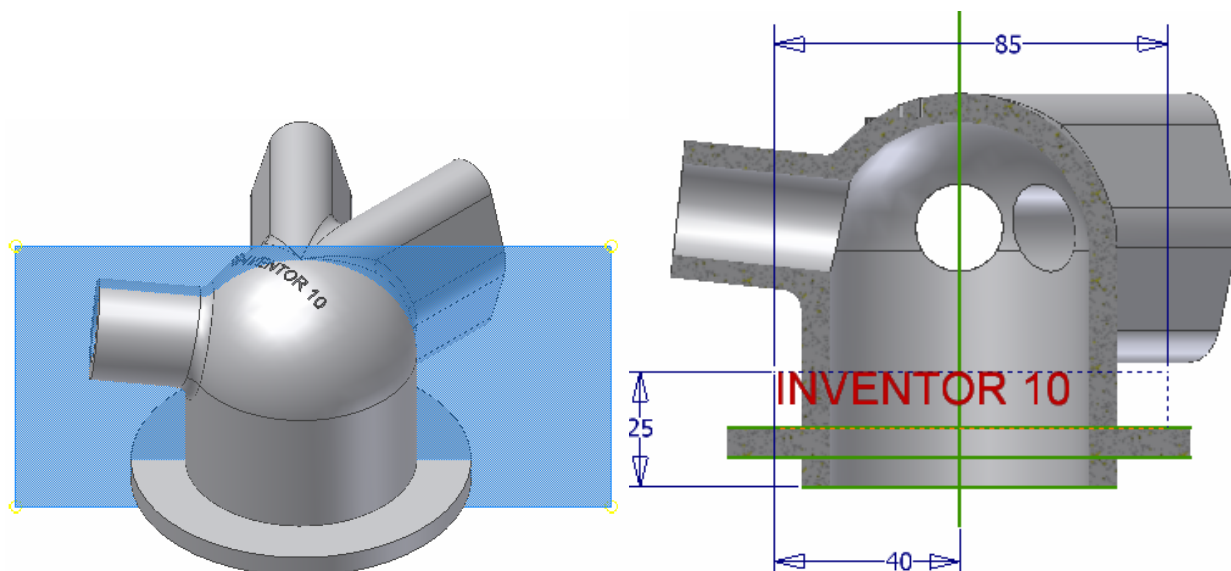
# 8


## Tutoriais Autodesk Inventor

Ano 2005

Versão 10

Página 15/29



Faça clique em  para criar um alto-relevo do texto sobre o modelo, com altura de **1mm**.



# 8

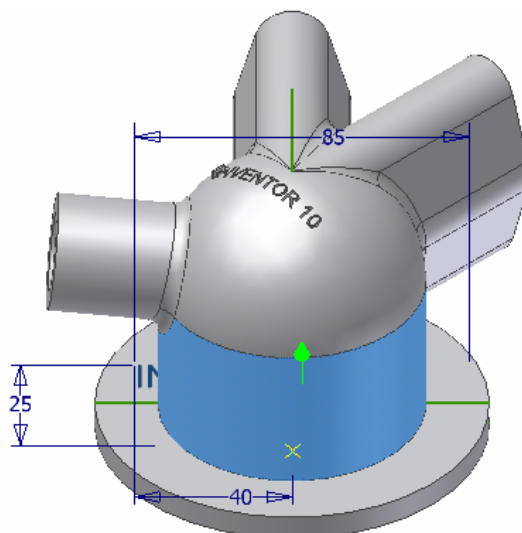
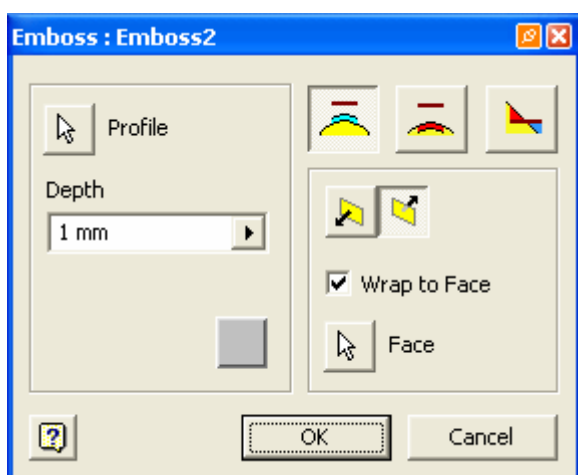
## Tutoriais Autodesk Inventor

Ano 2005

Versão 10

Página 16/29

Active a opção



Active a opção *Wrap to Face* para enrolar o texto sobre a forma cilíndrica.



### Definir texto composto por parâmetros

Edite o texto do *sketch* anterior. Faça clique com o botão direito do rato sobre o texto e seleccione *Edit Text*.

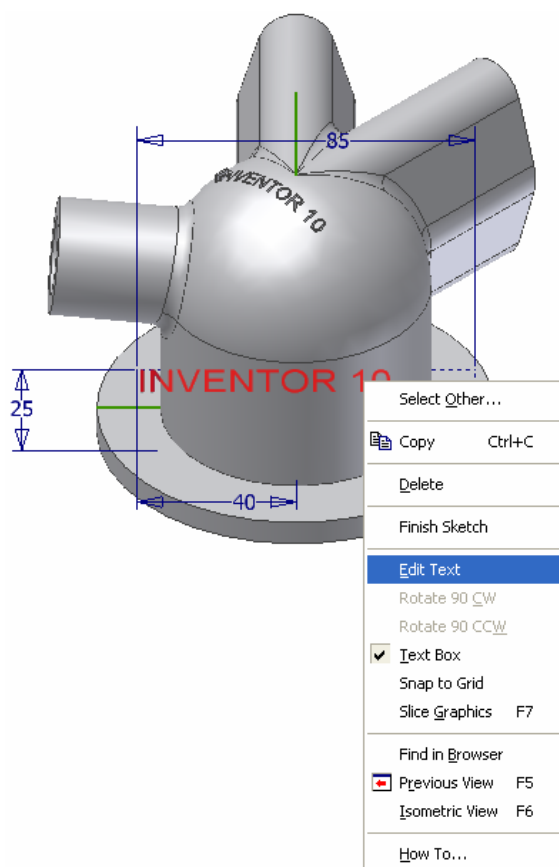
# 8

## Tutoriais Autodesk Inventor

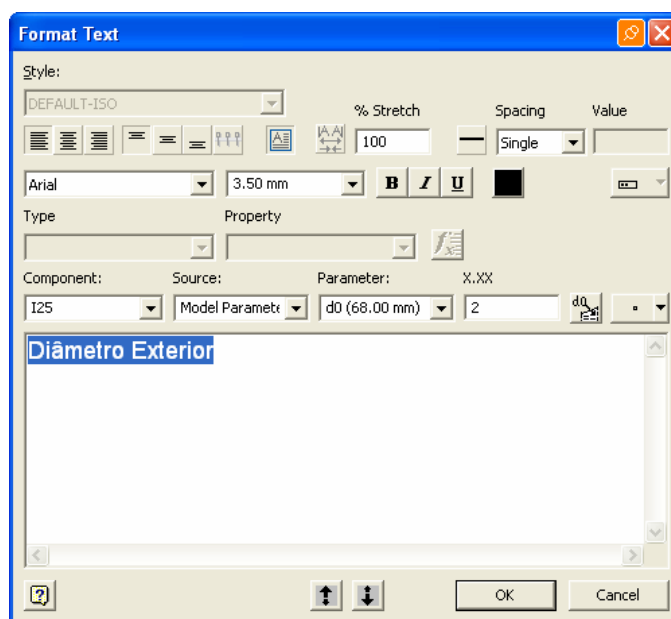
Ano 2005

Versão 10

Página 17/29



Substitua o texto a anterior pelo texto seguinte.



# 8

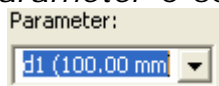
## Tutoriais Autodesk Inventor


Ano 2005

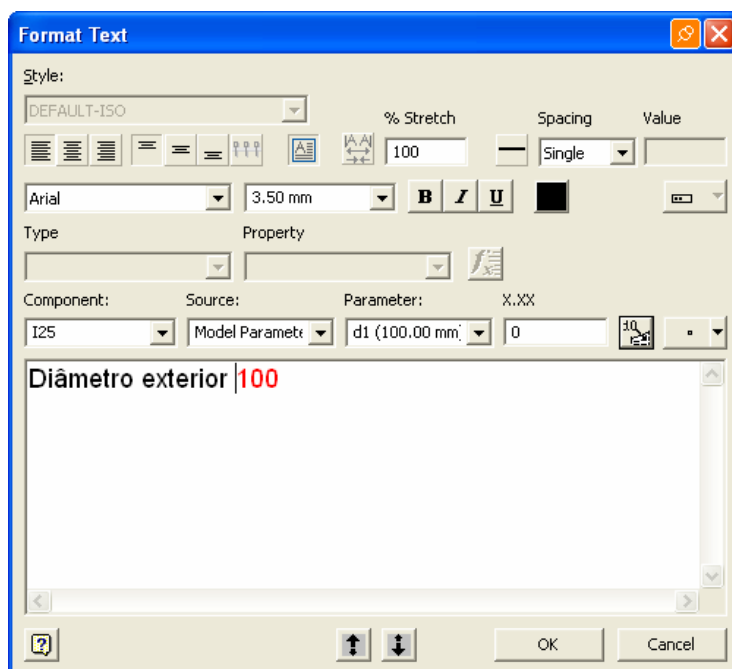
Versão 10

Página 18/29

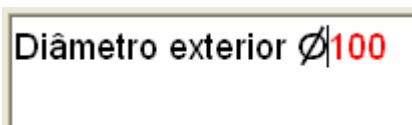
Faça clique em *Parameter* e seleccione o parâmetro do *sketch* que controla o diâmetro exterior



Em  defina 0 casas decimais. Faça clique em  para adicionar o parâmetro ao texto.



Faça clique em  e adicione o símbolo de diâmetro ao texto do parâmetro.



# 8

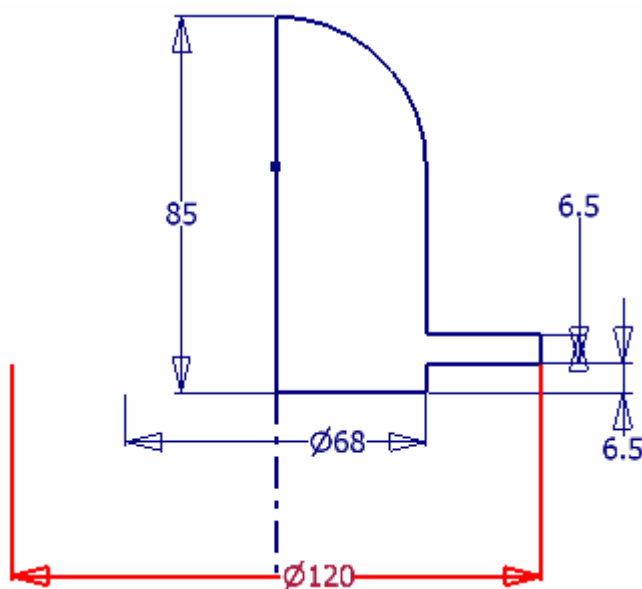
## Tutoriais Autodesk Inventor

Ano 2005

Versão 10

Página 19/29

Edit o *sketch* inicial e altere o diâmetro exterior para **120mm**.



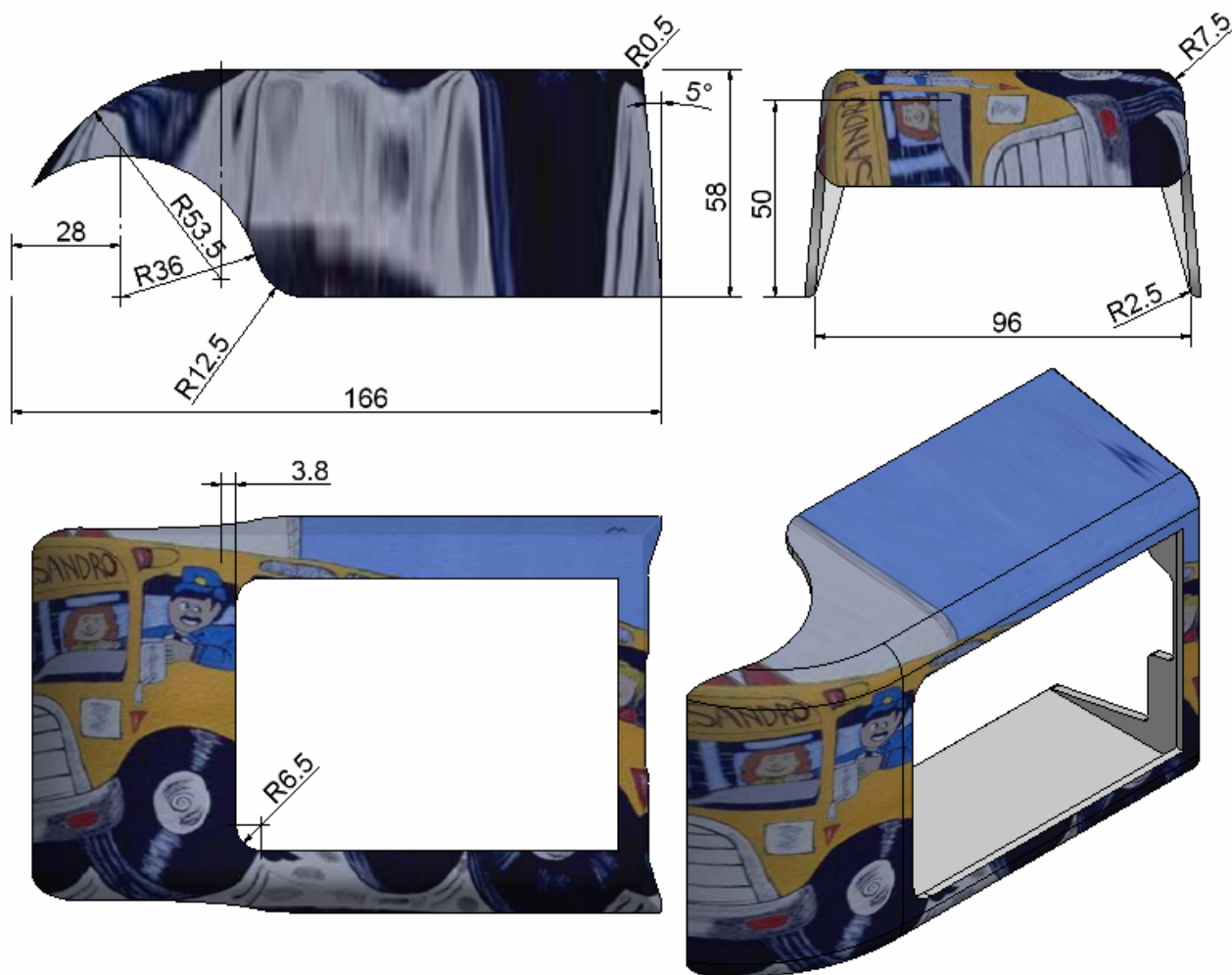
# 8

## Tutoriais Autodesk Inventor

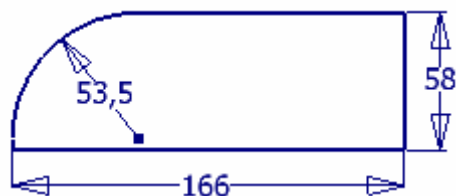
Ano 2005



Versão 10

Página 20/29



Crie o *sketch* seguinte.



Faça clique em  Extrude **E** ou em **E** para definir uma extrusão de **101mm**.  
Active a opção 

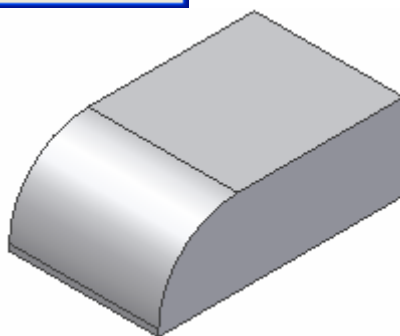
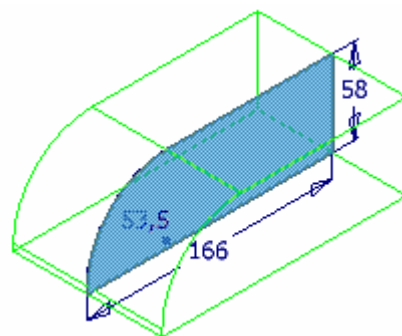
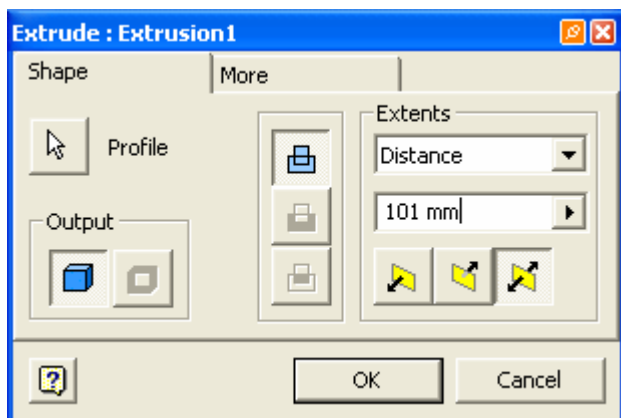
# 8

## Tutoriais Autodesk Inventor


Ano 2005

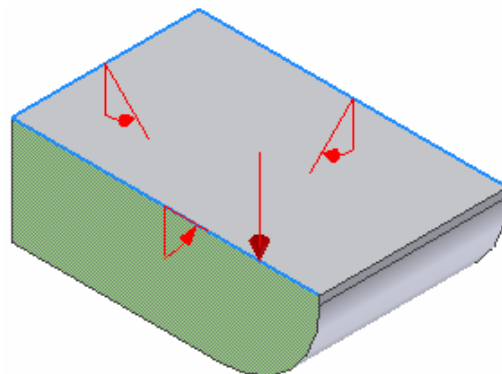
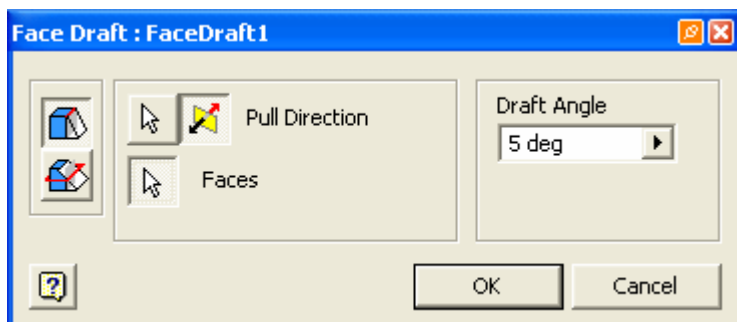
Versão 10

Página 21/29



### Inclinação de faces

Faça clique em  Face Draft Shift+D para inclinar faces em relação a uma face ao plano de referência. Selecciona a face de referência (base inferior do modelo) e as faces a inclinar. As faces a inclinar devem ser seleccionadas em relação à aresta charneira. Defina um ângulo de inclinação de **5°**.



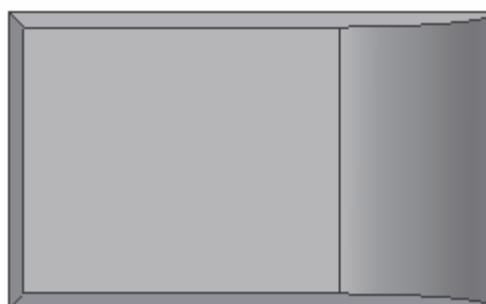
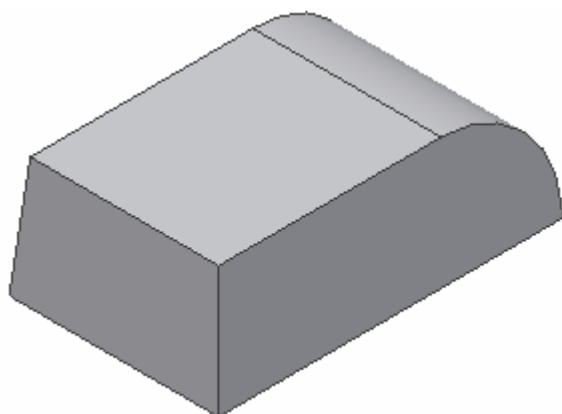
# 8


## Tutoriais Autodesk Inventor

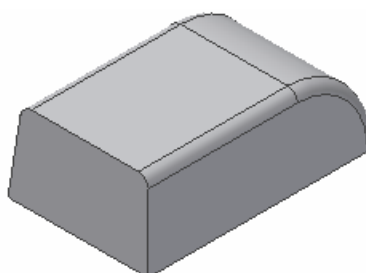
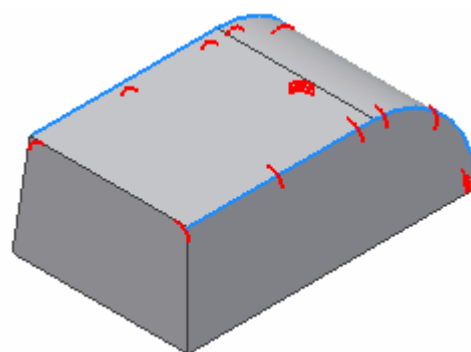
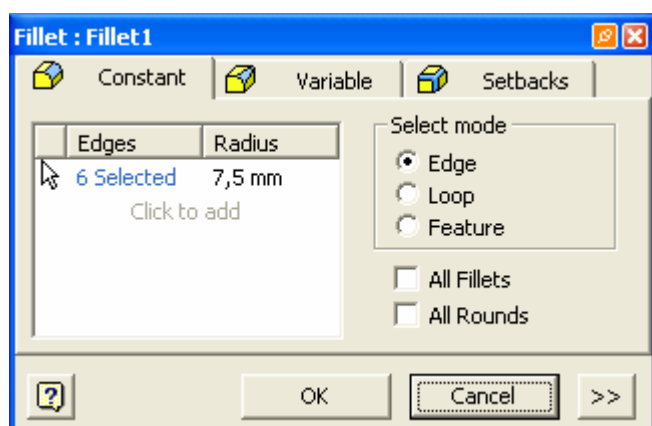
Ano 2005

Versão 10

Página 22/29



Faça clique em  **Fillet** **Shift+F** para definir um raio nas arestas indicadas do modelo de **7.5mm**.



Selecione o plano que passe pelo centro do modelo e faça clique em  **Sketch**



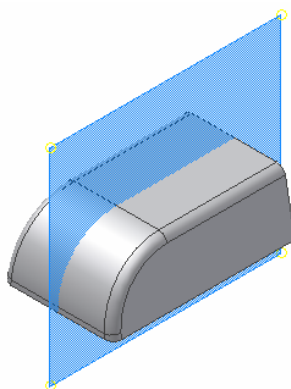
# 8

## Tutoriais Autodesk Inventor

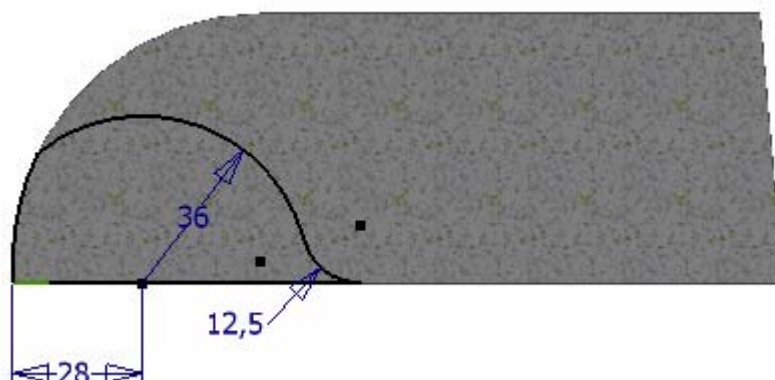
Ano 2005



Versão 10

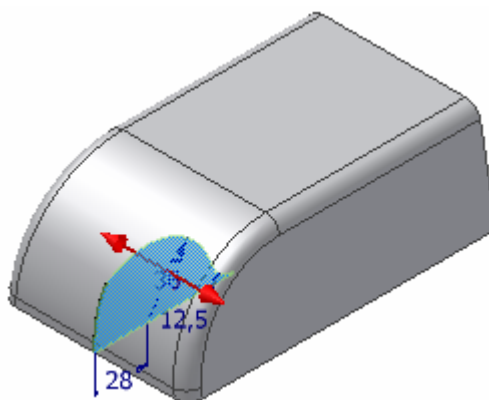
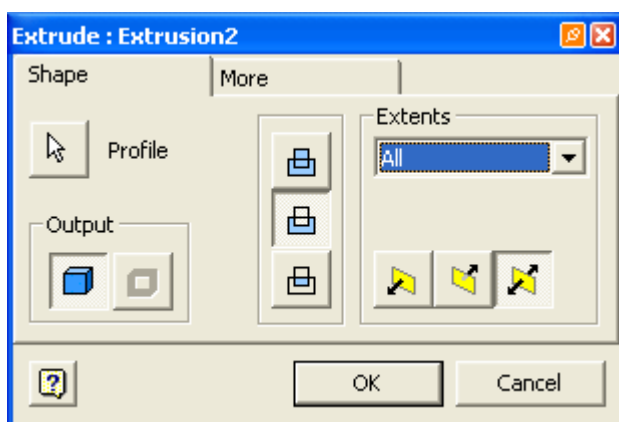
Página 23/29



Crie o *sketch* seguinte.



Faça clique em  **Extrude E** ou em **E** para definir uma extrusão, em modo de corte, por todo o modelo. Active a opção 



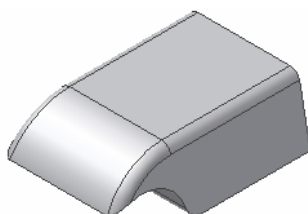
# 8


## Tutoriais Autodesk Inventor

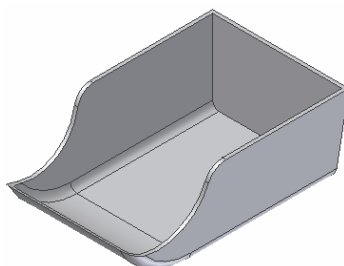
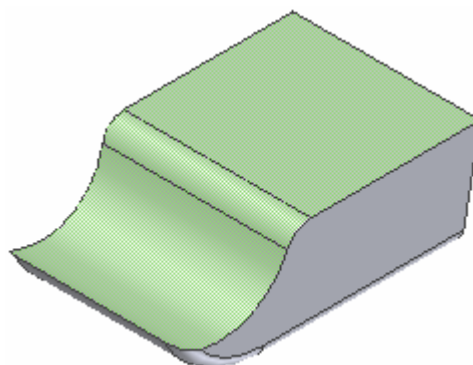
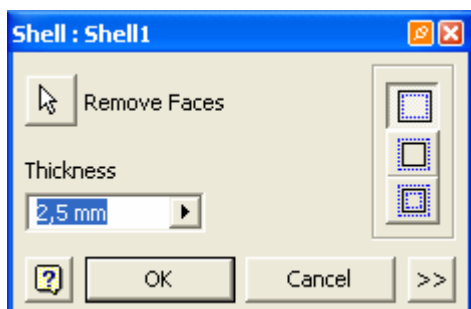
Ano 2005

Versão 10

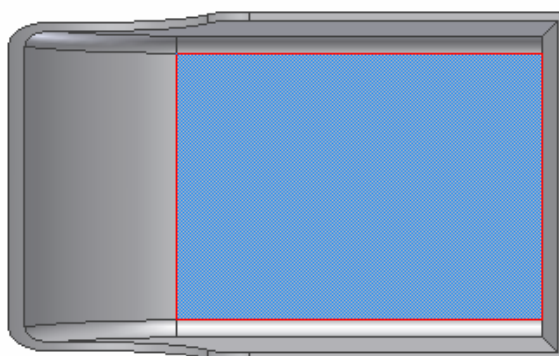
Página 24/29



Faça clique em  para definir um modelo oco, com uma espessura constante de **2.5mm**. Selecciona as faces inferiores do modelo para as remover.



Selecione a face indicada do modelo e faça clique em 



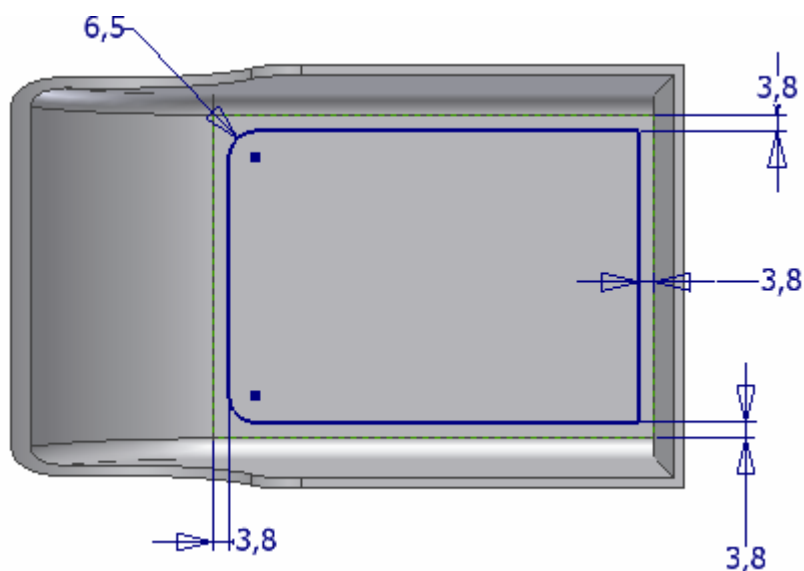
# 8

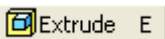
## Tutoriais Autodesk Inventor

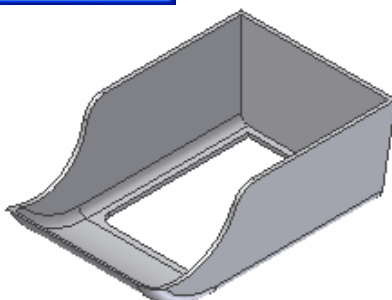
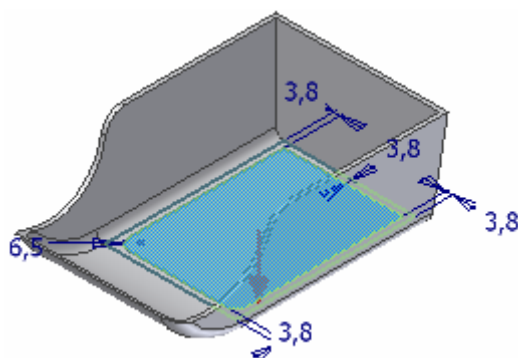
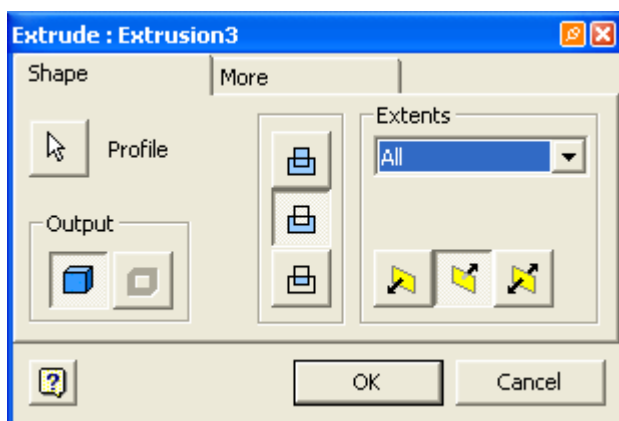
Ano 2005

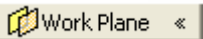
Versão 10

Página 25/29



Faça clique em  Extrude E ou em E para definir uma extrusão, em modo de corte, por todo o modelo.



Faça clique em  Work Plane << para criar um plano paralelo que passe na extremidade do modelo.

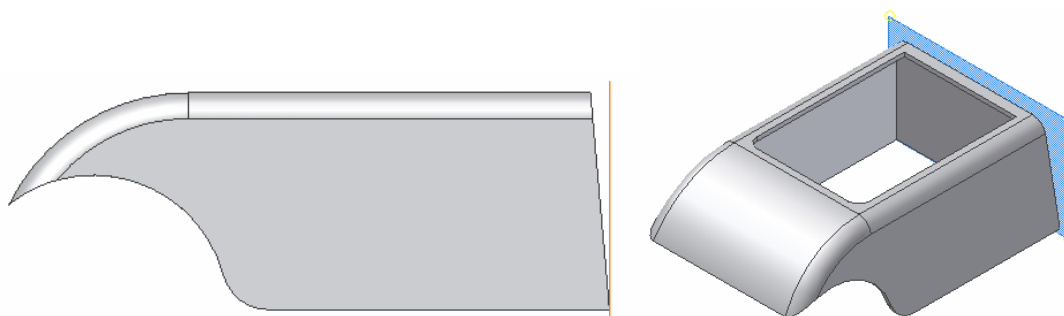
# 8

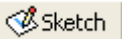
## Tutoriais Autodesk Inventor

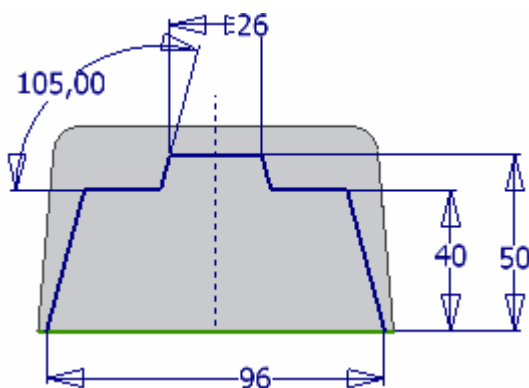
Ano 2005

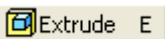
Versão 10

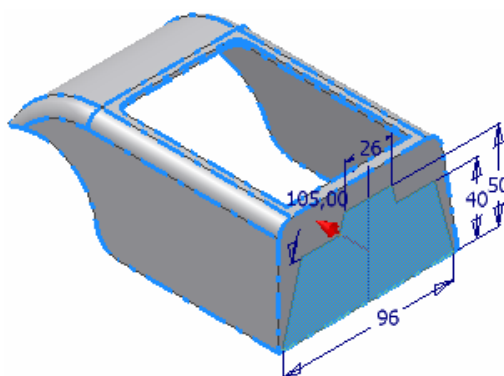
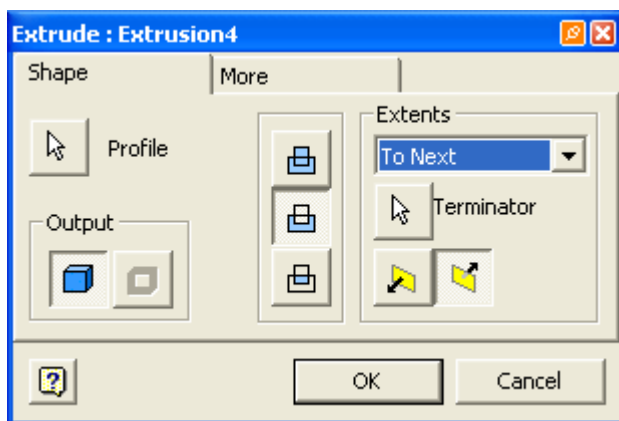
Página 26/29



Selecione o plano anterior do modelo e faça clique em . Crie o *sketch* seguinte.



Faça clique em  ou em **E** para definir uma extrusão, em modo de corte. Selecione a opção *To Next*.




# 8

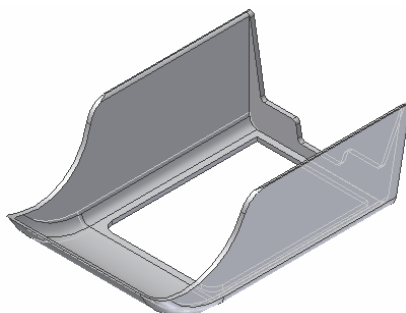
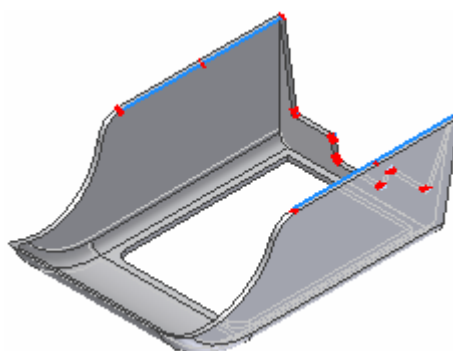
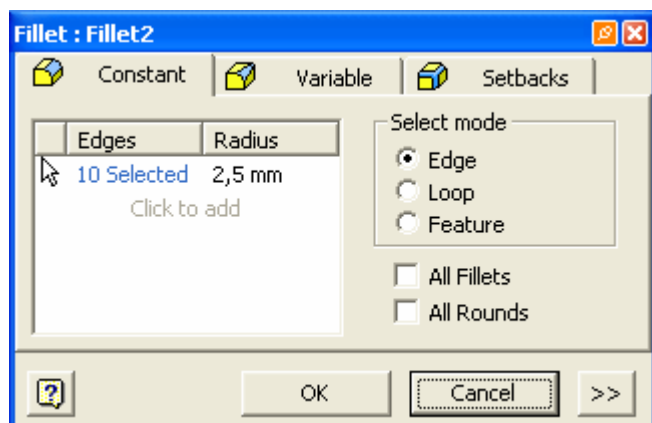
## Tutoriais Autodesk Inventor


Ano 2005

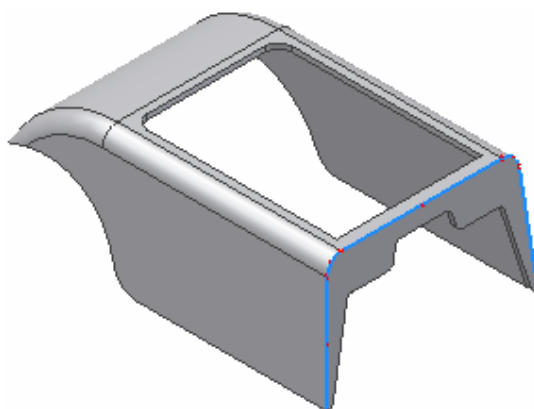
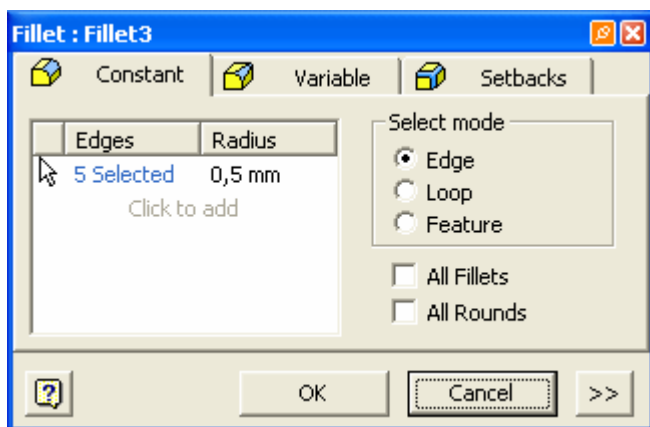
Versão 10

Página 27/29

Faça clique em  **Fillet** **Shift+F** para definir um raio nas arestas indicadas do modelo de **2.5mm**.



Faça clique em  **Fillet** **Shift+F** para definir um raio nas arestas indicadas do modelo de **0.5 mm**.



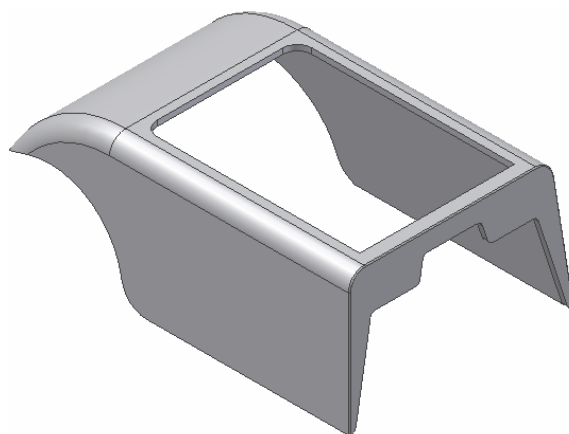
# 8

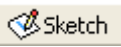
## Tutoriais Autodesk Inventor

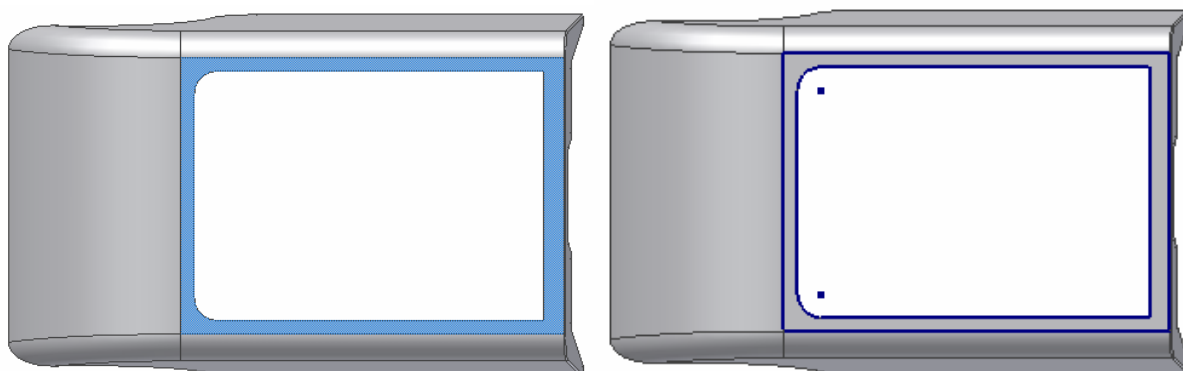
Ano 2005


Versão 10

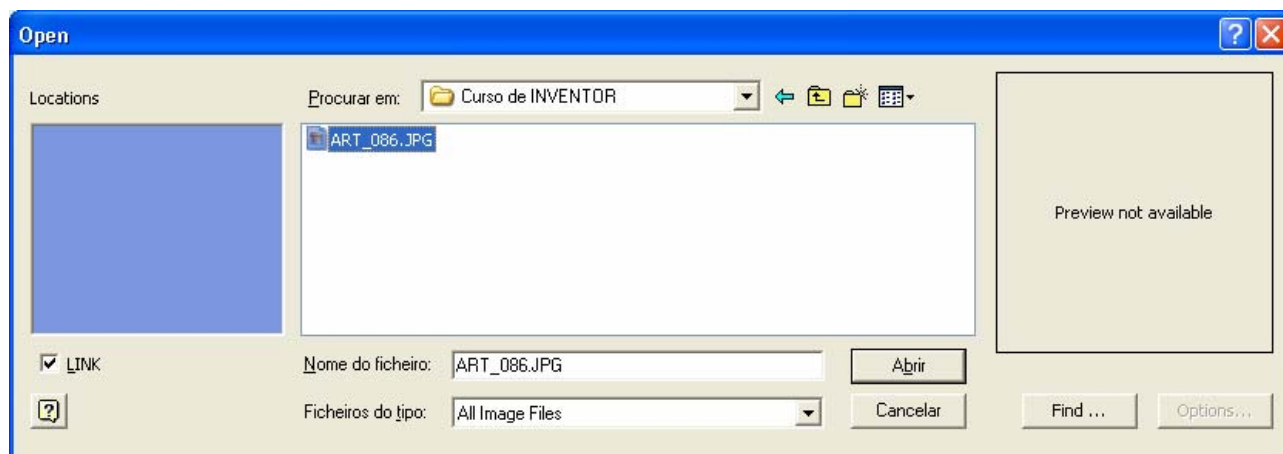
Página 28/29



Selecione a face indicada do modelo e faça clique em . Crie o *sketch* seguinte.



Faça clique  **Insert Image** em para inserir uma imagem no *sketch* activo. Selecione o ficheiro ART\_086.JPG em C:\Curso de INVENTOR



# 8

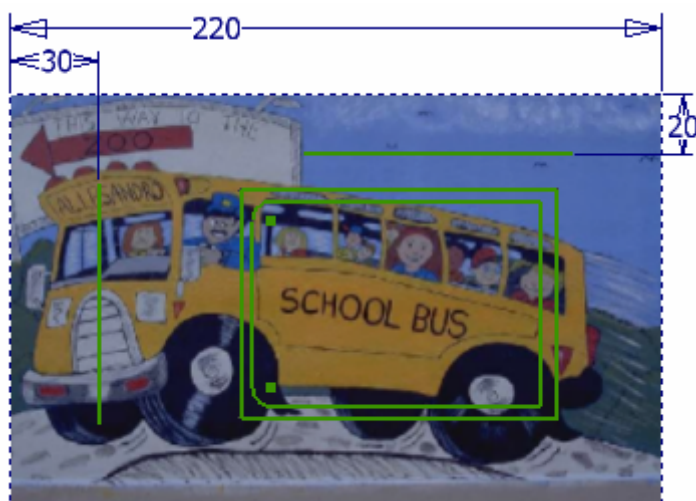
## Tutoriais Autodesk Inventor

Ano 2005

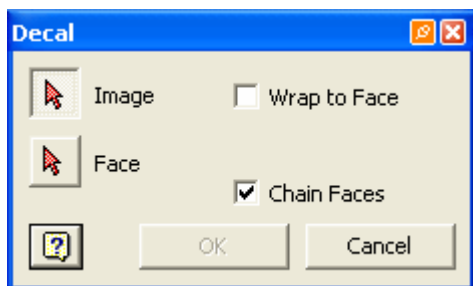
Versão 10

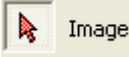
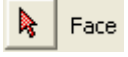

Página 29/29

Faça clique em para dimensionar e posicionar a imagem inserida.



Faça clique em  Decal para aplicar a imagem às faces do modelo.



Faça clique em  Image e seleccione a imagem inserida. Faça clique em  Face e seleccione uma face. Active a opção  Chain Faces para prolongar a projecção da imagem às faces tangentes.

